

ABSTRAK

Nama : Arif Budi Setyawan
NIM : 41515210024
Pembimbing TA : Dwi Anindyani Rochmah ST, MTI
Judul : Implementasi Game Edukasi Sejarah Berbasis
Android (Studi Kasus : Museum Fatahillah)

Sejarah merupakan bagian terpenting dalam kehidupan kita, karena dengan mempelajari sejarah kita tahu bahwa bangsa Indonesia adalah bangsa yang besar. Seiring berjalannya waktu tingginya perkembangan teknologi dan kurangnya pengetahuan sejarah dimasyarakat khususnya anak – anak, maka dibuat game edukasi sejarah untuk masyarakat khususnya anak – anak agar dapat dengan mudah mempelajari dan mengetahui sejarah dari Museum Fatahillah. Terdapat proses iterative dalam pengembangan game yaitu dengan membuat prototype, diuji (testing) dan disempurnakan berulang kali sampai sempurna. Pemanfaatan game edukasi sebagai media pembelajaran yang menarik merupakan salah satu cara yang tepat, proses penyampaian dengan pengguna secara langsung terlibat dalam permainan, membuat materi pembelajaran mudah dimengerti. Penelitian ini dibuat beberapa scene yang di desain menggunakan photoshop dan diimplementasikan dengan game engine unity untuk membantu masyarakat khususnya anak – anak agar lebih memahami dan mengenal sejarah mengenai objek – objek yang ada di Museum Fatahillah.

Kata Kunci: Game, Game Edukasi, Unity, Museum Fatahillah

MERCU BUANA