



UNIVERSITAS
MERCU BUANA

**APLIKASI SISTEM TRANSAKSI ONLINE TOKO HIKING DENGAN
PHP & MySQL**



Munawaroh Kholilah

41512110145

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS MERCU BUANA
JAKARTA
2016**



UNIVERSITAS
MERCU BUANA

**APLIKASI SISTEM TRANSAKSI ONLINE TOKO ALAT HIKING
DENGAN PHP & MySQL**

Laporan Tugas Akhir

Diajukan Untuk Melengkapi Persyaratan
Menyelesaikan Gelar Sarjana Komputer

Disusun oleh :

Munawaroh Kholilah

41512110145

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

PROGRAM STUDI INFORMATIKA

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS MERCU BUANA

JAKARTA

2016

LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan dibawah ini:

NIM : 41512110145
Nama : MUNAWAROH KHOLILAH
Judul Tugas Akhir : Aplikasi Sistem Transaksi Online Toko Hiking Dengan
PHP&MySQL

Menyatakan bahwa Tugas Akhir dengan judul yang tersebut diatas adalah hasil karya saya sendiri dan bukan plagiat kecuali kutipan-kutipan dan teori-teori yang digunakan dalam skripsi ini. Apabila ternyata ditemukan didalam Laporan Tugas Akhir saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.



LEMBAR PENGESAHAN

Nama : Munawaroh Kholilah
NIM : 41512110145
Program Studi : Informatika
Judul : **APLIKASI SISTEM TRANSAKSI ONLINE TOKO HIKING
DENGAN PHP DAN MYSQL**

Disetujui dan disahkan oleh :

Jakarta, Juli 2016

Dosen Pembimbing,



(Afiyati, S.Si, MT)

UNIVERSITAS

MERCU BUANA

Ketua Program Studi Informatika

Koordinator Tugas Akhir



(Yaya Sudarya Triana, M.Kom., Ph.D.)



(Desi Ramayanti, S.Kom., MT.)

KATA PENGANTAR

Puji Syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa, karena atas karunia yang telah diberikan kepada penulis sehingga penulis dapat menyelesaikan Laporan Tugas Akhir tepat pada waktunya, dimana Laporan Tugas Akhir tersebut merupakan salah satu persyaratan untuk dapat menyelesaikan Program Studi Strata Satu (S1) pada Jurusan Teknik Informatika Universitas Mercu Buana.

Penulis menyadari bahwa Laporan Tugas Akhir ini masih belum dapat dikatakan sempurna. Karena itu, kritik dan saran akan diterima dengan senang hati. Penulis juga menyadari bahwa Laporan Tugas Akhir ini takkan dapat selesai tepat pada waktunya tanpa bantuan, bimbingan, dan motivasi dari berbagai pihak. Maka dari itu, dengan segala kerendahan hati, Penulis ingin menyampaikan ucapan terima kasih kepada :

1. Afiyati Reno, S.Si, MT. selaku Pembimbing Tugas Akhir yang telah membimbing penulis dengan semua nasihat, semangat dan ilmunya dalam menyusun laporan tugas akhir ini.
2. Yaya Sudarya, M.Kom, Ph.D. selaku Kaprodi Teknik Informatika Universitas Mercu Buana.
3. Desi Ramayanti, S.Kom, MT., selaku Koordinator Tugas Akhir Teknik Informatika Universitas Mercu Buana
4. Keluarga tercinta yaitu ayah, ibu dan adik yang selalu memberikan doa dan dukungannya sehingga penulis dapat terus bersemangat dalam menyelesaikan Laporan Tugas Akhir ini.
5. Dani Prasetyo, yang selalu memberikan support
6. The conger (Abdul, Wilda, Bayu, Hanif, Ariz, Alvin)
7. Teman-teman Universitas Mercu Buana khususnya Teman-teman Informatika angkatan 21, yang memberikan support satu sama lain.
8. Rekan kerja PT.Sentraponselindo, yang selalu memberikan dukungan juga selalu mempermudah akses keluar kantor
9. Beserta semua pihak yang telah memotivasi dan ikut memberikan bantuannya kepada penulis yang namanya tidak dapat penulis sebutkan satu per satu.

Semoga Tuhan Yang Maha Esa membalas kebaikan yang telah diberikan kepada penulis dan penulis berharap semoga laporan tugas akhir ini bermanfaat bagi kita semua. Amin

