



**SISTEM INFORMASI PEMESANAN KAOS DAN STIKER  
BERBASIS WEB  
(STUDY KASUS : ADELIO CUSTOM)**



Aditya Nur Ahmad Sidik

41816310066

UNIVERSITAS  
**MERCU BUANA**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS MERCUBUANA**

**JAKARTA**

**2020**



**SISTEM INFORMASI PEMESANAN KAOS DAN STIKER  
BERBASIS WEB**

**(STUDY KASUS : ADELIO CUSTOM)**

*Laporan Tugas Akhir*

Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat

Memperoleh Gelar Sarjana Komputer

Oleh :

Aditya Nur Ahmad Sidik

41816310066

UNIVERSITAS  
MERCU BUANA

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI**

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER**

**UNIVERSITAS MERCUBUANA**

**JAKARTA**

**2020**

# LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS

## LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama Mahasiswa : Aditya Nur Ahmad Sidik  
Nim : 41816310066  
Judul Laporan Tugas Akhir : Sistem Informasi Pemesanan Kaos Dan  
Stiker Berbasis Web (Studi Kasus : Adelio  
Custom)

Menyatakan bahwa Laporan Tugas Akhir saya adalah hasil karya sendiri dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan didalam laporan Tugas Akhir saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut

Jakarta, 29 Agustus 2020



Aditya Nur Ahmad Sidik

UNIVERSITAS  
MERCU BUANA

# SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI LAPORAN TUGAS AKHIR

## SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI LAPORAN TUGAS AKHIR

Sebagai mahasiswa Universitas Mercu Buana, saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama Mahasiswa : Aditya Nur Ahmad Sidik  
NIM : 41816310066  
Judul Tugas Akhir : Sistem Informasi Pemesanan Kaos Dan Stiker  
Berbasis Web (Studi Kasus : Adelio Custom)

Dengan ini memberikan izin dan menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Mercu Buana **Hak Bebas Royalti Noneksklusif** (*None-exclusive Royalty Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul diatas beserta perangkat yang ada (jika diperlukan).

Dengan Hak Bebas Royalti/Noneksklusif ini Universitas Mercu Buana berhak menyimpan, mengalihmedia/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat dan mempublikasikan tugas akhir saya.

Selain itu, demi pengembangan ilmu pengetahuan di lingkungan Universitas Mercu Buana, saya memberikan izin kepada Peneliti di Lab Riset Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Mercu Buana untuk menggunakan dan mengembangkan hasil riset yang ada dalam tugas akhir untuk kepentingan riset dan publikasi selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Jakarta, 29 Agustus 2020



Aditya Nur Ahmad Sidik

UNIVERSITAS  
MERCU BUANA

## LEMBAR PERSETUJUAN

Nama Mahasiswa : Aditya Nur Ahmad Sidik  
NIM : 41816310066  
Judul Tugas Akhir : Sistem Informasi Pemesanan Kaos Dan Stiker  
Berbasis Web (Studi Kasus : Adelio Custom)

Tugas Akhir ini telah diperiksa dan disetujui

Jakarta, 29 Agustus 2020

Menyetujui,



(Wuwuh Berti Hartiningsih, ST, MMSI)  
Dosen Pembimbing

UNIVERSITAS  
MERCU BUANA

# LEMBAR PENGESAHAN

## LEMBAR PENGESAHAN

NIM : 41816310066  
Nama : Aditya Nur Ahmad Sidik  
Judul Tugas Akhir : Sistem Informasi Pemesanan Kaos Dan Stiker Berbasis Web (Studi Kasus : Adelio Custom)

Tugas Akhir ini telah diperiksa dan disidangkan sebagai salah satu persyaratan untuk memperoleh gelar Sarjana pada Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Mercu Buana.

