

DAFTAR ISI

ABSTRACT	i
ABSTRAK	ii
LEMBAR PERNYATAAN	iii
LEMBAR PENGESAHAN	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
BAB I PENDAHULUAN	1-1
1.1 Latar Belakang	1-1
1.2 Rumusan Masalah	1-2
1.3 Tujuan Penelitian	1-3
1.4 Manfaat Penelitian	1-3
1.5 Batasan Masalah	1-3
1.6 Metodologi Penelitian	1-3
1.7 Sistematika Penulisan	1-4
BAB II LANDASAN TEORI	2-1
2.1 Demokrasi	2-1
2.2 Pemilihan Umum	2-1
2.2.1 Pemungutan Suara	2-2
2.2.2 Sistem <i>E-Voting</i>	2-3
2.3 Macam Macam Teknologi <i>Voting</i>	2-4
2.4 Teknik Pengiriman <i>E-Voting</i>	2-6
2.5 Model Perancangan Sistem	2-7
2.6 Alat Pengembangan Sistem	2-8
2.7 Unified Modeling Language (UML)	2-9
2.7.1 Sejarah UML.....	2-9
2.7.2 Konsep dasar UML	2-10

2.7.3	Diagram – Diagram UML.....	2-12
2.8	Basis Data	2-13
2.8.1	Database Manajemen System (DBMS)	2-13
2.8.2	Tujuan Basis Data	2-13
2.8.3	Pengguna Basis Data.....	2-14
2.9	PHP (<i>Hypertext Preprocessor</i>)	2-14
2.9.1	Fungsi PHP (<i>Hypertext Preprocessor</i>)	2-15
2.10	MySQL (<i>My Structured Query Language</i>).....	2-15
2.10.1	Kelebihan MySQL (<i>My Structured Query Language</i>)	2-16
2.10.2	Kelemahan MySQL (<i>My Structured Query Language</i>).	2-16
BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN		3-1
3.1	Analisa Masalah.....	3-1
3.2	Strategi Penyelesaian Masalah.....	3-1
3.3	Analisa Sistem.....	3-2
3.3.1	Kebutuhan Sistem	3-3
3.4	Analisa Kebutuhan Perangkat.....	3-3
3.4.1	Perangkat Keras (<i>Hardware</i>)	3-4
3.4.2	Perangkat Lunak (<i>Software</i>)	3-4
3.4.3	Perangkat Manusia (<i>Brainware</i>)	3-5
3.5	Perancangan Sistem	3-5
3.5.1	Perancangan Sistem Secara Umum	3-5
3.5.2	Diagram <i>Use Case</i>	3-6
3.5.3	Diagram <i>Activity</i>	3-6
3.5.4	Diagram <i>Sequence</i>	3-8
3.5.5	Diagram <i>Class</i>	3-8
3.6	Perancangan Basis Data	3-9
3.6.1	Struktur Basis Data	3-9
3.6.2	Skema Relasi Perancangan Basis Data	3-12
3.7	Perancangan Antar Muka.....	3-13
3.7.1	Perancangan Struktur Aplikasi	3-13
3.7.2	Perancangan Tampilan Sistem Aplikasi	3-15

BAB IV IMPLEMENTASI DAN UJI COBA	4-1
4.1 Implementasi Sistem	4-1
4.2 Implementasi Perangkat Lunak dan Perangkat Keras.....	4-1
4.3 Implementasi Basis Data.....	4-2
4.4 Implementasi Tampilan Aplikasi (<i>interface design</i>).....	4-6
4.5 Pengujian Aplikasi	4-18
4.5.1 Rencana Pengujian.....	4-18
4.5.2 Kasus dan Hasil Pengujian Sistem Aplikasi	4-21
4.5.3 Analisa Hasil Pengujian.....	4-30
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	5-1
5.1 Kesimpulan	5-1
5.2 Saran.....	5-1

DAFTAR PUSTAKA
LAMPIRAN

