

DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN	ii
LEMBAR PERSETUJUAN SIDANG	iii
LEMBAR PENGESAHAN SIDANG	iv
KATA PENGANTAR	v
ABSTRAKSI	vi
ABSTRACT	vii
Daftar Isi	viii
Daftar Gambar	xi
Daftar Tabel	xiii
BAB I PENDAHULUAN	1-1
1.1 Latar Belakang	1-1
1.2 Rumusan Masalah	1-2
1.3 Tujuan dan Manfaat Penelitian	1-2
1.3.1 Tujuan Penelitian	1-2
1.3.2 Manfaat Penelitian	1-3
1.4 Ruang Lingkup dan Batasan Masalah	1-3
1.5 Metode Penelitian	1-3
1.6 Sistematika Penulisan	1-4
BAB II LANDASAN TEORI	2-1
2.1 Kajian Pustaka	2-1
2.2 Metode Penelitian	2-2
2.3 Metode Perujian	2-3
2.4 Data Mining	2-4
2.5 Pohon Keputusan (<i>Decision Tree</i>)	2-4
2.6 Algoritma C4.5	2-5
2.7 Waikato Enviroment for Knowledge Analysis (WEKA)	2-6
2.8 Hypertext Processor (PHP)	2-8
2.9 CodeIgniter	2-8
2.10 Database	2-10
2.11 Website	2-10
2.12 MySQL	2-10
2.13 UML	2-11
BAB III ANALISA SISTEM	3-1
3.1 Analisis dan Identifikasi	3-1

3.2	Analisa Kebutuhan User	3-2
3.3	Analisa Kebutuhan Fungsional	3-2
3.4	Analisa Kebutuhan Non Fungsional	3-2
3.5	Analisa Dataset	3-3
3.5.1	Kumpulan Data	3-3
3.5.2	Menentukan Atribut	3-3
3.5.3	Pengelompokan Data	3-4
3.6	Pemrosesan Data (<i>Data Preprocessing</i>)	3-5
3.6.1	Pembersihan Data (<i>Data Cleaning</i>)	3-5
3.6.2	Transformasi Data (<i>Data Transformation</i>)	3-6
3.7	Proses Data Mining	3-6
3.7.1	Proses <i>Data Mining</i> Menggunakan Algoritma C4.5	3-6
3.8	Metode Penelitian	3-7
3.8.1	Metode Perancangan Sistem	3-7
3.9	Use Case Diagram	3-9
3.9.1	Definisi Aktor	3-9
3.10	Activity Diagram	3-10
3.11	Sequence Diagram	3-14
3.11.1	Sequence Diagram Login	3-14
3.11.2	Sequence Diagram Menu Master	3-15
3.11.3	Sequence Diagram Menu Prediksi	3-27
BAB IV PERANCANGAN		4-1
4.1	Perancangan Aloritma	4-1
4.1.1	Data Training	4-1
4.1.2	Data Testing	4-2
4.2	Flowchart	4-2
4.3	Algoritma C4.5	4-3
4.3.1	Metode Perhitungan C4.5	4-3
4.3.2	Perhitungan untuk Menemukan Root Node	4-3
4.3.3	Perhitungan untuk Menemukan Cabang Akar 1.1 (<i>Branch Node</i>)	4-8
4.3.4	Menentukan Cabang Akar untuk Atribut Psikotes dengan Nilai Low	4-8
4.3.5	Perhitungan untuk Menemukan Cabang Akar 1.2 (<i>Branch Node</i>)	4-12
4.3.6	Menentukan Cabang Akar untuk Atribut IPK dengan Nilai Sedang	4-12
4.4	Perancangan Basis Data	4-15
4.4.1	ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>)	4-15
4.4.2	Struktur Tabel Database	4-17

4.5	Desain Aplikasi	4-19
4.5.1	Rancangan Desain Tampilan Aplikasi	4-19
BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN		5-1
5.1	Lingkungan Implementasi.....	5-1
5.1.1	Perangkat Keras	5-1
5.1.2	Perangkat Keras	5-1
5.2	Hasil Implementasi	5-2
5.2.1	Menjalankan XAMPP	5-2
5.2.2	Implementasi Database menggunakan phpMyAdmin	5-2
5.2.3	Implementasi Tabel Admin.....	5-3
5.2.4	Implementasi Tabel Klasifikasi IPK	5-3
5.2.5	Implementasi Tabel Klasifikasi Pengalaman	5-4
5.2.6	Implementasi Tabel Klasifikasi Psikotes	5-4
5.2.7	Implementasi Tabel Klasifikasi Umur	5-5
5.2.8	Implementasi Tabel Pelamar.....	5-5
5.2.9	Implementasi Tabel Training Data.....	5-6
5.2.10	Implementasi dengan Weka	5-6
5.3	Implementasi Tampilan Aplikasi	5-7
5.4	Pengujian.....	5-11
5.4.1	Skenario Uji Coba.....	5-11
5.4.2	Hasil Skenario Uji Coba	5-14
BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN		6-1
6.1	Kesimpulan	6-1
6.2	Saran	6-1
DAFTAR PUSTAKA		A
LAMPIRAN.....		B