Jakarta, 8 September 2020


Menyetujui,




(Wuwuh Bekti Hartiningsih, ST, MMSI)

Mengetahui,

UNIVERSITAS  
MERCU BUANA

  
(Inge Handayani, M.Ak., M.MSI)  
Koordinator Tugas Akhir

  
(Ratna Mutu Manikam, S.Kom., MT)  
KaProdi Sistem Informasi

## ABSTRAK

Nama Mahasiswa : Aditya Nur Ahmad Sidik  
NIM : 41816310066  
Judul Tugas Akhir : Sistem Informasi Pemesanan Kaos Dan Stiker Berbasis Web (Studi Kasus : Adelio Custom)

Usaha percetakan yang bergerak dibidang konveksi yang berfokus pada sablon kaos dan stiker saat ini masih banyak yang memiliki masalah dalam mengelola data barang maupun pelayanan terhadap pelanggannya, selain itu cakupan wilayah penjualan yang belum terlalu luas serta untuk merekap data laporan pemesanan dan laporan produk masih dilakukan dengan mencatat ke dalam buku yang diambil dari kwitansi atau nota transaksi penjualan. Untuk pemesanan kaos dan stiker *custom* pelanggan harus datang langsung kerumah atau tempat produksi untuk membuat desain atau gambar yang diinginkan pelanggan, hal inilah yang mempersulit pelanggan untuk memesannya karena memakan waktu dan jarak tempuh. Dengan berbagai masalah yang terjadi saat ini, maka akan dilakukan pembuatan suatu sistem informasi aplikasi berbasis web dengan bahasa pemrograman PHP dan MySQL sebagai databasenya serta codeigniter dan bootstrap sebagai frameworknya yang bisa diakses dengan mudah melalui internet di manapun dan kapanpun. Aplikasi ini akan memudahkan pelanggan untuk proses pemesanan kaos dan stiker *custom* karena tidak perlu datang langsung melainkan dengan mengupload desain disertai catatan-catatan pelanggan ke sistem aplikasi web. Dengan adanya aplikasi web ini diharapkan mampu meningkatkan produktivitas penjualan dan mempermudah pengusaha dalam mengatur mengolah data barang.

*Kata kunci : aplikasi, Custom, kaos, penjualan, produktivitas*

## ABSTRACT

*Name* : Aditya Nur Ahmad Sidik  
*Student Number* : 41816310066  
*Counsellor* : Wuwuh Bekti Hartiningsih, ST,MMSI  
*Title* : Sistem Informasi Pemesanan Kaos Dan Stiker Berbasis Web (Studi Kasus : Adelio Custom)

*Printing business which is engaged in convection which focuses on t-shirt screen printing and stickers, currently there are still many who have problems in managing the data of goods and services to their customers, in addition, the coverage area of sales is not too broad and to recapitulate the order report data and product reports are still done with write into a ledger taken from a receipt or memorandum of sales transaction. To order custom t-shirts and stickers, customers must come directly to the house or production site to make the designs or drawings the customer wants, this is what makes it difficult for customers to order because it takes time and distance. With a variety of problems that occur at this time, it will be carried out making a web-based application information system with the programming languages PHP and MySQL as the database and codeigniter and bootstrap sebagai framework that can be accessed easily via the internet anywhere and anytime. This application will make it easier for customers to order custom t-shirts and stickers because there is no need to come directly but by uploading the design accompanied by customer records to the web application system. With this web application it is expected to be able to increase sales productivity and facilitate entrepreneurs in managing data processing of goods.*

*Keywords: application, custom, sales, t-shirts, productivity*



## KATA PENGANTAR

Puji syukur kami panjatkan kepada Allah Subhanahu Wa Ta'ala, yang telah memberikan kami kesehatan dan hanya atas berkat dan rahmat-Nya, sehingga penulisan Laporan Tugas Akhir yang berjudul “SISTEM INFORMASI PEMESANAN KAOS DAN STIKER BERBASIS WEB (STUDI KASUS : ADELIO CUSTOM)” telah selesai dilakukan.

Dalam penulisan Laporan Tugas Akhir ini kami dapat belajar membandingkan serta menganalisa berdasarkan terori-teori yang telah kami dapatkan selama belajar di Sistem Informasi Universitas Mercubuana. Penulisan Laporan Tugas Akhir ini diajukan untuk memenuhi salah satu syarat kami memperoleh gelar Strata Satu (S1) dalam Fakultas Ilmu Komputer Universitas Mercubuana.

