

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL.....	i
HALAMAN JUDUL.....	i
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS.....	ii
SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR.....	iii
SURAT PERNYATAAN LUARAN TUGAS AKHIR.....	iv
LEMBAR PERSETUJUAN.....	v
LEMBAR PERSETUJUAN PENGUJI.....	vi
LEMBAR PENGESAHAN.....	vii
ABSTRAK.....	viii
ABSTRACT.....	ix
KATA PENGANTAR.....	x
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
DAFTAR TABLE.....	xiv
NASKAH JURNAL.....	1
KERTAS KERJA.....	A
BAGIAN I. LITERATURE REVIEW.....	B
A. Review Jurnal.....	B
BAGIAN II. ANALISIS DAN PERANCANGAN.....	D
A. Waterfall.....	D
B. Flowchart.....	E
C. Pseudocode.....	F
D. Use Case Diagram.....	F
E. Class Diagram.....	H
F. Activity Diagram.....	I
BAGIAN III. SOURCE CODE.....	K
A. Source Code Admin Produk.....	K

B. Source Code Admin Tambah Produk.....	L
C. Source Code Admin Edit Produk.....	M
D. Source Code Admin Hapus Produk.....	N
E. Source Code Admin Table Pelanggan.....	O
F. Source Code Admin Hapus Pelanggan.....	O
G. Source Code Admin Table Pembelian.....	P
H. Source Code Admin Detail Pembelian.....	Q
I. Source Code Admin Pembayaran.....	R
J. Source Code Home Utama dan Algoritma String Matching Brute Force.....	S
K. Source Code Menu Navbar Pada Home Utama.....	U
L. Source Code Beli.....	V
M. Source Code Keranjang Belanja.....	V
N. Source Code Hapus Keranjang.....	W
O. Source Code Checkout.....	X
P. Source Code Nota Pembelian.....	AA
Q. Source Code Riwayat Pembelian Pelanggan.....	CC
R. Source Code Pembayaran dan Upload Bukti Transfer.....	EE
BAGIAN IV. DATASET.....	GG
BAGIAN V. TAHAPAN EKSPERIMEN.....	JJ
A. Pengujian Blackbox.....	JJ
BAGIAN VI. HASIL SEMUA EKSPERIMEN.....	LL
A. Hasil Brute Force.....	LL