

ABSTRAK

Nama : Muhammad Azhari Fauzan
NIM : 41515210022
Pembimbing TA : Sri Dianning Asri, ST, M.Kom
Judul : Aplikasi Pengenalan Huruf Hijaiyah berbasis
Augmented Reality pada *Android*

Pendidikan Agama usia dini adalah suatu upaya pembinaan yang ditujukan kepada anak sejak lahir sampai dengan usia enam tahun yang dilakukan melalui pemberian rangsangan Pendidikan untuk membantu pertumbuhan dan perkembangan jasmani dan rohani agar anak memiliki kesiapan dalam memasuki Pendidikan lebih lanjut. Pendidikan Agama usia dini umumnya masih diberikan dengan cara yang monoton dan tidak modern. Oleh karena itu untuk membantu perkembangan anak dalam belajar Agama, pembelajaran perlu memanfaatkan teknologi modern sebagai media pembelajaran agama. Metode yang digunakan dalam pembuatan Aplikasi ini menggunakan *Multimedia Development Life Cycle* (MDLC), metodologi ini dapat digunakan sebagai metodologi untuk membuat konsep, design, pengumpulan data, testing dan distribusi. Aplikasi yang akan dibangun diharapkan dapat memudahkan para guru atau orang tua untuk mengarahi anak-anak mempelajari dan mengenal huruf Hijaiyah.

Kata Kunci :

Augmented Reality, Agama, Multimedia Development Life Cycle, Aplikasi Android

ABSTRACT

Name : Muhammad Azhari Fauzan
Student Number : 41515210022
Counsellor : Sri Dianning Asri, ST, M.Kom
Title : *The Application of the introduction of the letter
Hijaiyah Augmented Reality based on Android*

For islamic education usia dini early childhood education was an attempt provide guidance on the formulation and the summary is written as they are born speaking at a very early age of the total up to six years of age that were undertaken by the through the provision of stimuli mission of education to promote help growth and development for any physical and spiritual babies to tidings and warning and sent in entering education is likely to give further details. Religious education an early age generally still provided in a manner that monotonously and not modern. Hence to help children development in religious study , learning should benefit from modern technology as a media learning religion. The methodology that was used in the manufacture of this application using Multimedia Development Life Cycle (MDLC) , methodology it may be used as a methodology to make the concept of , design , data collection , testing and distribution. The application of which will be built it is expected that may make it easier teachers or parents to mengarahi children studies and the knowledge of the letters Hijaiyah.

Key Words:

Augmented Reality , Religion , Multimedia Development Life Cycle , The Android Application.