

## ABSTRAKSI

Bagi sebagian orang *E-Learning* sangat membantu mereka karena belajar menjadi lebih *fleksibel*, akan tetapi sulit mencari pelajaran yang relevan dan tanpa adanya pengajar yang mendampingi, disisi lain beberapa orang memiliki keahlian pada bidang tertentu yang ingin dia ajarkan kepada orang lain, untuk hanya sekedar berbagi pengetahuan maupun untuk mendapatkan pendapatan. Maka dibuatlah website *marketplace education* dimana seorang pengajar dapat membuat kelas secara *online* sesuai dengan bidang yang dia kuasai dan seorang peserta dapat mengikuti kelas sesuai dengan keahlian yang ingin dikuasai. Penelitian ini bertujuan mengimplementasikan *Two Factor Authentication* dengan algoritma TOTP ( Time-Based One-Time-Password ) pada *website marketplace education*, *Two Factor Authentication* digunakan pada saat pengajar ingin menarik sejumlah dana, ini bertujuan agar penarikan dana benar – benar dilakukan oleh user sebenarnya. Tujuan akhir dari penelitian ini diharapkan aplikasi dapat membantu peserta menemukan kelas yang relevan dengan kemampuan yang ingin peserta kuasai dan aplikasi juga diharapkan dapat membantu pengajar untuk mendapatkan pemasukan dari peserta yang mengikuti kelas.

UNIVERSITAS  
MERCU BUANA

## **ABSTRACT**

*For some people E-Learning is very helpful to them because learning to be more flexible, but difficult to find relevant lessons and without any accompanying teachers, on the other hand some people have expertise in certain areas that he wants to teach to others, to just share knowledge and income. The educational marketplace website is created where a teacher can create a class online in accordance with the field he or she is in and a participant can follow the class according to the skills they want to master. This study aims to implement Two Factor Authentication with TOTP (Time-Based One-Time-Password) algorithm on marketplace education website, Two Factor Authentication is used when teachers want to withdraw some funds, it is intended that the withdrawal of funds is actually done by the actual user. The final goal of this research is expected the application can help the participants find a class that is relevant to the skills that participants want to master and the application is also expected to help teachers to get income from participants who follow the class.*



UNIVERSITAS  
MERCU BUANA