

KERTAS KERJA

1. Literarure Review

Didalam Literature Review ini ada beberapa hasil review jurnal yang terkait dengan penelitian yaitu konsep data mining dan penerapan algoritma apriori. Literature yang di review terdiri dari 10 jurnal umum nasional dengan tahun penerbitan 2015 sampai 2017.

2. Analisa dan Perancangan

Analisa dan perancangan berisi penjelasan beserta gambar dari tahap penelitian, use case, activity diagram.

3. Source Code

Source Code berisi bahasa pemrograman yang ada pada game yang telah dibuat oleh penulis.

4. Dataset

Dataset berisi penjelasan tentang asset yang digunakan untuk menyusun permainan berupa game desain, 3D Objek, tombol navigasi, dan sound.

5. Tahapan Eksperimen

Merupakan penjelasan tahapan-tahapan eksperimen pada penulisan ini yang menggunakan rekayasa perangkat lunak yaitu dengan metode pengujian *Black box*.

6. Hasil Semua Eksperimen

Merupakan hasil yang di tampilkan pada aplikasi ini sesuai dengan metode pengujian yang di gunakan yaitu metode *Black box*.