

DAFTAR ISI

ABSTRAKSI.....	i
ABSTRACT.....	ii
LEMBAR PERNYATAAN.....	iii
LEMBAR PERSETUJUAN SIDANG.....	iv
Daftar isi.....	vi
Daftar Gambar.....	x
Daftar Tabel.....	xii
BAB 1. PENDAHULUAN.....	1-1
1.1 Latar Belakang.....	1-1
1.2 Rumusan Permasalahan.....	1-3
1.2.1 Rumusan Masalah.....	1-3
1.2.2 Batasan Masalah.....	1-3
1.3 Tujuan & Manfaat Penelitian.....	1-4
1.3.1 Tujuan Penelitian.....	1-4
1.3.2 Manfaat Penelitian.....	1-4
1.4 Metode Penelitian.....	1-4
1.4.1 Metode Observasi.....	1-4
1.4.2 Metode Wawancara.....	1-4
1.5 Pengembangan Sistem.....	1-5
1.6 Sistematika Penulisan.....	1-5
1.6.1 BAB I Pendahuluan.....	1-5
1.6.2 BAB II Landasan Teori.....	1-5
1.6.3 BAB III Analisa.....	1-5
1.6.4 BAB IV Perancangan.....	1-6
1.6.5 BAB V Implementasi dan Pengujian.....	1-6
1.6.6 BAB VI Penutup.....	1-6
BAB 2. LANDASAN TEORI.....	2-1

2.1 Tinjauan Perusahaan.....	2-1
2.1.1 Sejarah Perusahaan.....	2-1
2.1.2 Struktur Organisasi dan Fungsi.....	2-2
2.2 Interaksi Objek.....	2-4
2.2.1 Aplikasi Telegram Ver 1.2.15.....	2-5
2.2.2 System Operasi Linux Ver Ubuntu Server.....	2-5
2.2.3 Packet Tracer Ver 7.0.....	2-6
2.2.4 LibreNMS.....	2-6
2.3 Perolehan Informasi (IR) Berbasis Konteks.....	2-6
BAB 3. ANALISA	3-1
3.1 Skema Jaringan Berjalan.....	3-1
3.1.1 Topologi Jaringan.....	3-1
3.2.2 Spesifikasi <i>Hardware</i> dan <i>Software</i> Jaringan.....	3-2
BAB 4. Perancangan.....	4-1
4.1 Perancangan Sistem.....	4-1
4.1.1 Topologi Jaringan Eksisting.....	4-1
4.1.2 Topologi Jaringan Baru.....	4-1
4.2 Instalasi Kebutuhan.....	4-2
4.2.1 Instalasi Linux Server.....	4-2
4.2.2 Instalasi LibreNMS.....	4-4
4.2.2.1 Scrypt Instalasi pada Linux Server.....	4-4
4.2.2.2 Tampilan Halaman Utama.....	4-6
4.2.2.3 Tampilan Dashboard LibreNMS.....	4-6
4.2.2.4 Menambahkan Perangkat yang akan di Monitor.....	4-7

4.2.2.5 Merubah Nama pada SSH Server.....	4-8
4.2.2.6 Input Nama pada SSH Sesuai dengan yang Diinginkan.....	4-8
4.2.2.7 Input Hostname pada LibreNMS.....	4-9
4.2.3 Instalasi Telegram Bot.....	4-10
4.2.3.1 Mengunduh Aplikasi Telegram.....	4-10
4.2.3.2 Memulai Aplikasi Telegram.....	4-11
4.2.3.3 Memasukkan Nomer Telepon.....	4-11
4.2.3.4 Verifikasi pada Nomer Telepon.....	4-12
4.2.3.5 Membuat Bot Pada Telegram.....	4-12
4.2.3.6 Mamulai Bot.....	4-13
4.2.3.7 Membuat Bot Baru.....	4-14
4.2.3.8 Membuat Nama dan Username Bot.....	4-15
4.2.3.9 Membuat Grup pada Telegram.....	4-16
4.2.3.10 Menambahkan Bot ke Dalam Grup.....	4-16
4.2.3.11 Mendapatkan Chat ID.....	4-17
4.2.3.12 Memasukkan Data Chat Id dan Token pada LiberNMS.....	4-18
BAB 5. IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....	5-1
5.1 Lingkungan Implementasi.....	5-1
5.1.1 Perangkat Keras.....	5-1
5.1.2 Perangkat Lunak.....	5-1
5.2 Hasil Implementasi.....	5-2
5.2.1 Tampilan NMS Perangkat Network.....	5-2
5.2.2 Tampilan NMS Perangkat Server.....	5-3
5.3 Hasil Pengujian.....	5-3

5.3.1 Skenario Uji Coba.....	5-4
5.3.2 Hasil Uji Coba.....	5-4
5.3.2.1 Mematikan Power pada Access Point Lt-3B.....	5-5
5.2.3.2 Mematikan Power pada Power CCTV-RnD.....	5-6
5.2.3.3 Mematikan Power pada Server-Inventory.....	5-7
5.2.3.4 Menghidupkan Power pada Access Point Lt-3B.....	5-8
5.2.3.5 Menghidupkan Power pada CCTV-RnD.....	5-9
5.2.3.6 Menghidupkan Power pada Server-Inventory.....	5-10
BAB 6. PENUTUP.....	6-1
6.1 Kesimpulan.....	6-1
6.2 Saran.....	6-1
DAFTAR PUSTAKA.....	
DAFTAR LAMPIRAN.....	





UNIVERSITAS
MERCU BUANA