

KERTAS KERJA

RINGKASAN

Metode *Algoritma Dijkstra* yang bertujuan agar dapat mencari rute-rute terpendek dengan user. Permasalahan utama pencarian rute terpendek tentu saja mencari rute atau jalur terpendek yang memungkinkan. Namun untuk implementasinya, persoalan ini dapat dikembangkan lebih luas lagi diantaranya untuk mencari biaya minimum, dll. Intinya adalah mencari solusi yang paling efektif yang dapat diterapkan dalam persoalan yang dihadapi. Secara umum, terdapat lima shortest path algorithm yang sering digunakan, yaitu Algoritma Dijkstra, A* Search, Bellman-Ford, Johnson, dan Floyd-Warshall. Setiap algoritma memiliki karakteristik dan kelebihan yang berbeda-beda. Hal inilah yang menyebabkan tidak semua algoritma dapat diterapkan dalam aplikasi ini. Pada aplikasi ini, tujuannya untuk mencari satu titik rute terpendek namun user dapat menentukan titik awal sehingga titik awal dapat terletak dimana saja. Setiap perpindahan dari satu titik ke titik lain membutuhkan cost, di mana cost selalu bernilai positif. Untuk mengatasi masalah tersebut, maka peneliti mengimplementasikan algoritma dijkstra ke dalam aplikasi untuk dapat membantu memberikan informasi tentang Seminar Universitas yang ada di Jakarta.

UNIVERSITAS
MERCU BUANA