

## KERTAS KERJA

### 1. **Literature Review**

Didalam Literature Review ini ada beberapa hasil review jurnal yang terkait dengan penelitian yaitu konsep data mining dan penerapan algoritma apriori. Literature yang di review terdiri dari 10 jurnal umum nasional dengan tahun penerbitan 2015 sampai 2019.

### 2. **Analisa dan Perancangan**

Analisis dan Perancangan terdapat metode yang digunakan pada yaitu Multimedia Development Life Cycle (MDLC). Metodologi pengembangan multimedia tersebut terdiri dari 6 tahap, yaitu konsep (concept), desain (design), pengumpulan materi (material collecting), pembuatan (assembly), pengujian (testing) dan distribusi (distribution).

### 3. **Source Code**

Source Code berisi bahasa pemrograman yang ada pada game yang telah dibuat oleh penulis.

### 4. **Dataset**

Dataset berisi penjelasan tentang aset yang digunakan untuk menyusun permainan berupa gambar, animasi, dan sound.

### 5. **Tahapan Eksperimen**

Merupakan penjelasan tahapan-tahapan eksperimen pada penulisan ini yang menggunakan rekayasa perangkat lunak yaitu dengan metode pengujian Black box.

### 6. **Hasil Semua Eksperimen**

Merupakan hasil yang di tampilkan pada aplikasi ini sesuai dengan metode pengujian yang di gunakan yaitu metode Black box.