



**Perancangan Aplikasi Penyediaan Kontrakan
Berbasis Web Pada Kontrakan Hamzah**
TUGAS AKHIR

Dimas Fajar Ramadhan
41516010081

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS MERCU BUANA
JAKARTA**

2020
MERCU BUANA



**Perancangan Aplikasi Penyediaan Kontrakan
Berbasis Web Pada Kontrakan Hamzah**

Tugas Akhir

Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer

Oleh:
Dimas Fajar Ramadhan
41516010081

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

UNIVERSITAS MERCU BUANA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS MERCU BUANA

JAKARTA

2020

LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS

Yang bertanda tangan dibawah ini:

NIM : 41516010081
Nama : Dimas Fajar Ramadhan
Judul Tugas Akhir : Perancangan Aplikasi Penyediaan Kontrakan
Berbasis Web Pada Kontrakan Hamzah

Menyatakan bahwa Laporan Tugas Akhir saya adalah hasil karya sendiri dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan didalam laporan Tugas Akhir saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Jakarta, 25 Februari 2020



Dimas Fajar Ramadhan

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR

Sebagai mahasiswa Universitas Mercu Buana, saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama Mahasiswa : Dimas Fajar Ramadhan
NIM : 41516010081
Judul Tugas Akhir : Perancangan Aplikasi Penyediaan Kontrakan Berbasis Web Pada Kontrakan Hamzah

Dengan ini memberikan izin dan menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Mercu Buana **Hak Bebas Royalti Noneksklusif** (*None-exclusive Royalty Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul diatas beserta perangkat yang ada (jika diperlukan).

Dengan Hak Bebas Royalti/Noneksklusif ini Universitas Mercu Buana berhak menyimpan, mengalihmedia/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat dan mempublikasikan tugas akhir saya.

Selain itu, demi pengembangan ilmu pengetahuan di lingkungan Universitas Mercu Buana, saya memberikan izin kepada Peneliti di Lab Riset Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Mercu Buana untuk menggunakan dan mengembangkan hasil riset yang ada dalam tugas akhir untuk kepentingan riset dan publikasi selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Jakarta, 25 Februari 2020

METERAI
TEMPEL
CE17CAHF0320
6000
UNIVERSITAS MERCU BUANA

Dimas Fajar Ramadhan

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

SURAT PERNYATAAN LUARAN TUGAS AKHIR

Sebagai mahasiswa Universitas Mercu Buana, saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama Mahasiswa : Dimas Fajar Ramadhan
 NIM : 41516010081
 Judul Tugas Akhir : Perancangan Aplikasi Penyediaan Kontrakan Berbasis Web Pada Kontrakan Hamzah

Menyatakan bahwa Luanan Tugas Akhir saya adalah sebagai berikut :

No	Luaran	Jenis	Status	
1	Publikasi Ilmiah	Jurnal Nasional Tidak Terakreditasi	Diajukan ✓	
		Jurnal Nasional Terakreditasi ✓		
		Jurnal International Tidak Bereputasi	Diterima	
		Jurnal International Bereputasi		
Disubmit/dipublikasikan di :	Nama Jurnal	: JOIN (Jurnal Online Informatika)		
	ISSN	: 2527-9165 (Online) / 2528-1682 (Printed)		
2	Kertas Kerja, Merupakan material hasil penelitian sebagai kelengkapan Artikel Jurnal. Terdiri dari (minimal 4)	Literatur Review	[✓]	
		Hasil analisa & perancangan aplikasi	[✓]	
		Source code	[✓]	
		Data set	[]	
		Tahapan eksperimen	[✓]	
		Hasil eksperimen seluruhnya	[✓]	
			
3	HAKI Disubmit / Terdaftar	HKI	Diajukan	
		Patent	Tercatat	
		No & Tanggal Permohonan	: Febuari 3,2020 – 01:02 PM	
		No & Tanggal Pencatatan	:	

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Jakarta, 25 Februari 2020


 DIMAS FAJAR RAMADHAN
 0000


Dimas Fajar Ramadhan

LEMBAR PERSETUJUAN PENGUJI

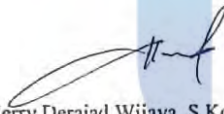
NIM : 41516010081
Nama : Dimas Fajar Ramadhan
Judul Tugas Akhir : Perancangan Aplikasi Penyediaan Kontrak
Berbasis Web Pada Kontrak Hamzah

Tugas Akhir ini telah diperiksa dan disidangkan sebagai salah satu persyaratan untuk memperoleh gelar Sarjana pada Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Mercu Buana.