Pada kesempatan kali ini kami ingin menyampaikan ucapan rasa terima kasih atas segala bantuan baik moril maupun materil kepada pihak-pihak yang telah membantu dalam menyelesaikan Proposal Tugas Akhir ini :

1. Orang tua dan seluruh keluarga yang telah memberi dukungan moral maupun materil, serta doa yang tulus untuk keberhasilan penulis dalam menyelesaikan Laporan Tugas Akhir ini.
2. Ibu Wuwuh Bekti Hartiningsih, ST, MMSI, selaku Dosen Pembimbing dan Sekprodi Fasilkom, Universitas Mercubuana kampus Kranggan.
3. Ibu Ratna Mutu Manikam, S.Kom, MT, selaku Ketua Program Studi.
4. Bapak Fajar Masya, Ir. MMSI, selaku Dosen Pembimbing Akademik.
5. Seluruh Dosen Pengajar yang telah memberikan banyak ilmu dan bantuan selama penulis melaksanakan studi.
6. Seluruh Staf Tata Usaha Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Mercubuana kampus Kranggan.
7. Teman–teman Jurusan Sistem Informasi Mercu Buana kampus Kranggan.

Tak lupa juga penulis ingin mengucapkan banyak terimakasih kepada pihak-pihak terkait lainnya yang telah banyak membantu dalam penyelesaian laporan ini.

Kami menyadari bahwa dalam penyusunan Laporan Tugas Akhir ini masih jauh dari kata sempurna, untuk itu kami berharap kritik dan saran yang dapat membangun guna kesempurnaan dan pembelajaran ke depan bisa lebih baik lagi. Kami pun berharap penelitian ini mampu memberikan manfaat, sekaligus dapat menjadi referensi untuk pembaca sekalian.

Jakarta, 29 Agustus 2020



Aditya Nur Ahmad Sidik



UNIVERSITAS  
MERCU BUANA

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN JUDUL .....</b>	<b>i</b>
<b>LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS.....</b>	<b>ii</b>
<b>SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI LAPORAN TUGAS AKHIR .....</b>	<b>iii</b>
<b>LEMBAR PERSETUJUAN .....</b>	<b>iv</b>
<b>LEMBAR PENGESAHAN .....</b>	<b>v</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>vi</b>
<b>ABSTRACT .....</b>	<b>vii</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>viii</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>x</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>xiii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>xv</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Batasan Masalah .....	3
1.4 Sistematika Penulisan .....	3
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....</b>	<b>5</b>
2.1 Adelio Custom.....	5
2.2 Framework Codeigniter .....	5
2.3 Pengertian PHP .....	5
2.4 Pengertian Bootstrap .....	6
2.5 Pengertian MySQL .....	7
2.6 Metodologi Penelitian .....	7
2.6.1 Penelitian Terkait .....	7
<b>BAB III TUJUAN DAN MANFAAT .....</b>	<b>13</b>
3.1 Tujuan Penelitian .....	13
3.2 Manfaat Penelitian .....	13
<b>BAB IV METODE PENELITIAN .....</b>	<b>14</b>
4.1 Lokasi penelitian .....	14
4.2 Sarana pendukung .....	14
4.3 Teknik Pengumpulan Data .....	14
4.4 Diagram Alir Penelitian .....	15
	x

<b>BAB V HASIL DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>18</b>
5.1 Analisa Sistem Yang Sedang Berjalan.....	18
5.1.1 Analisa Proses Bisnis .....	18
5.1.2 Identifikasi Masalah .....	19
5.2 Analisa Kebutuhan Bisnis.....	19
5.3 UML.....	20
5.3.1 Perancangan Use Case & Tabel Diskripsi .....	20
5.3.2 Activity Diagram.....	27
5.3.3 Sequence Diagram .....	41
5.3.4 Class Diagram .....	50
5.4 Perancangan Basis Data .....	50
5.4.1 Tabel Data Pelanggan .....	50
5.4.2 Tabel Data Custom Kaos .....	51
5.4.3 Tabel Produk Kaos Jadi .....	52
5.4.4 Tabel Data Bahan Polyflex .....	53
5.4.5 Tabel Data Bahan Kaos.....	54
5.4.6 Tabel Stiker .....	54
5.4.7 Tabel Konfirmasi Pembayaran.....	55
5.4.8 Tabel Data Detail Order .....	56
5.4.9 Tabel Data Pemesanan Produk Jadi .....	56
5.5 Perancangan Antar Muka.....	57
5.5.1 Rancangan Antar Muka Halaman Pendaftaran Akun Admin .....	57
5.5.2 Rancangan Antar Muka Halaman Login Admin .....	58
5.5.3 Rancangan Antar Muka Halaman Beranda Admin.....	58
5.5.4 Rancangan Antar Muka Tambah Produk Kaos Jadi .....	59
5.5.5 Rancangan Antar Muka Halaman Register User .....	59
5.5.6 Rancangan Antar Muka Halaman Login User .....	60
5.5.7 Rancangan Antar Muka Halaman Beranda User .....	60
5.5.8 Rancangan Antar Muka Halaman Pembelian Kaos .....	61
5.5.9 Rancangan Antar Muka Halaman Proses Order .....	61
5.5.10 Rancangan Antar Muka Halaman Custom Kaos .....	62
5.5.11 Rancangan Antar Muka Halaman Konfirmasi Pembayaran .....	62
5.6 Perancangan Masukan.....	63
5.6.1 Form Login Akun Admin .....	63
5.6.2 Form Tambah Produk Jadi .....	63
5.6.3 Form Registrasi Pembeli .....	64
5.6.4 Form Login Pembeli .....	64
5.6.5 Halaman Produk Kaos.....	64
5.6.6 Form Proses Order Produk Jadi .....	65
5.6.7 Form Pemesanan Custom Kaos .....	65
5.6.8 Form Pemesanan Bahan Kaos.....	66
5.6.9 Form Pemesanan Stiker.....	66

