

## BAB I

### PENDAHULUAN

#### A. LATAR BELAKANG PERANCANGAN

Pada era modern seperti saat ini kemajuan teknologi sangat dibutuhkan dalam kehidupan sehari-hari. Teknologi dibutuhkan untuk mempermudah segala urusan manusia. Teknologi global yang tak terbatas menembus segala penjuru dunia dan usia. Terdapat begitu banyak manfaat dari teknologi yang sangat membantu bagi kehidupan, namun, selain itu terdapat juga dampak negatif dari teknologi itu sendiri. Seiring dengan perkembangan teknologi, khususnya teknologi informasi, berbagai hal kini dikemas dalam bentuk digital. Banyak hal-hal yang dulunya berbentuk manual kini dirubah menjadi bentuk digital dan dengan mudah diakses secara *online*. Salah satu contohnya adalah buku. Saat ini buku lebih banyak dijual dan dipasarkan secara digital dan dapat diakses dengan mudah secara *online* daripada dijual dalam bentuk buku cetakan penerbit.

Anak-anak merupakan aset bagi Bangsa, begitu pula bagi bangsa Indonesia. Anak-anak yang cerdas dan pintar dapat dibentuk dengan membiasakan untuk membaca. Sangat perlu menanamkan kebiasaan membaca pada anak sejak dini, agar anak lebih mudah menyerap informasi dan lebih terbiasa dengan buku bacaan. Membaca membuat wawasan anak menjadi lebih terbuka dan lebih mudah menerima pendapat atau masukan dari orang lain. Salah satu hal yang dapat dilakukan untuk membuat anak menjadi tertarik untuk membaca buku cetakan penerbit adalah dengan membiasakan membaca buku cerita yang menarik kepada anak-anak sejak dini. Untuk membuat kegiatan membaca menjadi menyenangkan, diperlukan media berupa buku yang menarik dan interaktif.

Buku-buku digital yang bersifat virtual dan terkendala oleh ketergantungan teknologi menjadi masalah tersendiri karena mengurangi minat baca akan buku-buku cetakan penerbit. Oleh karena itu, terdapat cara yang bisa dilakukan untuk

menangani masalah tersebut, yaitu dengan membuat buku menjadi lebih menarik dan lebih interaktif. Salah satu bentuk buku yang menarik dan interaktif adalah buku dengan tampilan *pop up*.

Buku *pop up* adalah buku yang apabila dibuka, maka di dalamnya akan menampilkan bentuk tiga dimensi atau efek timbul, sehingga tampilan tersebut dapat disentuh dan dirasakan oleh pembacanya. Buku *pop up* dapat memberikan kesan nyata dan pengalaman yang berbeda pada sebuah cerita karena dapat membangun interaksi dengan pembacanya. Buku *pop up* juga merupakan salah satu bidang kreatif dari *paper engineering* yang saat ini sedang mulai digemari di Indonesia. Di Indonesia sendiri sudah sangat banyak dijual buku-buku dengan konsep *pop up*, namun sayangnya sebagian besar buku *pop up* yang beredar di pasaran saat ini adalah buku-buku impor. Masih sangat jarang sekali dan sulit untuk memperoleh buku *pop up* hasil buatan Indonesia. Hal ini dikarenakan untuk membuat buku *pop up* diperlukan teknik khusus serta biaya produksi yang jauh lebih mahal dibandingkan dengan biaya produksi buku biasa.

Membaca buku *pop up* dapat meningkatkan daya imajinasi dan daya tangkap anak terhadap apa yang dilihat dan disentuhnya. Selain itu, membaca buku *pop up* juga dapat mengurangi tingkat stress pada anak-anak. Buku *pop up* juga bisa dijadikan alternatif lain sebagai pengganti *gadget*, agar anak-anak tidak ketergantungan terhadap *gadget*.

Berdasarkan latar belakang tersebut, penulis memutuskan untuk membuat Buku *Pop Up* Dongen Keong Emas sebagai karya tugas akhir.