Jakarta, 13 Februari 2020



(Afiyati, S.Si.,MT.)
Ketua Penguji



(Herry Derajad Wijaya, S.Kom.,MM.)
Anggota Penguji 1



(Wawan Gunawan, S.Kom.,MT.)
Anggota Penguji 2

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

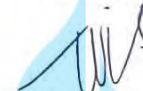
LEMBAR PENGESAHAN

NIM : 41516010081
Nama : Dimas Fajar Ramadhan
Judul Tugas Akhir : Perancangan Aplikasi Penyediaan Kontrakan
Berbasis Web Pada Kontrakan Hamzah

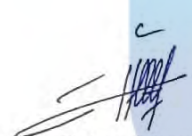
Tugas Akhir ini telah diperiksa dan disidangkan sebagai salah satu persyaratan untuk memperoleh gelar Sarjana pada Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Mercu Buana.


Jakarta, 13 Febuari 2020

Menyetujui,


(Dr. Harwikarya, MT)
Dosen Pembimbing

Mengetahui,


(Diky Firdaus, S.Kom., MM)
Koord. Tugas Akhir Teknik Informatika


(Desi Ramayanti, S.Kom., MT)
Ka. Prodi Teknik Informatika

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

ABSTRAK

Nama : Dimas Fajar Ramadhan
NIM : 41516010081
Pembimbing TA : Dr.Harwikarya, MT
Judul : Perancangan Aplikasi Penyediaan Kontrakan
Berbasis Web Pada Kontrakan Hamzah

Era digital pada masa kini terdapat aplikasi website yang dapat memperoleh informasi secara fakta yang terdapat isi di website tersebut. Mulai dari berita, informasi seputar Pendidikan, tempat tinggal dll. Website Pembookingan Kontrakan yang memudahkan para konsumen untuk memilih kontrakan yang sudah disediakan dengan melakukan proses pembookingan dan mengisi data sesuai dengan ketentuan yang sudah disiapkan. Tujuan dari penelitian ini untuk membangun sebuah aplikasi pembookingan kontrakan menggunakan metode Waterfall, yang dapat menyelesaikan permasalahan calon penghuni kontrakan untuk memperoleh informasi. Dengan metode Waterfall merupakan metode penyelesaian untuk membangun aplikasi yang sudah direncanakan untuk menyelesaikan masalah, yang nantinya dapat digunakan user untuk menempati kontrakan yang sudah disediakan dalam system. Dengan adanya aplikasi ini mampu membantu masyarakat untuk memperoleh informasi dan kualitas dari kontrakan yang sudah disediakan.

Kata kunci:

Aplikasi Pemesanan, Algoritma FIFO, Website, Waterfall, Booking

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

ABSTRACT

Name : Dimas Fajar Ramadhan
Student Number : 41516010081
Counsellor : Dr.Harwikarya, MT
Title : Designing a Rental Contract Application
Web Based On Hamzah Rental

The digital age today has a website application that can obtain factual information contained in the website. Starting from news, information about Education, where to stay etc. Rental Contracting Website that makes it easy for consumers to choose a contract that has been provided by carrying out the accounting process and filling out data in accordance with the provisions that have been prepared. The purpose of this research is to build a rental accounting application using the Waterfall method, which can solve the problem of prospective rented residents to obtain information. With the Waterfall method is a method of solving to build applications that have been planned to solve the problem, which later can be used by the user to occupy the rent that has been provided in the system. With this application, it is able to help the community to obtain information and quality from the rent that has been provided.

Key words:

Ordering Application, FIFO Algorithm, Website, Waterfall, Booking



UNIVERSITAS
MERCU BUANA

KATA PENGANTAR

Puji syukur kita panjatkan ke hadirat Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat,taufik dan hidayat-Nya sehingga penulis bisa menyelesaikan skripsi yang berjudul “Perancangan Aplikasi Penyediaan Kontrakan Berbasis Web Pada Kontrakan Hamzah“. Untuk memenuhi sebagian persyaratan mendapatkan gelar Sarjana pendidikan. Penulis menyadari bahwa tanpa bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak penulisan ini tidak akan terwujud. Oleh karena itu, penulis mengucapkan terima kasih kepada:..

