

**PENGARUH *DIGITAL MARKETING*, *PERCEIVED USEFULNESS*, DAN *TRUST* TERHADAP  
*REINTENTION TO USE* PADA APLIKASI GOJEK**

**SKRIPSI**



**NAMA : Muhammad Dhika Ramadhan**

**NIM : 43118010300**

UNIVERSITAS  
**MERCU BUANA**

**PROGRAM STUDI MANAJEMEN**

**FAKULTAS EKONOMI DAN BISNIS**

**UNIVERSITAS MERCU BUANA**

**JAKARTA**

**2022**

**PENGARUH *DIGITAL MARKETING*, *PERCEIVED USEFULNESS*, DAN *TRUST* TERHADAP  
*REINTENTION TO USE* PADA APLIKASI GOJEK**

**SKRIPSI**

**Skripsi Ini Disusun Sebagai Syarat Untuk Memperoleh Gelar Sarjana Strata 1**

**(S1) Ekonomi Pada Fakultas Ekonomi dan Bisnis Program Studi Manajemen**

**Universitas Mercu Buana**



**UNIVERSITAS**  
NAMA : Muhammad Dhika Ramadhan

**MERCU BUANA**  
NIM : 43118010300

**PROGRAM STUDI MANAJEMEN**

**FAKULTAS EKONOMI DAN BISNIS**

**UNIVERSITAS MERCU BUANA**

**JAKARTA**

**2022**

## SURAT PERNYATAAN KARYA SENDIRI

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Muhammad Dhika Ramadhan  
Nim : 43118010300  
Universitas : Mercu Buana  
Fakultas : Ekonomi dan Bisnis  
Program Studi : Manajemen

Menyatakan bahwa skripsi ini adalah murni hasil karya saya sendiri apabila saya mengutip dari hasil karya orang lain, maka saya mencantumkan sumbernya sesuai dengan ketentuan yang berlaku. Saya bersedia dikenai sanksi pembatalan skripsi ini apabila terbukti melakukan plagiat (penjiplakan).

MERCU BUANA

Jakarta, 25 Juni 2021



Muhammad Dhika Ramadhan

## LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

Nama : Muhammad Dhika Ramadhan  
NIM : 43118010300  
Program Studi : S1 Manajemen  
Judul Skripsi : PENGARUH DIGITAL MARKETING, PERCEIVED USEFULNESS, DAN TRUST TERHADAP REINTENTION TO USE PADA APLIKASI GOJEK  
Tanggal Sidang : 6 April 2022

**Disahkan oleh :**

Pembimbing



Dudi Permana, Ph.D

Dekan Fakultas Ekonomi dan Bisnis



Dr. Erna Sofriana Imaningsih, M.Si.

Ketua Program Studi S1 Manajemen



Dr. H. Sonny Indrajaya, MM

LPTA 04221243

UNIVERSITAS  
**MERCU BUANA**



Please Scan QRCode to Verify

## KATA PENGANTAR

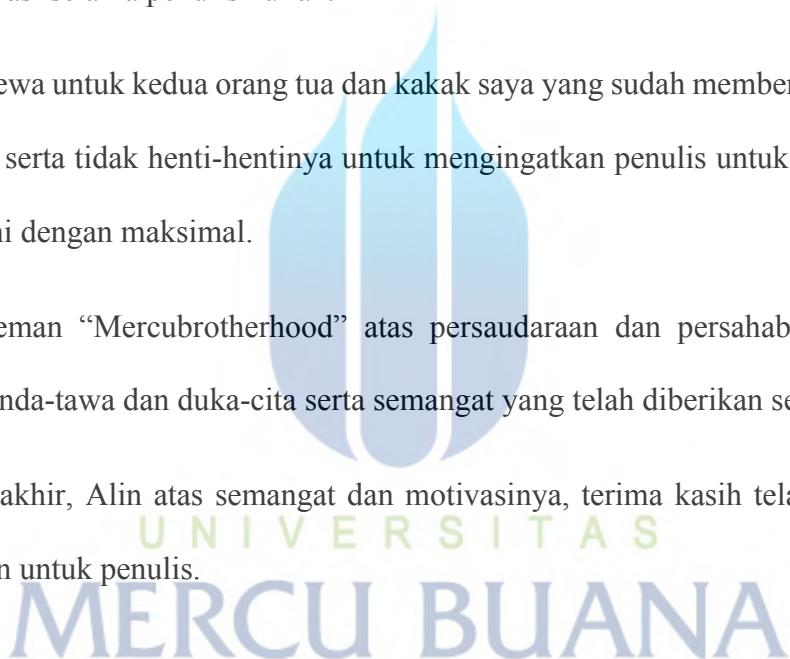
Alhamdulillah puji syukur penulis panjatkan kehadiran Allah SWT atas limpahan rahmat dan hidayah-nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini dengan judul "**PENGARUH DIGITAL MARKETING, PERCEIVED USEFULNESS, DAN TRUST TERHADAP REINTENTION TO USE (PADA APLIKASI GOJEK)**". Skripsi ini merupakan syarat untuk memperoleh gelar sarjana pada program S1 Manajemen Fakultas Ekonomi dan Bisnis Universitas Mercu Buana.

