

ABSTRAK

Nama : Jayanti
NIM : 41515210002
Pembimbing TA : Sri Dianing Asri, ST, M.Kom
Judul : Aplikasi Permainan Kriptografi Menggunakan Netbeans IDE

Kemajuan teknologi sangat penting untuk sekarang ini, sehingga semakin banyak permainan yang menjadi godaan bagi remaja. Dan minimnya pengetahuan remaja tentang Kriptografi. Bagaimana mengembangkan sebuah perangkat lunak berupa permainan kriptografi berbasis dekstop untuk membantu pembelajaran kriptografi, khususnya Anagram, Caesar Cipher dan Shift Cipher. Metode studi pustaka yang digunakan adalah mencari sumber buku, artikel dan literature internet yang berhubungan. Metode yang digunakan untuk pembuatan aplikasi ini adalah Waterfall. Hasil yang diharapkan dari penelitian ini adalah dapat mengembangkan sebuah perangkat lunak berupa permainan berbasis dekstop untuk membantu pembelajaran kriptografi, khususnya Anagram, Caesar Cipher dan Shift Cipher.

Kata kunci:

kriptografi, game pembelajaran, caesar cipher, anagram, shift cipher



UNIVERSITAS
MERCU BUANA