1. Orang Tua yang selalu mendoakan dan mensupport penulis dalam melaksanakan Tugas Akhir.
2. Bapak Dr.Harwikarya, MT, selaku Dosen Pembimbing Tugas Akhir yang selalu memeberikan bantuan dan masukan-masukan selama penulisan.
3. Bapak Afiyati, S.SI., MT, selaku Dosen Pembimbing Akademik yang selalu memberikan bantuan dalam bimbingan akadamik.
4. Ibu Desi Rahmayanti,ST.,MT, selaku Kepala Program Studi pada jurusan informatika Universitas Mercubuana.
5. Bapak Hamzah yang membantu dalam perizinan studi kasus.

Akhir kata, penulis berharap permohonan maaf atas keliruan dan kesalahan yang terdapat dalam laporan ini dan berharap semoga laporan ini dapat memberikan manfaat bagi khasanah pengetahuan Teknologi Informasi di Indonesia.

Jakarta, 23 Januari 2020

Dimas Fajar Ramadhan

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL.....	i
HALAMAN JUDUL	i
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	ii
SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR... iii	
SURAT PERNYATAAN LUARAN TUGAS AKHIR.....	iv
LEMBAR PERSETUJUAN PENGUJI	v
LEMBAR PENGESAHAN	vi
ABSTRAK	vii
ABSTRACT.....	viii
KATA PENGANTAR.....	ix
DAFTAR ISI.....	ix
NASKAH JURNAL	1
KERTAS KERJA.....	A
BAGIAN 1. LITERATUR REVIEW	B
BAGIAN 2 ANALISIS DAN PERANCANGAN.....	C
BAGIAN 3 SOURCE CODE	D
BAGIAN 4 TAHAPAN EKSPERIMEN	E
BAGIAN 5 HASIL SEMUA EKSPERIMEN	F
DAFTAR PUSTAKA	G
LAMPIRAN.....	H

Perancangan Aplikasi Penyediaan Kontrakan Berbasis Web Pada Kontrakan Hamzah

Dimas Fajar Ramadhan¹, Harwikarya²

^{1,2}Program Studi Informatika, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Mercu Buana
¹Dimasfajar041@gmail.com, ² Harwikarya@gmail.com

Abstract- The digital age today has a website application that can obtain factual information contained in the website. Starting from news, information about Education, where to stay etc. Rental Contracting Website that makes it easy for consumers to choose a contract that has been provided by carrying out the accounting process and filling out data in accordance with the provisions that have been prepared. The purpose of this research is to build a rental accounting application using the Waterfall method, which can solve the problem of prospective rented residents to obtain information. With the Waterfall method is a method of solving to build applications that have been planned to solve the problem, which later can be used by the user to occupy the rent that has been provided in the system. With this application, it is able to help the community to obtain information and quality from the rent that has been provided.

Keywords- Ordering Application, FIFO Algorithm, Website, Waterfall, Booking

Abstrak- Era digital pada masa kini terdapat aplikasi website yang dapat memperoleh informasi secara fakta yang terdapat isi di website tersebut. Mulai dari berita, informasi seputar Pendidikan, tempat tinggal dll. Website Pembookingan Kontrakan yang memudahkan para konsumen untuk memilih kontrakan yang sudah disediakan dengan melakukan proses pembookingan dan mengisi data sesuai dengan ketentuan yang sudah disiapkan. Tujuan dari penelitian ini untuk membangun sebuah aplikasi pembookingan kontrakan menggunakan metode Waterfall, yang dapat menyelesaikan permasalahan calon penghuni kontrakan untuk memperoleh informasi. Dengan metode Waterfall merupakan metode penyelesaian untuk membangun aplikasi yang sudah direncanakan untuk menyelesaikan masalah, yang nantinya dapat digunakan user untuk menempati kontrakan yang sudah disediakan dalam system. Dengan adanya aplikasi ini mampu membantu masyarakat untuk memperoleh informasi dan kualitas dari kontrakan yang sudah disediakan.

