

ABSTRACT

The school is an institution designed for the teaching of students under the supervision of the teacher. School environment that is already designed as safe as possible is still not cover the possibility of the occurrence of the accident. Therefore, schools need to anticipate some things that minimize the risk of occurrence of the accident to students, since the handling time of the accident must be quick and precise. When conditions do not allow to be handled himself should be brought to the nearby Health Ministry. The large number of lines that can be passed to the Ministry of health made the most of the community is confused with the existing lines. Obtained that more than 34 percent of the user transmusi turns out ever encountered an error in choosing the path of transmusi. As a result many of their time wasted. It also obtained the result that more than 68 percent of the user transmusi not able to determine the nearest point between one place to another so that they cannot save their travel time. To help in the search for the closest distance is required system information that can help the school to determine the distance to the nearest school towards health services, in the creation of information systems pancarian shortest distance algorithm uses a djikstra. The algorithm is commonly referred to with the Greedy Algorithm used in solving the problem of the shortest distance (Shortest Path Problem) for a the directional graph (Directed Graph) with weights-weight side (Edge Weights) non-negative value.

Keywords: *Dijkstra's Algorithm, The Ministry Of Health, The Closest Distance Search, School*

ABSTRAK

Sekolah adalah sebuah lembaga yang dirancang untuk pengajaran siswa atau murid di bawah pengawasan guru. Lingkungan sekolah yang sudah dirancang seaman mungkin tetap tidak menutup kemungkinan terjadinya kecelakaan. Oleh sebab itu sekolah perlu mengantisipasi beberapa hal yang meminimalkan resiko terjadinya kecelakaan pada murid, karena penanganan saat terjadi kecelakaan haruslah cepat dan tepat. apabila kondisi tidak memungkinkan untuk ditangani sendiri harus dibawa ke pelayanan kesehatan terdekat. Banyaknya jalur yang dapat dilewati untuk menuju pelayanan kesehatan membuat kebanyakan masyarakat bingung dengan jalur yang ada. Didapatkan bahwa lebih dari 34 persen pengguna transmisi ternyata pernah mengalami kesalahan dalam memilih jalur transmisi. Akibatnya banyak waktu mereka terbuang. Selain itu juga didapatkan hasil bahwa lebih dari 68 persen pengguna transmisi tidak mampu menentukan titik terdekat antara suatu tempat ke tempat lain sehingga mereka tidak dapat menghemat waktu perjalanan mereka. Untuk membantu dalam pencarian jarak terdekat ini dibutuhkan sistem informasi yang dapat membantu pihak sekolah untuk menentukan jarak terdekat sekolah menuju pelayanan kesehatan, dalam pembuatan sistem informasi pencarian jarak terpendek ini menggunakan algoritma djikstra. Algoritma ini biasa disebut dengan Greedy Algorithm yang dipakai dalam memecahkan permasalahan jarak terpendek (*Shortest Path Problem*) untuk sebuah graf berarah (*Directed Graph*) dengan bobot-bobot sisi (*Edge Weights*) yang bernilai tak-negatif.

Kata Kunci : Algoritma Dijkstra, Pelayanan Kesehatan, Pencarian Jarak Terdekat, Sekolah