

## DAFTAR ISI

<i>ABSTRAKSI</i> .....	i
<i>ABSTRACT</i> .....	ii
LEMBAR PERNYATAAN.....	iii
LEMBAR PENGESAHAN.....	iv
KATA PENGANTAR.....	v
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR LAMPIRAN.....	xi
BAB 1. PENDAHULUAN.....	1-1
1.1. Latar Belakang.....	1-1
1.2. Rumusan Permasalahan.....	1-2
1.3. Tujuan & Manfaat Penelitian.....	1-3
<b>1.3.1 Tujuan Penelitian</b> .....	1-3
<b>1.3.2 Manfaat Penelitian</b> .....	1-3
1.4. Ruang Lingkup & Batasan Penelitian.....	1-3
1.5. Metode Penelitian.....	1-3
1.6. Metodologi Rekayasa Perangkat Lunak.....	1-4
1.7. Sistematika Penulisan Laporan.....	1-5
<b>1.7.1 Pendahuluan</b> .....	1-5
<b>1.7.2 Landasan Teori</b> .....	1-5
<b>1.7.3 Analisis dan Perancangan Sistem</b> .....	1-5
<b>1.7.4 Implementasi Dan Testing</b> .....	1-6
<b>1.7.5 Penutup</b> .....	1-6
BAB 2. LANDASAN TEORI.....	2-1
2.1 Kajian Pustaka.....	2-1
2.2 <i>Digital Signature</i> .....	2-2
2.3 Aplikasi.....	2-2
2.4 QR-Code.....	2-3
2.5 Android.....	2-4
<b>2.5.1 Sejarah Android</b> .....	2-4
<b>2.5.2 The Dalvik Virtual Machine (DVM)</b> .....	2-6
<b>2.5.3 Arsitektur Android</b> .....	2-7
<b>2.5.4 Fundamental Aplikasi</b> .....	2-9

<b>2.5.5</b>	<b>Versi Android</b> .....	2-11
2.6	<i>Tool</i> Pengembang Aplikasi Android .....	2-15
<b>2.6.1</b>	<b>Android SDK (Software Development Kit)</b> .....	2-15
<b>2.6.2</b>	<b>Android Development Tools (ADT)</b> .....	2-16
2.7	Tinjauan Perangkat Lunak .....	2-17
<b>2.7.1</b>	<b>Android Studio</b> .....	2-17
<b>2.7.2</b>	<b>JSON</b> .....	2-19
2.8	Bahasa Pemrograman yang Digunakan.....	2-21
<b>2.8.1</b>	<b>Java</b> .....	2-21
<b>2.8.2</b>	<b>MySQL</b> .....	2-22
<b>2.8.3</b>	<b>XML</b> .....	2-23
2.9	<i>Tools</i> yang Digunakan.....	2-24
<b>2.9.1</b>	<b>UML (Unified Modelling Language)</b> .....	2-24
2.10	Metode Pengembangan Sistem .....	2-30
2.11	Teori Pengujian .....	2-32
<b>BAB 3.</b>	<b>ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM</b> .....	3-1
3.1	Analisa Sistem Berjalan .....	3-1
3.2	Analisa Kebutuhan Pengguna .....	3-1
3.3	Analisa Kebutuhan .....	3-2
<b>3.3.1</b>	<b>Kebutuhan Fungsional</b> .....	3-2
<b>3.3.2</b>	<b>Kebutuhan Non Fungsional</b> .....	3-2
3.4	Perancangan Sistem.....	3-3
<b>3.4.1</b>	<b>Perancangan <i>Activity Diagram</i></b> .....	3-5
<b>3.4.2</b>	<b>Perancangan <i>Class Diagram</i></b> .....	3-8
<b>3.4.3</b>	<b>Perancangan <i>Sequence Diagram</i></b> .....	3-9
3.5	Perancangan Database .....	3-11
3.6	Perancangan <i>Digital Signature</i> berbasis <i>QR-Code</i> .....	3-12
3.7	Perancangan <i>Interface</i> .....	3-13
<b>3.7.1</b>	<b>Tampilan Halaman Awal</b> .....	3-13
<b>3.7.2</b>	<b>Tampilan Halaman Scanning</b> .....	3-13
<b>3.7.3</b>	<b>Tampilan Halaman Validasi Dokumen Tender</b> .....	3-14
<b>BAB 4.</b>	<b>IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN</b> .....	4-1
4.1	Spesifikasi <i>System</i> .....	4-1
<b>4.1.1</b>	<b>Spesifikasi <i>Hardware</i></b> .....	4-1
<b>4.1.2</b>	<b>Spesifikasi <i>Software</i></b> .....	4-1
4.2	Implementasi <i>Database</i> .....	4-2
<b>4.2.1</b>	<b>Apache dan MySQL di XAMPP</b> .....	4-2

4.2.2	<i>Localhost Web Server</i> .....	4-2
4.2.3	<i>Database</i> .....	4-3
4.3	Implementasi Program .....	4-3
4.3.1	<b>Implementasi Tampilan Halaman Login</b> .....	4-3
4.3.2	<b>Implementasi Tampilan Halaman Scanning</b> .....	4-4
4.3.3	<b>Implementasi Tampilan Halaman Validasi Dokumen <i>Tender</i></b> .....	4-6
4.4	Metode Pengujian.....	4-6
4.4.1	<b>Skenario Pengujian Aplikasi</b> .....	4-7
4.4.2	<b>Hasil Pengujian</b> .....	4-7
BAB 5.	PENUTUP .....	5-1
5.1	Kesimpulan.....	5-1
5.2	Saran.....	5-1
DAFTAR PUSTAKA	.....	A
LAMPIRAN	.....	B