Kata kunci- Aplikasi Pemesanan , Algoritma FIFO, Website, Waterfall, Booking

I. PENDAHULUAN

Teknologi berkembang sangat pesat baik berbentuk fisik ataupun digital yang perkembangannya sangatlah pesat. Perkembangan teknologi pada saat ini sangat membantu manusia untuk memecahkan permasalahan dari yang kecil sampai besar. Dengan adanya computer yang berfungsi sebagai media informasi dan dapat mengolah informasi secara tepat. Karena adanya computer manusia bisa berkembang secara pesat dan selalu berkeinginan untuk maju untuk menciptakan inovasi-inovasi baru.[1]

Dari computer kita bisa mengenal Internet yang pada saat ini sangat dibutuhkan di setiap saat. Karena Internet ,computer bisa memperoleh informasi secara faktual atau akurat. Saat ini manfaat internet selain memperoleh informasi ,internet juga bermanfaat untuk menciptakan suatu hal yang baru mulai dari pendidikan hingga hiburan.[2]

Seiring perkembangan jaman informasi tentang tempat tinggal sangat dibutuhkan untuk keluarga ataupun individu. Dari sinilah informasi tempat tinggal dan pendaftaran yang sangat rinci harus dikembangkan agar si penyewa tidak kesusahan untuk mencari tahu informasi tempat tinggal. Maka dari itu aplikasi berbasis web untuk membuat sistem penyewa tempat tinggal atau yang biasa dikenal dengan kata mengontrak dan juga bisa melihat rincian dari tempat penyewaan tempat tinggal tersebut. Dengan begitu dapat memudahkan penyewa meminimalisir pembuangan waktu dan tenaga.[3]

Dengan begitu si pencari tempat tinggal akan mudah mendapatkan informasi dari kontrakan tersebut tanpa bertemu pemilik dari kontrakan. Jika penyewa sudah matang dengan keputusannya untuk menempati tempat tinggal itu ,si penyewa akan mengisi form yang sudah disediakan.

Berdasarkan penelitian diatas penulis akan menggunakan Bahasa PHP, HTML, dan CSS yang nantinya

digunakan dalam perancangan aplikasi berbasis website. PHP adalah kependekan dari PHP: Hypertext Preprocessor, juru bahasa yang memiliki kemiripan dengan C dan Perl.PHP dapat digunakan bersama dengan HTML sehingga lebih mudah untuk membuat aplikasi web dengan cepat. PHP adalah bahasa open source yang dapat digunakan di berbagai mesin (linux, unix, windows) dan dapat menjalankan runtime melalui konsol dan juga dapat berjalan perintah sistem[4]. Dalam perancangan ini penulis akan menggunakan algoritma FIFO(First In First Out) yang nantinya akan berfungsi pengurutan data pemesanan yang masuk[5]-[7]. Karena itu solusi untuk menyelesaikan masalah ini berjudul : Perancangan Aplikasi Penyediaan Kontrakan Berbasis Web Pada Kontrakan Hamzah.

II. METODE PENELITIAN

Tahapan dalam melakukan penelitian ini adalah:

A. Observasi

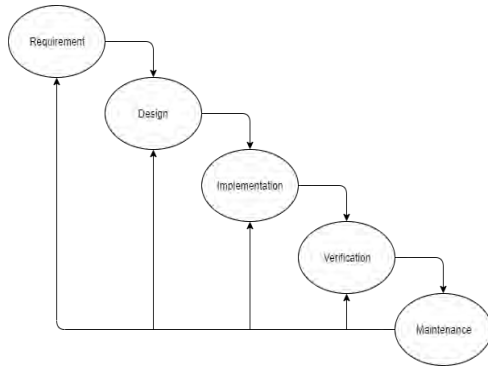
Observasi adalah kegiatan pengamatan secara langsung yang berlokasi di Jakarta Selatan, Kebayoran Lama, Jl.Rawa Simprug IX.

B. Pengumpulan Data

Mengumpulkan Data tentang Kontrakan Hamzah di lokasi Kebayoran Lama. Data yang sudah diperoleh berasal dari Kontrakan Hamzah.

C. Metode Pengembangan Perangkat Lunak

Metode penelitian yang diterapkan pada penelitian ini adalah dengan pengembangan metode Waterfall. Metode Waterfall merupakan model pengembangan sistem informasi yang sistematis dan sekuensial[8].



Gambar 1. Metode Waterfall

Tahapan Metode Waterfall pada penelitian yaitu :

1. Requirement

A. Analisa Permasalahan

Dalam Tahap ini permasalahannya adalah terjadi di Kontrakan Hamzah yang pembookingannya masih dengan cara menghubungi si pemilik kontrakan yang berakibatkan membuang-buang waktu lama. Pada Website “Easy Room” yang dapat mengatur pembookingan dapat membooking kontrakan yang sudah disediakan.