Jakarta, Juni 2016

Munawaroh Kholilah



Daftar Isi

<i>ABSTRAKSI</i>	i
<i>ABSTRACT</i>	ii
KATA PENGANTAR	iii
Daftar Isi.....	v
Daftar Tabel	ix
Definisi.....	x
BAB 1. PENDAHULUAN	1-1
1.1. Latar Belakang	1-1
1.2. Rumusan Permasalahan.....	1-2
1.3. Tujuan & Manfaat Penelitian	1-2
1.3.1 Tujuan Penelitian	1-2
1.3.2 Manfaat Penelitian	1-2
1.4. Ruang Lingkup & Batasan Penelitian	1-2
1.5. Metodologi Penelitian	1-3
1.5.1 Analisis	1-3
1.5.2 Desain	1-3
1.5.3 Penulisan kode program	1-4
1.5.4 Pengujian	1-4
1.6. Sistematika Penulisan Laporan	1-4
1.6.1 Pendahuluan	1-4
1.6.2 Landasan Teori	1-4
1.6.3 Analisis Sistem	1-4
1.6.4 Perancangan Sistem	1-4
1.6.5 Implementasi Dan Testing	1-4
1.6.6 Penutup	1-5
BAB 2. LANDASAN TEORI	2-1
2.1. Pengertian E-Commerce.....	2-1
2.2. Pengertian Sistem	2-2
2.3. Perancangan Sistem Informasi	2-3
2.4. Website.....	2-3
2.5. HTML.....	2-4
2.6. PHP.....	2-4
2.7. Javascript	2-6
2.8. Konsep Basis Data.....	2-6

2.9.	MySQL.....	2-8
2.10.	Tahapan Pengembangan RPL.....	2-8
BAB 3.	ANALISA SISTEM.....	3-1
3.1.	Analisa Masalah	3-1
3.2.	Analisa Pengguna	3-2
3.3.	Analisa Kebutuhan	3-2
3.3.1	Deskripsi Kebutuhan Perangkat Keras	3-2
3.3.2	Deskripsi Kebutuhan Perangkat Lunak	3-2
3.4.	Analisa Pembuatan Sistem	3-3
3.5.	Skenario Gambaran Sistem	3-3
BAB 4.	PERANCANGAN	4-1
4.1.	Perancangan Algoritma	4-2
4.1.1	Algoritma FIFO	4-2
4.2.	Perancangan Basis Data	4-3
4.2.1	Diagram Use Case	4-3
4.2.2	Activity Diagram	4-9
4.2.3	E-R-D	4-20
4.2.4	Perancangan Antar Muka	4-25
BAB 5.	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	5-34
5.1.	Spesifikasi Sistem.....	5-34
5.1.1	Perangkat Keras	5-34
5.1.2	Perangkat Lunak Platform	5-34
5.2.	Hasil Implementasi.....	5-34
5.3.	Implementasi Basis Data	5-35
5.4.	Implementasi Pembuatan Interface Admin	5-41
5.4.1	Implementasi Halaman Login	5-41
5.4.2	Implementasi Halaman Manajemen Download	5-46
5.5.	Implementasi Halaman User	5-47
5.5.1	Pengujian	5-50
5.5.2	Skenario Pengujian Aplikasi Halaman Admin	5-51
BAB 6.	PENUTUP	6-1
6.1.	Kesimpulan.....	6-1
6.2.	Saran.....	6-1
	Daftar Pustaka	A

Daftar Gambar

Gambar 1-1 Diagram Waterfall (Sommerville, 2003)	1-3
Gambar 2-1 Cara Kerja PHP	2-5
Gambar 2-2 Diagram Waterfall (Sommerville, 2003)	2-9
Gambar 3-1 Gambaram Sistem	3-3
Gambar 4-1 algoritma FIFO	4-2
Gambar 4-2 Diagram Use Case.....	4-3
Gambar 4-3 Diagram Activity Login Admin.....	4-10
Gambar 4-4 Diagram Activity Manajemen produk	4-11
Gambar 4-5 Diagram Activity Manajemen kategori	4-11
Gambar 4-6 Diagram Activity Manajemen news	4-12
Gambar 4-7 Diagram Activity Manajemen download.....	4-13
Gambar 4-8 Diagram Activity Manajemen laporan.....	4-13
Gambar 4-9 Diagram Activity login user.....	4-14
Gambar 4-10 Diagram Activity produk	4-15
Gambar 4-11 Diagram Activity cara order	4-15
Gambar 4-12 Diagram Activity download.....	4-16
Gambar 4-13 Diagram Activity about us	4-16
Gambar 4-14 Diagram Activity contact us	4-17
Gambar 4-15 Diagram Activity kategori	4-17
Gambar 4-16 Diagram Activity news	4-18
Gambar 4-17 Diagram Activity isi testimonial.....	4-18
Gambar 4-18 Diagram Activity lihat testimonial	4-19
Gambar 4-19 Perancangan ERD	4-20
Gambar 4-20 Rancangan Halaman Login Admin.....	4-26
Gambar 4-21 Rancangan Halaman Utama Admin.....	4-26
Gambar 4-22 Rancangan Halaman Admin	4-27
Gambar 4-23 Rancangan Halaman Manajemen Produk	4-27
Gambar 4-24 Rancangan Halaman Manajemen Kategori	4-28
Gambar 4-25 Rancangan Halaman Manajemen News	4-28
Gambar 4-26 Rancangan Halaman Manajemen Download.....	4-29
Gambar 4-27 Rancangan Halaman Admin	4-29
Gambar 4-28 Rancangan Halaman User.....	4-30
Gambar 4-29 Rancangan Halaman User.....	4-31
Gambar 4-30 Rancangan Halaman produk.....	4-31
Gambar 4-31 Rancangan Halaman Cara Order	4-32
Gambar 4-32 Rancangan Halaman about us.....	4-32
Gambar 4-33 Rancangan Halaman Download.....	4-33
Gambar 4-34 Rancangan Halaman Contact Us	4-33
Gambar 5-1 Tampilan gambar database tokobajudb	5-35
Gambar 5-2 Tampilan tabel admin	5-36
Gambar 5-3 Tampilan tabel barang.....	5-36
Gambar 5-4 Tampilan tabel download.....	5-37
Gambar 5-5 Tampilan tabel kategori	5-37
Gambar 5-6 Tampilan tabel news	5-38
Gambar 5-7 Tampilan tabel pelanggan	5-38
Gambar 5-8 Tampilan tabel testimonial.....	5-39
Gambar 5-9 Tampilan tabel transaksirinci.....	5-39

