

DAFTAR ISI

ABSTRAKSI	i
<i>ABSTRACT</i>	ii
LEMBAR PERNYATAAN.....	iii
LEMBAR PENGESAHAN	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
BAB 1. PENDAHULUAN	1-1
1.1 Latar Belakang	1-1
1.2 Rumusan Masalah.....	1-1
1.3 Tujuan dan Manfaat Penelitian.....	1-2
1.3.1 Tujuan	1-2
1.3.2 Manfaat	1-2
1.4 Batasan Masalah	1-2
1.4.1 Metode Penelitian.....	1-3
1.4.2 Metode Pengumpulan Data.....	1-3
1.5 Sistematika Penulisan	1-3
BAB 2. LANDASAN TEORI.....	2-1
2.1 Perancangan dengan UML.....	2-1
2.1.1 Use Case Diagram.....	2-1
2.1.2 Activity Diagrams	2-2
2.2 Aplikasi.....	2-3
2.3 Bahasa Pemrograman	2-4
2.3.1 Front End.....	2-4
2.3.2 Back End	2-4
2.4 Basis Data	2-4

2.5	Web Server	2-5
2.6	Browser.....	2-5
2.7	HTTP (Hyper Text Transfer Protocol)	2-5
2.8	XAMPP.....	2-6
2.9	MySQL	2-6
2.9.1	Pengertian MySQL	2-6
2.9.2	Kelebihan MySQL	2-6
2.10	HTML.....	2-7
2.11	ASP.NET	2-7
2.11.1	Pengertian ASP.NET.....	2-7
2.11.2	Database ASP .NET	2-7
2.11.3	Keunggulan ASP .NET	2-8
2.12	Visual Basic .NET	2-8
2.13	Visual Studio .NET.....	2-9
2.14	Sistem Pengujian.....	2-9
2.14.1	UAT (User Acceptance Test).....	2-9
2.14.2	Pengujian Blackbox.....	2-9
2.14.3	Analisis Aspek Usability	2-10
2.15	Maintenance (pemeliharaan).....	2-12
2.15.1	Pengertian Maintenance	2-12
2.15.2	Tujuan Maintenance (pemeliharaan).....	2-12
2.15.3	Fungsi Maintenance (pemeliharaan)	2-13
BAB 3.	ANALISA SISTEM.....	3-1
3.1	Aplikasi Machine Maintenance Sistem	3-1
3.2	Cara Kerja.....	3-1
3.3	Analisa Kebutuhan Sistem.....	3-2
3.4	Analisis Perancangan Sistem.....	3-3
3.4.1	Use Case Diagram.....	3-3
3.4.2	Activity Diagram.....	3-4

BAB 4. HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	4-1
4.1 Halaman Login	4-1
4.2 Halaman Utama	4-2
4.3 Menu Masters	4-3
4.3.1 Menu Location Master	4-3
4.3.2 Menu Machine Master Maintenance.....	4-4
4.3.3 Menu Part Master	4-6
4.3.4 Menu Machine Part List.....	4-7
4.3.5 Menu Warehouse	4-8
4.4 Menu Transactions.....	4-9
4.4.1 Menu Transaction Entry.....	4-9
4.4.2 Menu Transaction Inquiry.....	4-10
4.5 Menu Consume	4-11
4.5.1 Menu Consume Receive Entry.....	4-11
4.5.2 Menu Closing Process.....	4-12
4.6 Menu Reports.....	4-12
4.6.1 Menu Transaction History.....	4-13
4.6.2 Menu Bill of Material.....	4-13
4.6.3 Menu Inventory Report	4-14
4.7 Pengujian Fungsionalitas Aplikasi dengan Metode Black Box.....	4-15
4.7.1 Pengujian Login	4-15
4.7.2 Pengujian Pengolahan data pengguna	4-15
4.7.3 Pengujian Tambah Data Jenis Barang.....	4-16
4.7.4 Pengujian Ubah Data Jenis Barang	4-16
4.8 Pengujian Usability.....	4-17
BAB 5. KESIMPULAN DAN SARAN	5-1
5.1 Kesimpulan	5-1
5.2 Saran	5-1

DAFTAR PUSTAKA.....	A
LAMPIRAN	B



UNIVERSITAS
MERCU BUANA