B. Analisa Pengguna

Pengguna dari website ini adalah dari pihak penyedia kontrakan dan penyewa.

C. Analisa Requirement Fungsional Fungsi utama untuk mengatasi penelitian yaitu :

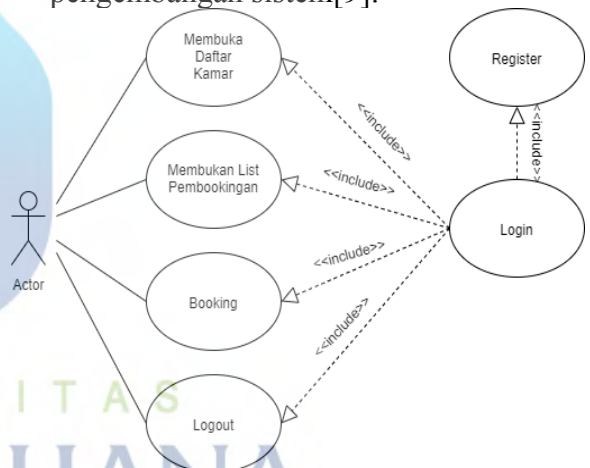
1. Menampilkan list kontrakan ,menampilkan detail dari setiap ruangan, yang memudahkan pembooking memilih ruangan yang sesuai keinginan pembooking.
2. Menampilkan form booking untuk pembooking yang ingin menyewa ruangan yang diinginkan agar data dari pembooking dapat

diterima oleh pemilik kontrakan.

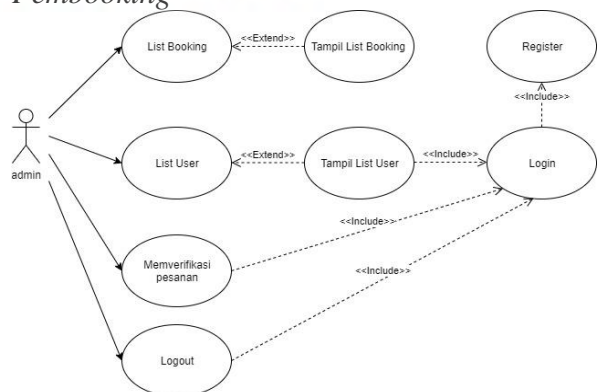
3. Tamplan daftar pembooking yang sudah mengisi form kontrakan yang sudah disediakan.

2. Design

Penelitian ini menggunakan deesain system *Unified Modeling Language (UML)* adalah himpunan struktur dan teknik untuk pemodelan desain program berorientasi objek serta aplikasinya. Menurut Hendini UML adalah metodologi dalam mengembangkan system berorientasi objek dan juga merupakan alat untuk mendukung pengembangan sistem[9].



