

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL.....	i
HALAMAN JUDUL	i
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	ii
SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR... iii	
SURAT PERNYATAAN LUARAN TUGAS AKHIR..... iv	
LEMBAR PERSETUJUAN	v
LEMBAR PERSETUJUAN PENGUJI..... vi	
LEMBAR PENGESAHAN	vii
ABSTRAK	viii
ABSTRACT	ix
KATA PENGANTAR..... x	
DAFTAR ISI..... a	
DAFTAR TABEL..... b	
DAFTAR GAMBAR..... c	
NASKAH JURNAL	A
KERTAS KERJA..... 1	
BAGIAN 1. LITERATUR REVIEW	2
BAGIAN 2 ANALISIS DAN PERANCANGAN	4
2.1 Metode Waterfall..... 4	
2.2 Arsitektur Umum	6
2.3 Algoritma Dijkstra	7
2.4 Perancangan System..... 9	
2.5 Rancangan Anatarmuka System..... 15	
BAGIAN 3 SOURCE CODE..... 20	
3.1 Implementasi Perangkat Keras	20
3.2 Implementasi Perangkat Lunak..... 20	

3.3	Teknologin Informatika Yang Digunakan	20
3.4	SourceCode.....	20
3.4.1	Login Admin	21
3.4.2	Halaman Table Admin.....	22
BAGIAN 4 DATASET		27
4.1	Identifikasi Entitas Yang Dibutuhkan.....	27
4.1.1	Tabel Admin	27
4.1.2	Tabel Katagori.....	27
4.1.3	Tabel Lokasi.....	28
4.1.4	Tabel Member	28
4.1.5	Tabel Pembayaran	29
4.1.6	Tabel Pesan	29
4.1.7	Tabel Seminar.....	30
BAGIAN 5 TAHAPAN EKSPERIMEN		31
5.1	Implementasi Perancangan Antarmuka	31
5.1.1	Halaman Home	31
5.1.2	Halaman Login User	31
5.1.3	Halaman Registrasi Akun	32
5.1.4	Halaman Seminar.....	33
5.1.5	Halaman Pendaftaran.....	33
5.1.6	Halaman Upload Bukti Pembayaran Dan Cetak Invoice....	34
BAGIAN 6 HASIL SEMUA EKSPERIMEN		35
6.1	Halaman Login	35
6.2	Halaman Data Seminar	36
6.3	Halaman Tabel Data Pemesan	36
6.4	Halaman Tabel Data Member	37
6.5	Contoh Upload Struk dan Verifikasi Pembayaran Oleh Admin	37
6.6	Halaman E-Ticket.....	38



UNIVERSITAS
MERCU BUANA