

BAGIAN 1. LITERATUR REVIEW

Judul Jurnal	Penulis	Metode	Hasil / Kesimpulan
PEMODELAN UML SISTEM INFORMASI MONITORING PENJUALAN DAN STOK BARANG (STUDI KASUS: DISTRO ZHEZHA PONTIANAK)	Ade Hendini (2016)	Algoritma Apriori	Melalui sistem informasi monitoring penjualan dan stok barang ini dapat membantu pelaku usaha dalam menentukan keputusan dari informasi-informasi yang didapat dari tiap-tiap cabang.
ANALISA DAN PERANCANGAN APLIKASI ALGORITMA APRIORI UNTUK KORELASI PENJUALAN PRODUK (STUDI KASUS : APOTIK DIORY FARMA)	Harvei Desmon Hutahaean, Bosker Sinaga, Anastasya Aritonang Rajagukguk (2016)	Algoritma Apriori	Perancangan aplikasi analisa Algoritma terhadap korelasi penjualan dimulai dari perancangan sistem, di dalam perancangan sistem tersebut terdapat diagram konteks, Data Flow Diagram (DFD-0), Data Flow Diagram Level-1 (DFD-1), Flowchart.
PENGUJIAN APLIKASI MENGGUNAKAN BLACK BOX TESTING BOUNDARY VALUE ANALYSIS (Studi Kasus : Aplikasi Prediksi Kelulusan SNMPTN)	M. Sidi Mustaqbal, Roeri Fajri Firdaus, Hendra Rahmadi (2015)	Testing Black Box	Metode Blackbox Testing merupakan salah satu metode yang mudah digunakan karena hanya memerlukan batas bawah dan batas atas dari data yang di harapkan.
SISTEM INFORMASI PENJUALAN PUPUK BERBASIS E-COMMERCE	Rice Novita1, Novita Sari2 (2015)	E-commerce	Sistem Informasi Penjualan Pupuk dapat memberikan gambaran terhadap sistem yang akan digunakan dalam proses manipulasi data dan proses melihat laporan data pupuk, laporan penjualan bulanan serta tahunan dari perusahaan.
Implementasi Data Mining dengan Metode Algoritma Apriori dalam Menentukan Pola Pembelian Obat	Robi Yanto, Riri Khoiriah (2015)	Algoritma Apriori	Proses penentuan pola pembelian obat dapat dilakukan dengan menerapkan data mining dengan metode algoritma apriori. dengan metode tersebut penentuan pola pembelian dapat dilakukan dengan melihat hasil dari kecenderungan konsumen membeli obat berdasarkan kombinasi 2 itemset. Pengetahuan baru yang dapat diperoleh berdasarkan hasil perhitungan algoritma apriori dan sistem yang dibangun dapat dilakukan pengaturan tata letak obat secara berdekatan untuk memudahkan keberadaan obat.
Model Expertise Management System di	Aji Purwinarko1, YL Sukestiyarno2	Waterfall	Berdasarkan hasil penelitian ini disimpulkan bahwa EMS dapat mendokumentasikan

Universitas Negeri Semarang	(2015)		kepakaran seorang dosen, sehingga membantu end user untuk menelusuri dosen dengan kepakaran tertentu.
IMPLEMENTASI E-COMMERCE SEBAGAI MEDIA PENJUALAN ONLINE (STUDI KASUS PADA TOKO PASTBRIK KOTA MALANG)	Shabur Miftah Maulana Heru Susilo Riyadi (2015)	E-commerce	Kendala yang dihadapi dalam mengimplementasikan e-commerce adalah minimnya sumber daya manusia yang memahami dalam bidang penggunaan ecommerce sehingga belum dapat digunakan secara maksimal, serta masih banyak pembeli yang masih kurang percaya akan tingkat keamanan belanja online dan susah merubah kebiasaan untuk bertransaksi secara online.
SISTEM INFORMASI PERATURAN DAERAH (PERDA) KOTA PAGAR ALAM BERBASIS WEB	Buhori Muslim, Liza Dayana (2016)	Interview dan Observasi	Sistem informasi ini dapat menyajikan layanan informasi tentang Peraturan Daerah Kota Pagar Alam sehingga Sistem Informasi ini dapat menjadi salah satu solusi yang dapat dipergunakan untuk mempermudah penyebaran informasi peraturan daerah khususnya di Kota Pagar Alam kepada seluruh lapisan dengan lebih mudah, cepat dan efisien.
PERANCANGAN APLIKASI LAYANAN MOBILE INFORMASI ADMINISTRASI AKADEMIK BERBASIS ANDROID MENGGUNAKAN WEBSERVICE (STUDI KASUS REG.B UNIVERSITAS TANJUNGPURA)	Novi Nuari (2015)	Testing Black Box	Mahasiswa dapat menerima pemberitahuan jika terdapat informasi pengumuman terbaru, status LIRS (Lembar Isian Hasil Studi) terbaru dan nilai terbaru pada aktivitas LIHS (Lembar Isian Hasil Studi) dan langsung diarahkan untuk melihat rincian informasi tersebut pada aktivitas pengumuman, LIRS dan LIHS.
IMPLEMENTASI SISTEM KENDALI CAHAYA DAN SIRKULASI UDARA RUANGAN DENGAN MEMANFAATKAN PC DAN MIKROKONTROLER ATMEGA8	Ikhsan, Hendra Kurniawan (2015)	Waterfall	Dengan menerapkan sistem interface menggunakan Personal Computer (PC) dapat mengontrol jendela dan tirai dengan memanfaatkan port serial DB-9.
GAME EDUKASI BERBASIS ANDROID SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN UNTUK ANAK USIA DINI	Dian Wahyu Putra, A. Prasita Nugroho, Erri Wahyu Puspitarini (2016)	Waterfall	Game Edukasi yang tercipta mengajarkan tentang pengembangan daya pikir dan daya cipta yang meliputi pembelajaran mengenal binatang, lagu-lagu anak, coret ceria, mewarnai, dan alphabet serta didukung dengan antarmuka yang mudah dimengerti dan dioperasikan oleh anak usia dini 3-6 tahun.
Metodologi Algoritma Apriori	Kusrini, Emha Taufiq Luthfi (2017)	Algoritma Apriori	Metodologi dasar algoritma a priori analisis asosiasi terbagi menjadi dua tahap : Analisa

			pola frekuensi tinggi dan Pembentukan aturan Asosiasi.
--	--	--	--

Tabel 1.1 Review Jurnal