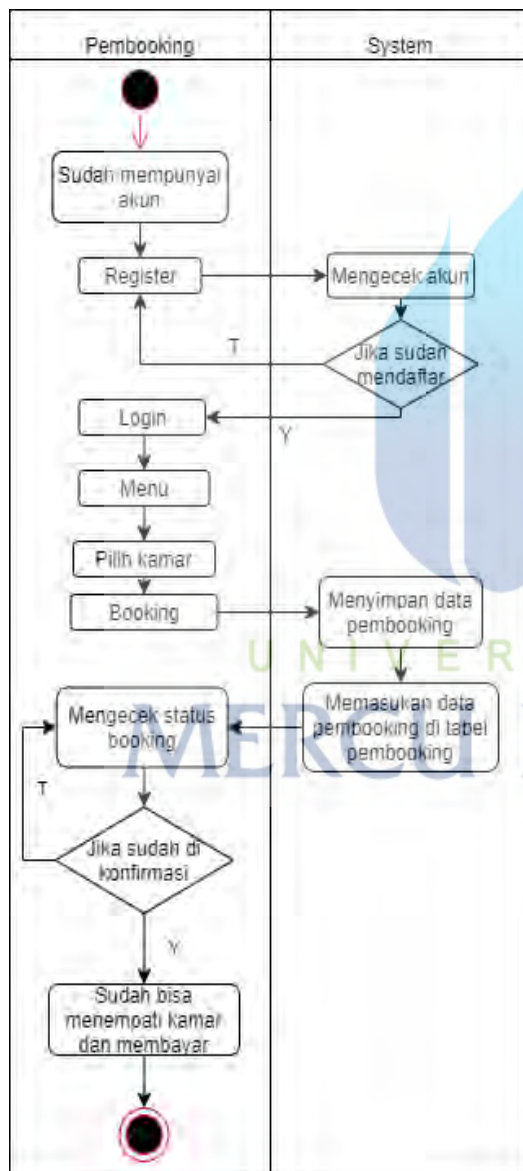
Gambar 2. Use Case Diagram Pembooking



Gambar 3. Use Case Diagram Admin

Gambar 2 menjelaskan tentang apa yang dapat pembooking lakukan

dalam mengakses website Easy Room. Gambar 3 menjelaskan tentang aktivitas apa saja yang dapat dilakukan oleh admin. Menurut Diky Firdaus tujuan dari aplikasi desain ini adalah untuk memberikan gambaran kepada pengguna tentang aplikasi yang akan dibuat dan memberikan ilustrasi atau rekayasa aplikasi lengkap untuk diimplementasikan ke dalam program[10].

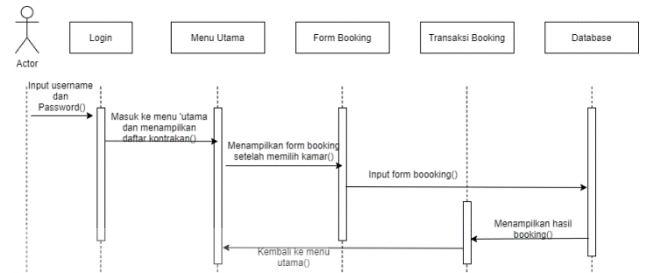


Gambar 4. Activity Diagram

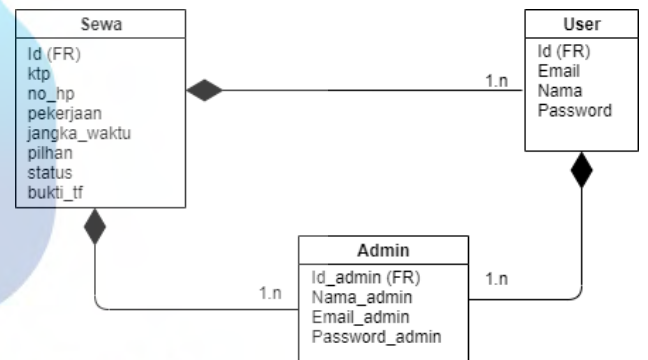
Pembooking melakukan booking

Gambar 4 yaitu proses pembooking melakukan booking yang

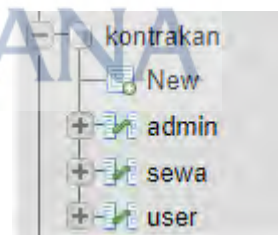
digambarkan dalam *Activity Diagram*. Pembooking yang telah mengisi form booking yang masuk antrian yang menggunakan algoritma FIFO. Algoritma FIFO adalah algoritma yang paling sederhana. Prinsip dari algoritma ibarat seperti prinsip antrian[11].



Gambar 5. Sequence Diagram



Gambar 6. Class Diagram



Gambar 7. Tabel Database

3. Implementasi

Tahap implementasi merupakan tahap pembuatan tahap perancangan. Implementasi dari penelitian ini menggunakan *Framework Codeigniter*. Penggunaan *Framework Codeigniter* dapat memudahkan dari pemisahan kode program yaitu dari *Model-View-*

Controller. Dari penelitian ini penulis menggunakan Bahasa PHP untuk kode program *Model-View-Controller* sebagai pembuatan Frontend dan Backend dari website.

4. Verifikasi

Tahapan testing yaitu tahapan aplikasi sudah selesai dirancang dan ditesting menggunakan *blackbox testing*. *Blackbox Testing* adalah metode pengujian software dari segi spesifikasi fungsional perangkat lunak tanpa menguji susunan desain dan kode program. Hal ini dilakukan untuk mencari kesalahan dan memastikan output yang dihasilkan sesuai dengan keinginan dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan MySql[12].