Penyusunan skripsi ini tidak lepas dari bimbingan, bantuan dan dukungan yang sangat berarti dari berbagai pihak. Oleh karena itu dalam kesempatan ini penulis ingin berterimakasih kepada semua pihak yang telah membantu dalam penyusunan skripsi ini terutama kepada :

1. Bapak Prof. Dr. Ngadino Surip, selaku Rektor Universitas Mercu Buana.
2. Dr. Erna Sofriana Imaningsih, SE, M.Si. selaku Dekan Fakultas Ekonomi dan Bisnis, Universitas Mercu Buana.
3. Dr. H. Sonny Indrajaya, MM. selaku Ketua Program Studi S1 Manajemen, Fakultas Ekonomi dan Bisnis Universitas Mercu Buana.
4. Bapak Dudi Permana, Ph.D. Selaku dosen pembimbing skripsi yang telah memberikan saran, waktu, bimbingan, semangat, pengetahuan, dan nasehat-nasehat yang sangat bermanfaat demi terselesaikannya skripsi ini.
5. Para Dosen di Fakultas Ekonomi dan Bisnis Universitas Mercu Buana yang dengan

dedikasinya dan keikhlasannya mencurahkan segala ilmu yang dimilikinya untuk diberikan kepada kami. Semoga dihadapan Allah SWT menjadi amal jariyah untuk Bapak/Ibu Aamin.

6. Bapak dan Ibu di bagian Administrasi Fakultas Ekonomi dan Bisnis Universitas Mercu Buana, yang penuh kesabaran dan keikhlasan bersedia membantu segala urusan administrasi selama penulis kuliah.
7. Teristimewa untuk kedua orang tua dan kakak saya yang sudah memberikan semangat, motivasi serta tidak henti-hentinya untuk mengingatkan penulis untuk menyelesaikan skripsi ini dengan maksimal.
8. Teman-teman “Mercubrotherhood” atas persaudaraan dan persahabatan yang kita miliki canda-tawa dan duka-cita serta semangat yang telah diberikan selama ini.
9. Yang terakhir, Alin atas semangat dan motivasinya, terima kasih telah memberikan dukungan untuk penulis.



Penulis menyadari, bahwa skripsi yang penulis buat ini masih jauh dari kata sempurna baik dari segi penyusunan, bahasa, maupun penulisannya. Oleh karena itu, saya sangat mengharapkan kritik serta saran yang membangun dari semua pembaca guna menjadi acuan agar penulis bisa menjadi lebih baik lagi di masa mendatang. Akhir kata, semoga skripsi ini bisa bermanfaat dalam menambah wawasan pengetahuan khususnya bagi penulis dan pembaca.

Jakarta, 25 Juni 2021



Muhammad Dhika Ramadhan



## DAFTAR ISI

SURAT PERNYATAAN KARYA SENDIRI.....	ii
LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI .....	iii
ABSTRAK.....	iv
<i>ABSTRACT</i> .....	v
KATA PENGANTAR .....	vi
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR .....	xii
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN .....	xv
BAB I .....	1
PENDAHULUAN .....	1
A. Latar Belakang Penelitian.....	1
B. Rumusan Masalah.....	9
C. Tujuan Penelitian .....	10
D. Kontribusi Penelitian .....	11
BAB II.....	13
KAJIAN PUSTAKA DAN PENGEMBANGAN HIPOTESIS.....	13
A. Kajian Pustaka.....	13
1. Manajemen Pemasaran .....	13
2. Perilaku Konsumen.....	14
3. TAM ( <i>Technology Acceptance Model</i> ).....	15
4. <i>Digital Marketing</i> .....	16
5. <i>Perceived Usefulness</i> .....	18
6. <i>Trust</i> .....	20
7. <i>Reintention to use</i> .....	21
8. Penelitian Terdahulu .....	22
B. Kerangka Penelitian dan Pengembangan Hipotesis.....	42
1. kerangka penelitian .....	42

