

## KERTAS KERJA

### 1. **Literature Review**

Didalam Literature Review ini ada beberapa hasil review jurnal yang terkait dengan penelitian yaitu konsep data mining dan penerapan algoritma apriori. Literature yang di review terdiri dari 10 jurnal umum nasional dengan tahun penerbitan 2015 sampai 2017.

### 2. **Analisa dan Perancangan**

Analisa dan perancangan berisi penjelasan beserta gambar dari tahap penelitian, use case, activity diagram.

### 3. **Source Code**

Source Code berisi bahasa pemrograman yang ada pada game yang telah dibuat oleh penulis.

### 4. **Dataset**

Dataset berisi penjelasan tentang asset yang digunakan untuk menyusun permainan berupa game desain, 3D Objek, tombol navigasi, dan sound.

### 5. **Tahapan Eksperimen**

Merupakan penjelasan tahapan-tahapan eksperimen pada penulisan ini yang menggunakan rekayasa perangkat lunak yaitu dengan metode pengujian *Black box*.

### 6. **Hasil Semua Eksperimen**

Merupakan hasil yang di tampilkan pada aplikasi ini sesuai dengan metode pengujian yang di gunakan yaitu metode *Black box*.