

## DAFTAR ISI

ABSTRAKSI .....	i
ABSTRACT .....	ii
LEMBAR PERNYATAAN .....	iii
LEMBAR PENGESAHAN SIDANG .....	iv
KATA PENGANTAR .....	v
Daftar Isi .....	vi
Daftar Gambar.....	ix
Dafatar Tabel.....	x
<b>BAB 1. PENDAHULUAN</b> .....	<b>1-1</b>
1.1 Latar Belakang .....	1-1
1.1.1 Pulau Di Indonesia .....	1-1
1.1.2 Sejarah Provinsi Lampung .....	1-2
1.1.3 Kemajuan Teknologi.....	1-3
1.2 Rumusan Permasalahan .....	1-3
1.3 Tujuan & Manfaat Penelitian.....	1-4
1.3.1 Tujuan Penelitian .....	1-4
1.3.2 Manfaat Penelitian.....	1-4
1.4 Ruang Lingkup & Batasan Penelitian.....	1-4
1.5 Metode Penelitian .....	1-5
1.6 Sistematika Penulisan .....	1-6
1.6.1 Pendahuluan .....	1-7
1.6.2 Landasan Teori.....	1-7
1.6.3 Analisis System.....	1-7
1.6.4 Perancangan System.....	1-7
1.6.5 Implementasi Dan Testing .....	1-7
1.6.6 Penutup.....	1-7

BAB 2. LANDASAN TEORI.....	2-1
2.1 Kajian Penelitian.....	2-1
2.2 Interaksi Antar Objek.....	2-2
2.2.1 Augmentet Reality.....	2-2
2.2.2 Vuforia .....	2-3
2.2.3 Marker .....	2-6
2.2.4 Unity 3D.....	2-6
2.2.5 Android.....	2-7
2.2.5.1 Android SDK .....	2-7
2.2.6 Blender .....	2-7
2.2.7 Pulau Provinsi Lampung .....	2-8
2.3 Perolehan Informasi (IR) Berbasis Kontek.....	2-9
BAB III ANALISA SYSTEM .....	3-1
3.1 Analisa Masalah Dan Solusi .....	3-1
3.2 Design Aplikasi.....	3-2
3.3 Analisa Perangkat Lunak .....	3-2
3.4 Prosedur Penggunaan Aplikasi .....	3-4
BAB IV PERANCANGAN .....	4-1
4.1 Design 3D Model.....	4-1
4.1.1 Proses Pembuatan Objek 3D.....	4-2
4.2 Design Pembuatan AR.....	4-5
4.2.1 Design Marker.....	4-5
4.2.2 Pembuatan Program AR 3D.....	4-6
4.2.3 Proses Pembuatan Main Menu.....	4-11
4.2.4 Proses Coding.....	4-14
4.2.5 Proses Build Aplikasi .....	4-15
BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN .....	5-1

5.1 Hasil Implementasi Aplikasi.....	5-1
5.1.1 Tampilan Menu Utama.....	5-1
5.1.2 Tampilan Menu Sejarah .....	5-2
5.1.3 Tampilan Menu Informas.....	5-2
5.1.4 Tampilan Menu Star Game .....	5-3
5.1.5 Tampilan Menu Nama Pulau.....	5-4
5.2 Pengujian Aplikasi .....	5-4
5.2.1 Metode Pengujian.....	5-4
5.2.2 Uji Coba .....	5-5
5.2.3 Pengujian Penggunaan Devisi.....	5-6
5.2.4 Pengujian Sudut Kemiringan .....	5-8
5.2.5 Pengujian Jarak .....	5-9
BAB VI PENUTUP .....	6-1
6.1 Kesimpulan .....	6-1
6.2 Saran .....	6-1
Daftar Pustaka.....	xi