

DAFTAR ISI

<i>ABSTRAKSI</i>	iii
<i>ABSTRACT</i>	iv
LEMBAR PERNYATAAN.....	v
LEMBAR PERSETUJUAN SIDANG	vi
LEMBAR PENGESAHAN SIDANG	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR TABEL.....	xii
BAB I PENDAHULUAN.....	1-1
1.1. Latar Belakang	1-2
1.2. Rumusan Masalah	1-2
1.3. Batasan Masalah.....	1-2
1.4. Tujuan & Manfaat Penelitian	1-2
1.4.1 <i>Tujuan Penelitian</i>	1-2
1.4.2 <i>Manfaat Penelitian</i>	1-2
1.5. Metodologi Penelitian	1-3
1.6. Sistematika Penulisan Laporan	1-4
1.6.1 <i>Pendahuluan</i>	1-4
1.6.2 <i>Landasan Teori</i>	1-4
1.6.3 <i>Analisis Sistem</i>	1-5
1.6.4 <i>Perancangan Sistem</i>	1-5
1.6.5 <i>Implementasi Dan Testing</i>	1-5
1.6.6 <i>Kesimpulan dan Saran</i>	1-5
BAB II LANDASAN TEORI.....	2-1
2.1. Penjualan Online	2-1
2.2 Studi Literature.....	2-1
2.3 Metodologi SDLC	2-2
2.3.1 Analisa dan Perancangan	2-2
2.3.2 UML.....	2-2
2.3.3 Use Case.....	2-2
2.3.4 Activity Diagram	2-4
2.3.5 Sequence Diagram	2-5

2.3.6	Class Diagram.....	2-6
2.4	Website.....	2-6
2.5	Tools Pembuatan Aplikasi	2-7
2.5.1	PHP	2-7
2.5.2	Xampp.....	2-7
2.5.3	MySql.....	2-7
2.5.4	DreamWeaver	2-7
BAB III ANALISA SISTEM.....		3-1
3.1.	Teknik Pengumpulan Data (Data Gathering).....	3-1
3.1.1	Wawancara.....	3-1
3.1.2	Observasi.....	3-1
3.2.	Analisa Data	3-2
3.2.1	Analisa Kebutuhan Sistem (Requirement).....	3-2
3.2.2	Non functional Requirement.....	3-3
3.3.	Use Case Diagram.....	3-4
3.3.1	UseCase Diagram.....	3-5
3.3.2	UseCase Deskriptif	3-5
3.4.	Activity Diagram.....	3-8
3.4.1	Activity Diagram User	3-8
3.4.2	Activity Diagram Admin	3-11
3.5.	Sequence Diagram.....	3-14
3.5.1	Sequence Login.....	3-14
3.5.2	Sequence User Order Barang Jadi	3-15
3.5.3	Sequence Registrasi	3-16
3.5.4	Sequence Order Custom	3-17
3.5.5	Sequence Login Admin	3-18
3.5.6	Sequence Kelola Produk	3-19
3.6.	Class Diagram	3-20
BAB IV PERANCANGAN.....		4-1
4.1.	Perancangan Interface	4-1
4.2	Perancangan Database.....	4-3
4.2.1	E-R-D.....	4-3
4.2.2	Tabel Database.....	4-4
Tabel Admin		4-6

BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	5-1
5.1. Implementasi.....	5-1
5.1.1. Spesifikasi Kebutuhan Sistem.....	5-1
5.1.2. <i>Perangkat Lunak</i>	5-1
5.2 Implementasi Antar Muka	5-2
5.2.1 Tampilan Antar Muka Login	5-2
5.3 Pengujian.....	5-7
5.3.3 Skenario Uji Coba.....	5-7
BAB VI PENUTUP	6-1
6.1 Kesimpulan.....	6-1
6.2 Saran.....	6-1
DAFTAR PUSTAKA	A

