

DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN.....	.ii
LEMBAR PERSETUJUAN.....	.iii
LEMBAR PENGESAHANiv
KATA PENGANTARv
ABSTRAKSIvi
ABSTRACTvii
DAFTAR ISI.....	.viii
DAFTAR TABEL.....	.xi
DAFTAR GAMBAR.....	.xii
BAB I PENDAHULUAN	1-1
1.1 Latar Belakang	1-1
1.2 Rumusan Masalah	1-2
1.3 Tujuan dan Manfaat Penelitian.....	1-2
1.4 Ruang Lingkup dan Batasan Masalah	1-2
1.5 Metode Penelitian.....	1-3
1.6 Metode Pengembangan Sistem.....	1-4
1.7 Sistematika Penulisan.....	1-5
BAB II LANDASAN TEORI.....	2-1
2.1 Penelitian Terdahulu.....	2-1
2.2 Interaksi Antar Objek.....	2-2
2.3 Android.....	2-3
2.2.1 Android SDK.....	2-4
2.4 JAVA.....	2-4
2.5 JSON.....	2-4
2.6 MYSQL.....	2-4
2.7 UML (Unified Modeling Language).....	2-5

BAB III ANALISA SISTEM.....	3-1
3.1. Analisa Pengguna	3-1
3.2. Analisa Kebutuhan Data.....	3-2
3.3. Analisa Kebutuhan Informasi.....	3-2
3.4. Analisa Kebutuhan Sistem.....	3-3
3.4.1 Analisa Kebutuhan Non Fungsional.....	3-3
3.4.1.1 Analisa Kebutuhan Perangkat Keras.....	3-3
3.4.1.2 Analisa Kebutuhan Perangkat Lunak.....	3-3
3.4.2 Analisa Kebutuhan Fungsional.....	3-4
 BAB IV PERANCANGAN.....	4-1
4.1. Perancangan Algoritma.....	4-1
4.2. Perancangan Sistem.....	4-1
4.2.1 Use Case Diagram.....	4-1
4.2.2 Activity Diagram.....	4-4
4.2.3 Sequence Diagram.....	4-8
4.2.4 Class Diagram.....	4-11
4.3. Perancangan Basis Data.....	4-12
4.3.1 Rancangan Basis Data.....	4-12
4.4. Perancangan Interface.....	4-14
 BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....	5-1
5.1. Implementasi Sistem	5-1
5.1.1 Perangkat Keras	5-1
5.1.2 Perangkat Lunak.....	5-1
5.2. Implementasi Basis Data	5-2
5.3. Hasil Pengujian.....	5-2
5.3.1 Skenario Uji Coba	5-7
5.3.2 Hasil Uji Coba.....	5-9
 BAB 6. PENUTUP	6-1

6.1.	Kesimpulan.....	6-1
6.2.	Saran	6-1
	Daftar Pustaka	A

