

Daftar Isi

LEMBAR PERNYATAAN	i
LEMBAR PERSETUJUAN SIDANG	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
ABSTRAKSI	iv
ABSTRACT.....	v
KATA PENGANTAR	vi
Daftar Isi.....	viii
Daftar Gambar.....	xi
Daftar Tabel	xv
Daftar Lampiran	xvi
BAB 1. PENDAHULUAN	1-1
1.1. Latar Belakang	1-1
1.2. Rumusan Permasalahan Rumah Sakit Xyz	1-2
1.3. Tujuan & Manfaat Penelitian	1-2
1.3.1 Tujuan Penelitian Rumah Sakit Xyz.....	1-2
1.3.2 Manfaat Penelitian	1-2
1.4. Ruang Lingkup & Batasan Masalah.....	1-3
1.5. Metode Penelitian.....	1-3
1.5.1 Metodologi Rekayasa Perangkat Lunak.....	1-4
1.6. Sistematika Penulisan Laporan	1-5
1.6.1 BAB 1 . Pendahuluan.....	1-5
1.6.2 BAB 2 . Landasan Teori.....	1-5
1.6.3 BAB 3 . Analisis Sistem	1-5
1.6.4 BAB 4 . Perancangan Sistem.....	1-5
1.6.5 BAB 5 . Implementasi Dan Testing	1-5
1.6.6 BAB 6 . Penutup	1-6
BAB 2. LANDASAN TEORI.....	2-1
2.1. Metode Air Terjun (<i>Waterfall Model</i>).....	2-1
2.2. <i>UML</i>	2-2
2.2.1 Pengertian UML.....	2-2
2.2.2 Diagram – Diagram UML	2-2
2.2.3 Use Case Diagram	2-3
2.2.4 Activity Diagram	2-5
2.1.5. Class Diagram	2-8

2.3.	Android.....	2-9
2.3.1	Pengertian Android	2-9
2.3.2	Alasan Memilih Android	2-10
2.3.3	Fitur Android	2-11
2.3.4	Versi android	2-13
2.4.	Php.....	2-18
2.4.1	Pengertian Php	2-18
2.4.2	Prinsip Kerja PHP	2-19
2.5.	Database.....	2-20
2.5.1	Pengertian Database	2-20
2.5.2	Database Management Systems (DBMS)	2-20
2.5.3	Kelebihan DBMS	2-22
2.5.4	Kekurangan DBMS	2-22
2.6.	<i>Quick Response Code (QR Code)</i>	2-22
2.6.1	Pengertian QR Code	2-22
2.6.2	Tipe-Tipe QR Code	2-23
2.7.	Mysql.....	2-23
2.8.	Web Service.....	2-24
2.9.	JSON.....	2-25
2.10.	Definisi Rumah Sakit.....	2-28
2.11.	Rawat Jalan.....	2-28
2.12.	Definisi Pengujian Perangkat Lunak.....	2-29
2.12.1	Metode Black Box Testing	2-30
BAB 3.	ANALISA & PERANCANGAN.....	3-1
3.1.	Analisa Sistem.....	3-1
3.1.1	Analisa Sistem Berjalan	3-1
3.1.2	Analisa Sistem Usulan	3-3
3.2.	Perancangan Sistem.....	3-5
3.2.1	UML	3-5
3.2.2	Rancangan Data Base	3-19
3.2.3	Rancangan Interface	3-26
BAB 4.	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....	4-1
4.1.	Implementasi.....	4-1
4.1.1	Implementasi Perangkat Keras	4-1
4.1.2	Implementasi Perangkat Lunak	4-1
4.1.3	Implementasi Aplikasi	4-2

4.2. Pengujian Sistem	4-20
4.2.1 Metode Pengujian	4-20
4.2.2 Skenario Pengujian	4-20
4.2.3 Analisa Hasil Pengujian	4-29
BAB 5. PENUTUP	5-1
5.1. Kesimpulan.....	5-1
5.2. Saran.....	5-1
Daftar Pustaka	A
Lampiran	B



UNIVERSITAS
MERCU BUANA