5.6.10 Form Pemesanan Bahan Polyflex .....	67
5.6.11 Form Konfirmasi Pembayaran .....	67
5.7 Perancangan Keluaran.....	68
5.7.1 Tampilan Data Detail Order.....	68
5.7.2 Tampilan Data Pemesanan Custom Kaos .....	68
5.7.3 Tampilan Data Pemesanan Custom Stiker.....	68
5.7.4 Tampilan Data Pemesanan Bahan Polyflex .....	68
5.7.5 Tampilan Data Pembayaran .....	69
5.8 Implementasi Basis Data.....	69
5.8.1 Tampilan Struktur Database.....	69
5.8.2 Tabel Bahan Kaos .....	69
5.8.3 Tabel Bahan Polyflex.....	70
5.8.4 Tabel Custom Kaos .....	70
5.8.5 Tabel Stiker .....	70
5.8.6 Tabel Konfirmasi Pembayaran.....	71
5.8.7 Tabel Detail Order.....	71
5.8.8 Tabel Pelanggan .....	71
5.8.9 Tabel Produk .....	71
5.9 Hasil Pengujian Aplikasi.....	72
<b>BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>	<b>73</b>
6.1 Kesimpulan .....	73
6.2 Saran.....	73
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>74</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>	<b>76</b>
Lampiran 1 Hasil Kuisisioner.....	76
Lampiran 2 Surat Riset .....	77
Lampiran 3 Biodata.....	78

## DAFTAR TABEL

<b>Tabel 2.1 Penelitian Terkait</b> .....	7
<b>Tabel 4.2 Sarana Pendukung (Software)</b> .....	15
<b>Tabel 4.3 Sarana Pendukung (Hardware)</b> .....	15
<b>Tabel 5.4 Deskripsi Use Case Register</b> .....	23
<b>Tabel 5.5 Deskripsi Use Case Login</b> .....	23
<b>Tabel 5.6 Deskripsi Use Case Data Produk Jual</b> .....	23
<b>Tabel 5.7 Deskripsi Use Case Pemesanan Kaos Jadi</b> .....	24
<b>Tabel 5.8 Deskripsi Use Case Mengelola data Kaos Jadi</b> .....	24
<b>Tabel 5.9 Deskripsi Use Pemesanan Kaos Custom</b> .....	25
<b>Tabel 5.10 Deskripsi Use Case Mengelola data Kaos Custom</b> .....	25
<b>Tabel 5.11 Deskripsi Use Case Pemesanan Bahan Kaos</b> .....	25
<b>Tabel 5.12 Deskripsi Use Case Mengelola data Bahan Kaos</b> .....	26
<b>Tabel 5.13 Deskripsi Use Case Pemesanan Custom Stiker</b> .....	26
<b>Tabel 5.14 Deskripsi Use Case Mengelola data Stiker Custom</b> .....	26
<b>Tabel 5.15 Deskripsi Use Case Pemesanan Bahan Polyflex</b> .....	27
<b>Tabel 5.16 Deskripsi Use Case Mengelola data Bahan Polyflex</b> .....	27
<b>Tabel 5.17 Deskripsi Use Case Konfirmasi Pembayaran</b> .....	28
<b>Tabel 5.18 Deskripsi Use Case Menampilkan Laporan-Laporan</b> .....	28
<b>Tabel 5.19 Tabel Pelanggan</b> .....	52
<b>Tabel 5.20 Tabel Custom Kaos</b> .....	53
<b>Tabel 5.21 Tabel Kaos Jadi</b> .....	54
<b>Tabel 5.22 Tabel Bahan Polyflex</b> .....	54
<b>Tabel 5.23 Tabel Bahan Kaos</b> .....	55

