

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL.....	i
HALAMAN JUDUL	i
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	ii
SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR... iii	
SURAT PERNYATAAN LUARAN TUGAS AKHIR.....	iv
LEMBAR PERSETUJUAN PENGUJI	v
LEMBAR PENGESAHAN	vi
ABSTRAK	vii
ABSTRACT.....	viii
KATA PENGANTAR.....	ix
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR GAMBAR.....	xv
NASKAH JURNAL	1
2.1. Budaya.....	2
2.2. Website	2
2.3. Materializecss.....	3
2.4. PHP.....	3
2.5. Codeigniter.....	3
2.6. Use Case	3
3.1. Analisa Kebutuhan	4
3.1.1. Kebutuhan Fungsional	4
3.1.2. Kebutuhan Non Fungsional.....	4
3.2. Desain Sistem.....	4
3.2.1. Use Case	4
3.2.2. Activity Diagram	5
3.2.3. Class Diagram	6
3.2.4. Sequence Diagram	6
4.1. Perangkat Pengembangan	6
4.2. Implementasi Basis Data.....	7
4.2.1. Tabel Pengguna.....	7
4.2.2. Tabel Informasi Seni Budaya.....	7
4.2.3. Tabel Informasi Wisata.....	7

4.2.4.	Tabel Informasi Kuliner	7
4.2.5.	Tabel Informasi Galeri	7
4.3.	Tampilan Aplikasi	7
4.3.1.	Halaman Beranda	8
4.3.2.	Halaman Seni Budaya	8
4.3.3.	Halaman Wisata	8
4.3.4.	Halaman Kuliner	8
4.3.5.	<i>Form</i> Pencarian	8
4.3.6.	Halaman Detail.....	8
4.3.7.	Halaman Galeri	9
4.3.8.	Halaman Masuk	9
5.1.	Kesimpulan	9
5.2.	Saran.....	9
KERTAS KERJA		11
BAGIAN 1. LITERATUR REVIEW		12
BAGIAN 2. ANALISIS DAN PERANCANGAN.....		15
2.1.	Analisa Kebutuhan	15
2.1.1.	Kebutuhan Fungsional	15
2.1.2.	Kebutuhan Non Fungsional.....	17
2.2.	Desain Sistem.....	17
2.2.1.	<i>Use Case</i>	18
2.2.2.	<i>Activity Diagram</i>	18
2.2.3.	<i>Class Diagram</i>	20
2.2.4.	<i>Sequence Diagram</i>	21
2.2.	Hak Akses Pengguna.....	22
BAGIAN 3. SOURCE CODE		24
3.1.	Konfigurasi.....	24
3.2.	Navbar	25
3.3.	<i>Footer</i>	26
3.4.	Beranda	27
3.5.	Seni Budaya	30
3.6.	Wisata.....	33
3.7.	Kuliner.....	37
3.8.	Pencarian Seni Budaya.....	40
3.9.	Pencarian Wisata	41
3.10.	Pencarian Kuliner	42
3.11.	Detail Seni Budaya	43
3.12.	Detail Wisata.....	44
3.13.	Detail Kuliner	45
3.14.	Galeri	47

3.15.	Masuk.....	48
3.16.	Sidebar	50
3.17.	Halaman Utama Admin	51
3.18.	Data Seni Budaya.....	55
3.19.	Data Wisata.....	57
3.20.	Data Kuliner.....	59
3.21.	Data Galeri	61
3.22.	Data Akun	64
3.23.	Tambah Data Seni Budaya	66
3.24.	Tambah Data Wisata.....	69
3.25.	Tambah Data Kuliner.....	72
3.26.	Tambah Data Akun.....	74
3.27.	Ubah Data Seni Budaya.....	76
3.28.	Ubah Data Wisata	79
3.29.	Ubah Data Kuliner	82
3.30.	Ubah Data Akun	85
3.31.	Hapus Data Seni Budaya	87
3.32.	Hapus Data Wisata.....	88
3.33.	Hapus Data Kuliner	89
3.34.	Hapus Data Akun.....	89
BAGIAN 4. HASIL SEMUA EKSPERIMEN		91
4.1.	Perangkat Pengembangan	91
4.2.	Implementasi Basis Data.....	91
4.3.	Tampilan Aplikasi.....	93
LAMPIRAN.....		99

UNIVERSITAS
MERCU BUANA