

KERTAS KERJA

Bagian 1. Literature Review

Di dalam literature review ini disajikan hasil review atas literature yang terkait dengan penelitian yaitu: kriptografi, caesar cipher, Netbeans IDE dan Anagram.

Bagian 2. Analisa dan Perancangan

Analisa dan Perancangan berisi gambar activity diagram dan penjelasannya.

Bagian 3. Source Code

Source Code berisi code dalam Bahasa pemrograman yang telah dibuat oleh penulis.

Bagian 4. Dataset

Dataset berisi tentang data yang digunakan penulis sebagai story dalam permainan yang dibuat.

Bagian 5. Tahapan Eksperimen

Pada bagian ini dijelaskan tahapan-tahapan eksperimen yang menggunakan metode MDLC.

Bagian 6. Hasil Semua Eksperimen

Merupakan hasil keseluruhan yang didapat dari penelitian ini.