<b>Tabel 5.24 Tabel Stiker</b> .....	56
<b>Tabel 5.25 Tabel Konfirmasi Pembayaran</b> .....	57
<b>Tabel 5.26 Tabel Data Detail Order</b> .....	58
<b>Tabel 5.27 Tabel Pelanggan</b> .....	58
<b>Tabel 5.28 Hasil Pengujian Aplikasi</b> .....	74



## DAFTAR GAMBAR

<b>Gambar 4.1 Diagram Alir Penelitian .....</b>	<b>16</b>
<b>Gambar 5.2 Flowcart Sistem Bisnis Yang Sedang Berjalan .....</b>	<b>20</b>
<b>Gambar 5.3 Use Case Diagram.....</b>	<b>22</b>
<b>Gambar 5.4 Activity Diagram Registrasi.....</b>	<b>29</b>
<b>Gambar 5.5 Activity Diagram Login.....</b>	<b>30</b>
<b>Gambar 5.6 Activity Diagram Mengelola Produk Jual.....</b>	<b>30</b>
<b>Gambar 5.7 Activity Diagram Pemesanan Kaos Jadi .....</b>	<b>31</b>
<b>Gambar 5.8 Activity Diagram Mengelola Data Kaos Jadi.....</b>	<b>32</b>
<b>Gambar 5.9 Activity Diagram Pemesanan Kaos Custom .....</b>	<b>33</b>
<b>Gambar 5.10 Activity Diagram Mengelola Data Kaos Custom.....</b>	<b>34</b>
<b>Gambar 5.11 Activity Diagram Pemesanan Bahan Kaos.....</b>	<b>35</b>
<b>Gambar 5.12 Activity Diagram Mengelola Data Bahan Kaos.....</b>	<b>36</b>
<b>Gambar 5.13 Activity Diagram Pemesanan Custom Stiker .....</b>	<b>37</b>
<b>Gambar 5.14 Activity Diagram Mengelola Data Custom Stiker.....</b>	<b>38</b>
<b>Gambar 5.15 Activity Diagram Pemesanan Bahan Polyflex .....</b>	<b>39</b>
<b>Gambar 5.16 Activity Diagram Mengelola Data Polyflex.....</b>	<b>40</b>
<b>Gambar 5.17 Activity Diagram Konfirmasi Pembayaran .....</b>	<b>41</b>
<b>Gambar 5.18 Activity Diagram Menampilkan Laporan.....</b>	<b>42</b>
<b>Gambar 5.19 Sequence Diagram Register .....</b>	<b>43</b>
<b>Gambar 5.20 Sequence Diagram Login .....</b>	<b>43</b>
<b>Gambar 5.21 Sequence Diagram Mengelola Data Produk Jual .....</b>	<b>44</b>
<b>Gambar 5.22 Sequence Diagram Pemesanan Kaos Jadi.....</b>	<b>44</b>
<b>Gambar 5.23 Sequence Diagram Mengelola Data Kaos Jadi .....</b>	<b>45</b>
<b>Gambar 5.24 Sequence Diagram Pemesanan Custom Kaos.....</b>	<b>46</b>



