

DAFTAR ISI

<i>ABSTRAKSI</i>	i
<i>ABSTRACT</i>	ii
LEMBAR PERNYATAAN	iii
LEMBAR PENGESAHAN	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR LAMPIRAN.....	xi
BAB 1. PENDAHULUAN	1-1
1.1. Latar Belakang	1-1
1.2. Rumusan Permasalahan	1-3
1.3. Tujuan & Manfaat Penelitian.....	1-4
1.3.1 Tujuan Penelitian	1-4
1.3.2 Manfaat Penelitian	1-4
1.4. Ruang Lingkup & Batasan Penelitian	1-4
1.5. Metode Penelitian.....	1-4
1.6. Metodologi Rekayasa Perangkat Lunak	1-6
1.7. Sistematika Penulisan Laporan	1-7
1.7.1 Pendahuluan	1-7
1.7.2 Landasan Teori	1-7
1.7.3 Analisis dan Perancangan Sistem	1-7
1.7.4 Implementasi Dan Testing	1-7
1.7.5 Penutup	1-7
BAB 2. LANDASAN TEORI.....	2-1
2.1 Konsep Dasar Sistem Informasi.....	2-1
2.1.1 Pengertian Sistem	2-1
2.1.2 Pengertian Informasi	2-1
2.1.3 Pengertian Sistem Informasi	2-2
2.2 <i>Deskripsi Umum Kriptografi</i>	2-3
2.2.1 Keamanan Data	2-3
2.2.2 Kriptografi	2-4
2.3 Deksripsi Umum QR-Code.....	2-4
2.4 Deskripsi Umum Tender.....	2-4

2.5	Tinjauan Perangkat Lunak Pendukung	2-5
2.5.1	Microsoft Visual Studio Community	2-5
2.5.2	Web Service	2-5
2.5.3	Definisi Framework	2-6
2.5.4	Definisi MVC	2-6
2.5.5	Framework ASP .NET Core 2.0	2-8
2.5.6	MySQL	2-8
2.5.7	Bootstrap	2-9
2.6	Bahasa Pemrograman yang digunakan	2-10
2.6.1	C#	2-10
2.6.2	HTML	2-10
2.6.3	CSS (<i>Cascading Style Sheet</i>)	2-11
2.6.4	JavaScript	2-11
2.7	Analisa Perancangan Perangkat Lunak	2-11
2.7.1	Metode Sequential Linear	2-11
2.7.2	UML (<i>Unified Modelling Language</i>)	2-13
BAB 3.	ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM	3-1
3.1	Analisa Sistem Berjalan.....	3-1
3.2	Analisa Kebutuhan Pengguna	3-1
3.3	Analisa Kebutuhan	3-2
3.3.1	Kebutuhan Fungsional	3-2
3.3.2	Kebutuhan Non Fungsional	3-3
3.4	Perancangan Sistem.....	3-3
3.4.1	Perancangan Use Case Diagram	3-4
3.4.1	Perancangan Activity Diagram	3-8
3.4.2	Perancangan Class Diagram	3-13
3.4.3	Perancangan Sequence Diagram	3-14
3.5	Perancangan Database	3-17
3.6	Perancangan <i>Interface</i>	3-18
3.6.1	Interface Login Pane	3-18
3.6.2	Interface Dashboard Page	3-18
3.6.3	Interface List Doc Page	3-19
3.6.4	Interface Modal Create Document Tender	3-20
3.6.5	Interface Modal Update Document Tender	3-21
3.6.6	Interface Modal Delete Document Tender	3-22
3.6.7	Interface Modal Print Document Tender	3-22
BAB 4.	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	4-1

4.1	Spesifikasi <i>System</i>	4-1
4.1.1	Spesifikasi <i>Hardware</i>	4-1
4.1.2	Spesifikasi <i>Software</i>	4-1
4.2	Implementasi <i>Database</i>	4-2
4.2.1	Apache dan MySQL di XAMPP	4-2
4.2.2	Localhost Web Server	4-2
4.2.3	<i>Database</i>	4-3
4.3	Implementasi Program.....	4-3
4.3.1	Implementasi <i>Interface Login Page</i>	4-4
4.3.2	Implementasi <i>Interface Dashboard Page</i>	4-4
4.3.3	Implementasi <i>Interface List Document</i>	4-5
4.3.4	Implementasi <i>Modal Update Document Tender</i>	4-6
4.3.5	Implementasi <i>Modal Delete Document Tender</i>	4-7
4.4	Metode Pengujian.....	4-7
4.4.1	Skenario Pengujian Aplikasi.....	4-8
4.4.2	Hasil Pengujian.....	4-9
BAB 5.	PENUTUP	5-1
5.1	Kesimpulan	5-1
5.2	Saran	5-1
DAFTAR PUSTAKA.....	A	
LAMPIRAN	B	