2.Hipotesis Penelitian .....	43
a. H1 : <i>Digital marketing</i> mempengaruhi <i>Reintention to use</i> pada aplikasi Gojek .....	43
b. H2: <i>Digital marketing</i> Secara Signifikan mempengaruhi <i>Trust</i> Pada Aplikasi Gojek .....	44
c. H3 : Perceived usefulness mempengaruhi Reintention to use pada aplikasi Gojek .....	44
d. H4 : <i>Perceived usefulness</i> secara signifikan mempengaruhi <i>Trust</i> pada aplikasi Gojek.....	45
e. H5 : <i>Trust</i> mempengaruhi <i>Reintention to use</i> pada aplikasi Gojek .....	46
BAB III .....	47
METODE PENELITIAN .....	47
A. Waktu dan Tempat Penelitian .....	47
B. Desain Penelitian .....	47
C. Definisi dan Operasional Variabel.....	48
D. Skala Pengukuran Variabel .....	52
E. Populasi dan Sampel .....	53
1.Populasi.....	53
2. Sampel .....	54
F. Metode Pengumpulan Data .....	55
G. Metode Analisis Data .....	56
1. Analisis <i>Partial Least Square</i> (PLS) .....	56
2. Langkah Pengujian Analisis PLS .....	57
BAB IV .....	61
HASIL DAN PEMBAHASAN .....	61
A. Gambaran Umum Objek Penelitian.....	61
1. Sejarah Umum Singkat Gojek Indonesia .....	61
2 Visi Dan Misi Gojek Indonesia .....	62
B. Hasil Uji Penelitian.....	63
1 Karakteristik Responden.....	63
2. Deskriptif Variabel .....	67

C. Uji Instrumen .....	72
1. Hasil Pengujian <i>Outer Model</i> (Uji Reliabilitas) .....	72
2. hasil pengujian <i>Inner Model</i> (Uji Reliabilitas) .....	81
BAB V .....	94
KESIMPULAN DAN SARAN .....	94
A. KESIMPULAN .....	94
B. SARAN .....	95
DAFTAR PUSTAKA .....	98
LAMPIRAN .....	104



## **DAFTAR GAMBAR**

Gambar 1.1 Fitur Teknologi Gojek Yang Paling Bermanfaat Selama Pandemi Covid-19 (Augustus 2020) .....	4
Gambar 1.2. Jasa Transportasi Online Paling Sering Digunakan Tahun 2019 Kuartal II/2020 .....	5
Gambar 2.1 Kerangka Penelitian .....	42
Gambar 4.1 Logo Perusahaan .....	63
Gambar 4.2 <i>PLS Algorithm</i> .....	73
Gambar 4.3 <i>PLS Algorithm</i> (sesudah modifikasi).....	75
Gambar 4.4 Hasil Pengujian Bootstrapping.....	85



## DAFTAR TABEL

Tabel 1.1 Data Pengguna Gojek Sumber Top Brand Index Tahun 2016 Hingga 2018 .....	2
Tabel 1.2 Data Pra Survey .....	7
Tabel 2.1 Penelitian Terdahulu .....	23
Tabel 3.1 Operasional Variabel dan Indikator .....	50
Tabel 3.2 Lima Alternatif Jawaban Responden .....	53
Tabel 4.1 Karakteristik Responden Berdasarkan Jenis Kelamin .....	64
Tabel 4.2 Karakteristik Responden Berdasarkan Usia.....	65
Tabel 4.3 Karakteristik Responden Berdasarkan Pekerjaan .....	66
Tabel 4.4 Uji Deskriptif Jawaban Kuesioner Berdasarkan Variabel <i>Digital Marketing</i> .....	67
Tabel 4.5 Uji Deskriptif Jawaban Kuesioner Berdasarkan Variabel <i>Perceived Usefulness</i> .....	69
Tabel 4.6 Uji Deskriptif Jawaban Kuesioner Berdasarkan Variabel <i>Trust</i> .....	70
Tabel 4.7 Uji Deskriptif Jawaban Kuesioner Berdasarkan Variabel <i>Reintention to use</i> .....	71
Tabel 4.8 Hasil Pengujian <i>Convergent Validity</i> .....	73
Tabel 4.9 Nilai AVE .....	75
Tabel 4.10 Hasil Pengujian Convergent Validity (Sesudah Modifikasi).....	75
Tabel 4.11 Nilai AVE (Sesudah Modifikasi).....	77
Tabel 4.12 <i>Discriminant validity (Cross Loading)</i> .....	77
Tabel 4.13 Uji <i>Discriminant Validity</i> (Fornell-Larcker).....	79
Tabel 4.14 Heterotrait-Monotrait Ratio (HTMT) .....	80
Tabel 4.15 <i>Cronbach's Alpha</i> dan <i>Composite Reliability</i> .....	81
Tabel 4.16 R-Square.....	82
Tabel 4.17 F-Square .....	83

Tabel 4.18 Hasil Pengujian <i>Bootstrapping</i> .....	86
Tabel 4.19 Hasil Pengujian <i>Blindfolding</i> .....	93



## **DAFTAR LAMPIRAN**

Lampiran 1 Kuesioner Penelitian.....	105
Lampiran 2 Tabulasi jawaban responden.....	112
Lampiran 3 Hasil Pengolahan Data SmartPLS .....	135