<b>Gambar 5.25 Sequence Diagram Mengelola Data Custom Kaos .....</b>	<b>46</b>
<b>Gambar 5.26 Sequence Diagram Pemesanan Bahan Kaos .....</b>	<b>47</b>
<b>Gambar 5.27 Sequence Diagram Mengelola Data Bahan Kaos .....</b>	<b>48</b>
<b>Gambar 5.28 Sequence Diagram Pemesanan Custom Stiker .....</b>	<b>48</b>
<b>Gambar 5.29 Sequence Diagram Mengelola Data Custom Stiker .....</b>	<b>49</b>
<b>Gambar 5.30 Sequence Diagram Pemesanan Bahan Polyflex .....</b>	<b>49</b>
<b>Gambar 5.31 Sequence Diagram Mengelola Data Bahan Polyflex .....</b>	<b>50</b>
<b>Gambar 5.32 Sequence Diagram Konfirmasi Pembayaran .....</b>	<b>51</b>
<b>Gambar 5.33 Class Diagram .....</b>	<b>52</b>
<b>Gambar 5.34 Rancangan Antar Muka Halaman Pendaftaran Akun Admin .....</b>	<b>59</b>
<b>Gambar 5.35 Rancangan Antar Muka Halaman Login .....</b>	<b>59</b>
<b>Gambar 5.36 Rancangan Antar Muka Halaman Beranda Admin .....</b>	<b>60</b>
<b>Gambar 5.37 Rancangan Antar Muka Tambah Produk Kaos Jadi .....</b>	<b>60</b>
<b>Gambar 5.38 Rancangan Antar Muka Halaman Registrasi User .....</b>	<b>61</b>
<b>Gambar 5.39 Rancangan Antar Muka Halaman Login User .....</b>	<b>61</b>
<b>Gambar 5.40 Rancangan Antar Muka Halaman Beranda User .....</b>	<b>62</b>
<b>Gambar 5.41 Rancangan Antar Muka Halaman Pembelian Kaos .....</b>	<b>62</b>
<b>Gambar 5.42 Rancangan Antar Muka Halaman Proses Order .....</b>	<b>63</b>
<b>Gambar 5.43 Rancangan Antar Muka Halaman Custom Kaos .....</b>	<b>63</b>
<b>Gambar 5.44 Rancangan Antar Muka Halaman Konfirmasi Pembayaran .....</b>	<b>64</b>
<b>Gambar 5.45 Form Login Akun Admin .....</b>	<b>64</b>
<b>Gambar 5.46 Form Tambah Produk Jadi .....</b>	<b>65</b>
<b>Gambar 5.47 Form Registrasi Pembeli .....</b>	<b>65</b>
<b>Gambar 5.48 Form Login Pembeli .....</b>	<b>66</b>
<b>Gambar 5.49 Halaman Produk Jadi .....</b>	<b>66</b>

<b>Gambar 5.50 Form Proses Order Produk Jadi.....</b>	<b>66</b>
<b>Gambar 5.51 Form Pemesanan Custom Kaos .....</b>	<b>67</b>
<b>Gambar 5.52 Form Pemesanan Bahan Kaos.....</b>	<b>67</b>
<b>Gambar 5.53 Form Pemesanan Stiker .....</b>	<b>68</b>
<b>Gambar 5.54 Form Pemesanan Bahan Polyflex.....</b>	<b>68</b>
<b>Gambar 5.55 Form Konfirmasi Pembayaran .....</b>	<b>69</b>
<b>Gambar 5.56 Tampilan Data Detail Order .....</b>	<b>69</b>
<b>Gambar 5.57 Tampilan Data Pemesanan Custom Kaos .....</b>	<b>70</b>
<b>Gambar 5.58 Tampilan Data Pemesanan Custom Stiker .....</b>	<b>70</b>
<b>Gambar 5.59 Tampilan Data Pemesanan Bahan Polyflex .....</b>	<b>70</b>
<b>Gambar 5.60 Tampilan Data Pembayaran.....</b>	<b>70</b>
<b>Gambar 5.61 Tampilan Struktur Database.....</b>	<b>71</b>
<b>Gambar 5.62 Tabel Bahan Kaos.....</b>	<b>71</b>
<b>Gambar 5.63 Tabel Bahan Polyflex.....</b>	<b>71</b>
<b>Gambar 5.64 Tabel Custom Kaos.....</b>	<b>72</b>
<b>Gambar 5.65 Tabel Stiker .....</b>	<b>72</b>
<b>Gambar 5.66 Tabel Konfirmasi Pembayaran .....</b>	<b>72</b>
<b>Gambar 5.67 Tabel Detail Order.....</b>	<b>73</b>
<b>Gambar 5.68 Tabel Pelanggan.....</b>	<b>73</b>
<b>Gambar 5.69 Tabel Produk.....</b>	<b>73</b>