Gambar 5-10 Tampilan tabel transaksi	5-40
Gambar 5-11 Tampilan tabel visitor	5-40
Gambar 5-12 Tampilan Halaman Login Admin	5-41
Gambar 5-13 SkriptCoding Admin	5-42
Gambar 5-14 Tampilan Halaman utama Admin.....	5-43
Gambar 5-15 Tampilan Halaman Manajemen Admin.....	5-44
Gambar 5-16 Tampilan Halaman Manajemen	5-44
Gambar 5-17 Tampilan Halaman Manajemen Menu Kategori.....	5-45
Gambar 5-18Tampilan Halaman Manajemen Menu News	5-45
Gambar 5-19 Tampilan Halaman Manajemen Menu Download.....	5-46
Gambar 5-20Tampilan Halaman Manajemen Menu Laporan	5-46
Gambar 5-21 implementasi halaman login user.....	5-47
Gambar 5-22 implementasi halaman login home	5-48
Gambar 5-23Implementasi Keranjang Belanja.....	5-48
Gambar 5-24 Implementasi Halaman Produk.....	5-49
Gambar 5-25 Implementasi Cara Order	5-49
Gambar 5-26 Implementasi Contact us.....	5-50



Daftar Tabel

Table 4-1 Spesifikasi Skenario Use case Login Admin.....	4-4
Table 4-2 Spesifikasi scenario use case manajemen produk	4-4
Table 4-3 Spesifikasi Skenario Use Case Manajemen katagori.....	4-5
Table 4-4 Spesifikasi Skenario Use Case Manajemen news	4-6
Table 4-5 Spesifikasi Skenario Use Case Manajemen download.....	4-7
Table 4-6 Spesifikasi Skenario Use Case Manajemen laporan.....	4-7
Table 4-7 Spesifikasi Skenario Use Case login	4-8
Table 4-8 Spesifikasi Skenario Use Case home.....	4-8
Table 4-9 Spesifikasi Skenario Use Case produk	4-9
Table 4-10 Spesifikasi Skenario Use Case cara order	4-9
Table 4-11 Spesifikasi Skenario Use Case download.....	4-9
Table 4-12 Tabel pelanggantbl.....	4-21
Table 4-13 Tabel kategoritbl.....	4-21
Table 4-14 Tabel barangtbl	4-22
Table 4-15Tabel transaksirincitbl	4-23
Table 4-16 Tabel transaksitbl.....	4-23
Table 4-17 Tabel newstbl.....	4-24
Table 4-18 testimonialtbl	4-24
Table 4-19 Tabel visitortbl.....	4-25
Table 4-20 Tabel downloadtbl	4-25
Table 5-1 Pengujian Black Box pada halaman admin	5-51
Table 5-2 Pengujian Black Box pada halaman manajemen menu	5-52
Table 5-3 Pengujian Black Box pada halaman manajemen produk	5-52
Table 5-4 Pengujian Black Box pada halaman manajemen kategori.....	5-53
Table 5-5 Pengujian Black Box pada halaman manajemen news.....	5-53
Table 5-6 Pengujian Black Box pada halaman manajemen download.....	5-53
Table 5-7 Pengujian Black Box pada halaman manajemen Laporan	5-54
Table 5-8 Pengujian Black Box untuk logout	5-54

Definisi

Istilah	Pengertian
PHP	PHP (<i>Hypertext Preprocessor</i>) adalah bahasa pemrograman <i>web sever-side</i> yang bersifat open source
Entity	Entity merupakan sesuatu yang dapat diidentifikasi dari suatu sistem database, bisa berupa objek, orang, tempat, kejadian atau konsep yang informasinya akan disimpan di database.
Atribut/ Field	Merupakan bagian dari record yang menunjukkan suatu item data yang sejenis.
E-Commerce	Proses pembelian dan penjualan produk, jasa dan informasi yang dilakukan secara elektronik dengan memanfaatkan jaringan komputer. Salah satu jaringan yang digunakan adalah internet.
HTML	sebuah bahasa <i>markup</i> yang digunakan untuk membuat sebuah halaman web dan menampilkan berbagai informasi didalam sebuah browser internet.
user	Pengguna aplikasi Transaksi Online toko <i>hiking</i> dengan PHP & MySQL
<i>Hiking</i>	Kegiatan panjat gunung

UNIVERSITAS
MERCU BUANA