## B. JUDUL DAN INTEPRETASI JUDUL

### 1. Judul Tugas Akhir

Judul dari tugas akhir yang saya buat adalah Buku *Pop Up* Dongeng Keong Emas. Dimana sesuai dengan judulnya, buku *pop up* ini berisikan cerita rakyat yang berasal dari Jawa Timur dengan judul Keong Emas.

### 2. Interpretasi Judul

Buku *pop up* adalah buku yang apabila dibuka, maka di dalamnya akan menampilkan bentuk tiga dimensi atau efek timbul, sehingga tampilan tersebut dapat disentuh dan dirasakan oleh pembacanya. Buku *pop up* dapat memberikan kesan nyata dan pengalaman yang berbeda pada sebuah cerita karena dapat membangun interaksi dengan pembacanya. Buku *pop up* juga merupakan salah satu bidang kreatif dari *paper engineering* yang saat ini sedang mulai digemari di Indonesia.

Dongeng Keong Emas merupakan dongeng atau cerita rakyat yang berasal dari Jawa Timur. Menceritakan tentang kisah seorang putri raja yang dikutuk menjadi seekor keong emas dan perjalanannya untuk bisa kembali berubah wujud menjadi manusia.

Saat ini di pasaran banyak beredar buku cerita yang berisikan tentang dongeng keong emas, namun saya belum menemukan satupun buku dengan judul Keong Emas yang diaplikasikan dalam bentuk *pop up*. Oleh karena itu, saya memutuskan mengambil kesempatan ini sebagai materi tugas akhir.

Buku *pop up* dongeng keong emas ini nantinya akan dibuat dengan ukuran 25x30cm dengan total halaman 12 halaman atau 6 halaman *pop up*. Material yang akan digunakan adalah kertas art carton 230 gsm

sebagai bahan isi dan *hard cover* sebagai bahan *covernya*. Dengan ilustrasi dan pemilihan warna yang sesuai untuk anak-anak.

### C. TUJUAN PERANCANGAN

Adapun tujuan dari Buku *Pop Up* Dongeng Keong Emas ini adalah

1. Memberikan alternatif buku bacaan dalam bentuk *pop up* pada anak-anak.
2. Meningkatkan minat baca anak terutama pada buku bacaan cetakan penerbit khususnya buku *pop up*.
3. Meningkatkan kembali minat anak Indonesia terhadap cerita atau dongeng khas daerah.

### D. PERMASALAHAN PERANCANGAN

Berdasarkan latar belakang di atas, dapat disimpulkan beberapa permasalahan dalam perancangan, yaitu:

1. Bagaimana membuat Buku *Pop Up* Dongeng Keong Emas menjadi alternative buku bacaan yang menarik, inovatif dan interaktif.
2. Bagaimana menentukan ilustrasi dan warna yang sesuai dengan target dari Buku *Pop Up* Dongeng Keong Emas.

### E. MANFAAT PERANCANGAN

Manfaat dari Perancangan Buku *Pop Up* Dongeng Keong Emas ini adalah:

- Manfaat Bagi Penulis:
  - a. Dengan dibuatnya produk ini dapat menambah pengetahuan dan wawasan dalam penerapan teori-teori yang sudah diperoleh di bangku kuliah.
  - b. Menambah ilmu pengetahuan, pengalaman, pengenalan, dan pemahaman dari sebuah informasi atau fakta yang terjadi.
  - c. Menambah wawasan dan kemampuan berpikir mengenai teknik, material, dan ukuran terhadap buku *pop up*.
  
- Manfaat Bagi Masyarakat:
  - a. Menambah alternatif buku bacaan untuk anak-anak, khususnya buku *pop up*.
  - b. Meningkatkan minat baca anak khususnya terhadap buku cetakan penerbit.
  
- Manfaat Bagi Akademis
  - a. Mampu menarik minat dan bakat akademisi dalam mengembangkan karya tulis dan gagasan baru.
  - b. Menjadi referensi bagi mahasiswa selanjutnya yang akan membuat karya dengan tema yang serupa.