

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Permainan Kartu <i>Bhinneka</i>	7
Gambar 2.2 Permainan Papan <i>Monash Rush</i>	8
Gambar 2.3 Laptop ASUS Seri A46CB	11
Gambar 2.4 <i>Smartphone</i> Xioami Redmi Note 4	12
Gambar 2.5 Ikon Aplikasi Adobe Illustrator CS6	13
Gambar 2.6 Tampilan Adobe Illustrator	13
Gambar 2.7 Ikon Aplikasi <i>Adobe Photoshop CS6</i>	14
Gambar 2.8 Tampilan <i>Adobe Photoshop CS5</i>	14
Gambar 2.9 <i>Art Paper</i>	15
Gambar 2.10 <i>Art Carton</i>	16
Gambar 2.11 Kain <i>Algatex</i>	16
Gambar 2.12 <i>Albatros</i>	17
Gambar 2.13 Kertas Stiker	17
Gambar 2.14 <i>Foamboard</i>	18
Gambar 2.15 <i>Acrylic</i>	19
Gambar 3.1 Penggunaan Warna Pada Kartu Permainan Papan Urvilla	28
Gambar 3.2 Desain Tipografi pada Permainan Papan Urvilla.....	31
Gambar 3.3 <i>Layout</i> Cara Bermain.....	32
Gambar 3.4 Penerapan <i>Layout</i> Pada Kartu Permainan Papan Urvilla	34
Gambar 3.5 Penerapan Ilustrasi Bidak Permainan Papan Urvilla.....	37
Gambar 3.6 Penerapan Aliran Desain <i>Art Nouveau</i>	38
Gambar 3.7 Kemasan Permainan Papan Urvilla	41
Gambar 3.8 Cara Bermain Permainan Papan Urvilla.....	43
Gambar 3.9 Mesin Indigo	44
Gambar 3.10 Proses Laminasi <i>Spot UV</i>	45
Gambar 4.1 Ilustrasi Kartu Bagian Depan	47
Gambar 4.2 Ilustrasi kartu bagian belakang	48
Gambar 4.3 Desain Tipografi pada Permainan Papan Urvilla	49
Gambar 4.4 Desain Papan Permainan Urvilla	50
Gambar 4.5 <i>Mind Mapping</i> Nama Permainan Papan	51
Gambar 4.6 <i>Moodboard Gaya Ilustrasi Art Nouveau</i>	52
Gambar 4.7 <i>Moodboard</i> Desain Tipografi	53
Gambar 4.8 <i>Moodboard</i> Ilustrasi Papan Permainan	54
Gambar 4.9 Sketsa Manual Ilustrasi Kartu	55
Gambar 4.10 Ilustrasi Kartu Tampak Depan	56
Gambar 4.11 Desain Tampak Belakang Kartu	57
Gambar 4.12 Ilustrasi Kartu Tampak Depan	57
Gambar 4.13 Ilustrasi Papan Permainan Urvilla	58
Gambar 5.1 Desain Final Permainan Papan Urvilla	59
Gambar 5.2 Foto Display Saat Pameran	60
Gambar 5.3 Foto Display Saat Pameran	60
Gambar 5.4 Foto Suasana saat Pameran	61

Gambar 5.5 Foto Suasana saat Pameran	62
Gambar 5.6 Desain <i>X-Banner</i>	63
Gambar 5.7 Desain Poster	63
Gambar 5.8 Desain <i>Flyer</i>	64
Gambar 5.9 Desain <i>Tote bag</i>	64
Gambar 5.10 Desain <i>Pouch</i>	65
Gambar 5.11 Desain <i>Pouch</i> Serut	65
Gambar 5.12 Desain <i>T-shirt</i>	66
Gambar 5.13 Desain Stiker	66
Gambar 5.14 Desain <i>Notebook</i>	67
Gambar 5.15 Foto Komentar Pengunjung pameran	68
Gambar 6.1 Informasi <i>Urvilla Board Game</i>	70
Gambar 6.2 Layout Cara Bermain	71
Gambar 6.3 Layout Komponen <i>Urvilla Board Game</i>	71