

# DAFTAR ISI

ABSTRAKSI.....	iii
ABSTRACT.....	iv
LEMBAR PERNYATAAN.....	v
LEMBAR PERSETUJUAN SIDANG.....	vi
LEMBAR PENGESAHAN.....	vii
KATA PENGANTAR.....	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR TABEL.....	xiv
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1 - 1</b>
1.1 Latar Belakang.....	1 - 1
1.2 Rumusan Masalah.....	1 - 2
1.3 Tujuan dan Manfaat Penelitian.....	1 - 2
1.4 Ruang Lingkup dan Batasan Penelitian.....	1 - 2
1.5 Metodologi Penelitian.....	1 - 3
1.6 Sistematika Penulisan.....	1 - 3
1.6.1 Pendahuluan.....	1 - 3
1.6.2 Landasan Teori.....	1 - 3
1.6.3 Analisa Sistem.....	1 - 4
1.6.4 Perancangan Sistem.....	1 - 4
1.6.5 Implementasi dan Pengujian.....	1 - 4
1.6.6 Penutup.....	1 - 4
<b>BAB II LANDASAN TEORI.....</b>	<b>2 - 1</b>
2.1 Interaksi Antar Objek.....	2 - 1
2.1.1 PHP.....	2 - 1
2.1.2 MySQL.....	2 - 1
2.1.2.1 Perintah – Perintah MySQL.....	2 - 2
2.1.3 Framework.....	2 - 2
2.1.4 Codeigniter.....	2 - 3
2.1.5 Konsep MVC (Model, View, Controller).....	2 - 5
2.1.6 Laravel.....	2 - 6
2.1.7 OOP (Object Oriented Programming).....	2 - 7
2.1.7.1 Class.....	2 - 7
2.1.7.2 Object.....	2 - 7
2.1.7.3 Encapsulation.....	2 - 8
2.1.7.4 Polymorphisme.....	2 - 8
2.1.7.5 Inheritance.....	2 - 8
2.1.8 Crud Booster.....	2 - 9
2.2 Algoritma dan Metode.....	2 - 9
2.2.1 Two Factor Authentication.....	2 - 9
2.2.2 NEXMO.....	2 - 9
2.2.3 Algoritma TOTP.....	2 - 9
2.2.4 Metode Penelitian.....	2 - 12
2.2.5 Definisi Database.....	2 - 13
2.2.5.1 Komponen DBMS.....	2 - 13
2.2.5.2 Kelebihan DBMS.....	2 - 14

2.2.5.3 Kekurangan DBMS .....	2 - 14
2.2.6 Definisi UML (Unified Modelling Language).....	2 - 15
2.2.6.1 Use Case Diagram .....	2 - 15
2.2.6.2 Activity Diagram.....	2 - 16
2.2.6.3 Sequence Diagram.....	2 - 18
2.2.6.4 Class Diagram .....	2 - 20
2.2.6.5 Black Box Testing .....	2 - 21
<b>BAB III ANALISA SISTEM .....</b>	<b>3 - 1</b>
3.1 Analisa Sistem .....	3 - 1
3.2 Analisa Masalah.....	3 - 2
3.3 Analisa Kebutuhan Fungsional.....	3 - 2
3.4 Analisa Kebutuhan Non Fungsional .....	3 - 3
3.4.1 Analisa Perangkat Keras (Hardware).....	3 - 3
3.4.2 Analisa Perangkat Lunak (Software).....	3 - 3
3.4.3 Analisa Pengguna.....	3 - 4
<b>BAB IV PERANCANGAN SISTEM.....</b>	<b>4 - 1</b>
4.1 Perancangan Algoritma .....	4 - 1
4.1.1 Algoritma Form Register.....	4 - 2
4.1.2 Algoritma Form Login.....	4 - 2
4.1.3 Algoritma Buat Kelas .....	4 - 2
4.1.4 Algoritma Buat Pelajaran.....	4 - 3
4.1.5 Algoritma Mengikuti Kelas .....	4 - 4
4.1.6 Algoritma Pembayaran .....	4 - 4
4.1.7 Algoritma Penarikan Dana.....	4 - 4
4.1.8 Algoritma TOTP.....	4 - 5
4.2 Perancangan Sistem .....	4 - 5
4.2.1 Use Case Diagram .....	4 - 6
4.2.2 Activity Diagram.....	4 - 10
4.2.3 Sequence Diagram.....	4 - 25
4.2.4 Class Diagram.....	4 - 34
4.2.5 Struktur Database .....	4 - 36
4.2.6 Perancangan Interface.....	4 - 43
<b>BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....</b>	<b>5 - 1</b>
5.1 Lingkungan Implementasi .....	5 - 1
5.1.1 Implementasi Perangkat Keras.....	5 - 1
5.1.2 Implementasi Perangkat Lunak.....	5 - 1
5.2 Hasil Implementasi.....	5 - 2
5.3 Hasil Pengujian .....	5 - 10
5.3.1 Skenario Pengujian.....	5 - 10
<b>BAB VI PENUTUP .....</b>	<b>6 - 1</b>
6.1 Kesimpulan.....	6 - 1
6.2 Saran.....	6 - 1
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>A</b>