

ABSTRAKSI

Seiring kemajuan teknologi saat ini dan perkembangannya dari waktu ke waktu, muncul teknologi yang disebut *Augmented Reality*. *Augmented reality* (AR) merupakan suatu upaya untuk menggabungkan dunia nyata dan dunia virtual yang dibuat melalui komputer sehingga batas antara keduanya menjadi sangat tipis karena teknologi ini mengizinkan penggunaanya untuk berinteraksi secara real-time dengan sistem. Teknologi AR memerlukan suatu penanda atau yang biasa disebut dengan marker sebagai acuan sistem dalam memunculkan objek 3D. Aplikasi ini mengadaptasi teknologi *Augmented Reality* yang diterapkan pada perangkat *mobile* berbasis Android. Aplikasi ini dapat menampilkan animasi 3D, text dan suara. Aplikasi ini dapat memberikan tambahan pengetahuan tentang buah yang dijadikan obat herbal. Aplikasi ini dibuat dengan menggunakan perangkat lunak Blender, Unity3D, dan Vuforia *Augmented Reality* SDK yang diaplikasikan pada perangkat *smartphone* bersistem operasi Android.

Kata Kunci: Augmented reality, Buah Sebagai Obat Herbal, Unity 3D, Android.



ABSTRACT

Over time of the technology advanced create new breakthrough technology, it is called Augmented Reality. Augmented Reality (AR) is an attempt to develop between real world and virtue in a very slightly frontiers because this technology is allowed the user(s) to interact systematically in real life, this technology is made through computer. AR Technology need a sign or usually called as “marker” to display 3D object. This application adapted Augmented Reality technology which installed in mobile device based in android. This application can show 3D animation in text media and sound. This application can give more knowledge about fruits that can make into herbal. This application using Blender software, Unity 3D and Vuforia Augmented Reality SDK which applied in smartphone based in android.

Keywords : *Augmented reality, The Fruit use as a Herbal, Unity 3D, Android.*