I. HASIL DAN PEMBAHASAN

A. IMPLEMENTASI INTERFACE

Implementasi interface adalah fungsi yang menjelaskan tentang desain-desain yang telah dirancang Website Easy Room memiliki 2 panel website yaitu, Panel Utama Easy Room dan Panel Admin Easy Room. Berikut penjelasan dari kedua panel tersebut :

- Website Easy Room

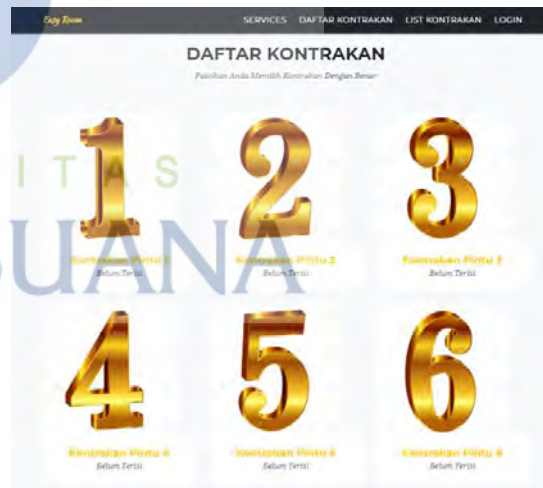
1. Halaman Register

Tampilan ini untuk membuat akun untuk para pembooking. Dari ketiga lebel tersebut pembooking harus mengisi alamat email, nama, dan password.

Gambar 8. *Halaman Register*

2. Halaman Menu

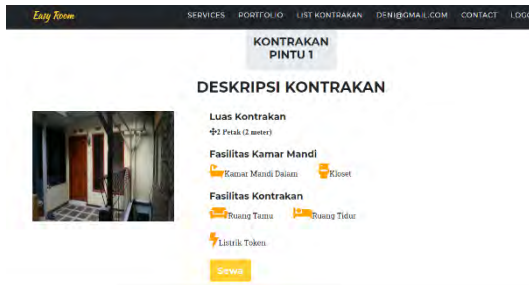
Menampilkan list seluruh kontrakan yang menghubungkan ketampilan deskripsi dari kontrakan sesuai pintu.



Gambar 9. *Halaman Menu*

3. Halaman Deskripsi Kontrakan

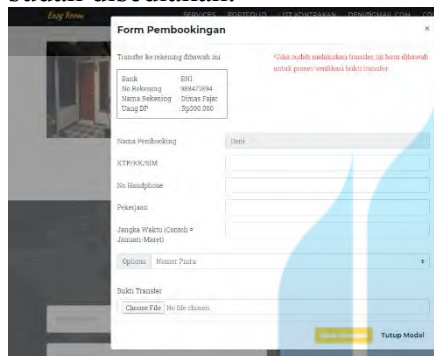
Di Halaman ini pembooking dapat melihat deskripsi kamar.



Gambar 10. Deskripsi Kontrakan

4. Form Booking

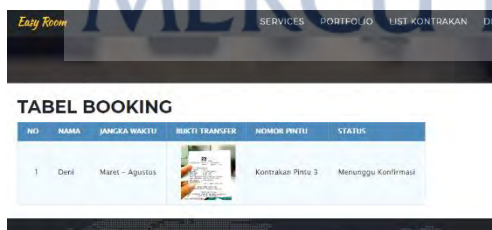
Pada form booking ini user wajib mengisi form yang sudah disediakan.



Gambar 11. Form Booking

5. Tabel Pemesanan

Pemesanan dapat melihat table keterangan dan dapat melihat informasi jika pemesanan sudah dikonfirmasi atau ditolak.



Gambar 12. Tabel Booking

• Panel Admin Easy Room

1. Tampilan Pemesanan

Tampilan ini menampilkan para user yang sudah memesan.

Fungsi dari tampilan pemesanan ini

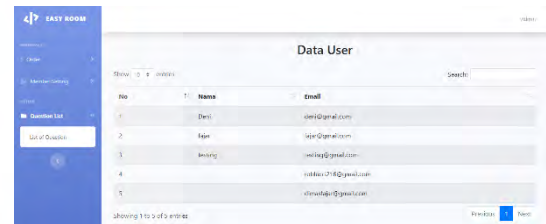
memverifikasi data pemesanan jika sudah sesuai dengan syarat, jika tidak sesuai syarat maka keterangan dari si pemesanan telah ditolak karena tidak memenuhi persyaratan.



Gambar 13. Data Booking

2. Tampilan List User

Halaman yang menampilkan daftar pemesanan yang sudah membuat akun.



Gambar 14. List User

B. Metode Pengujian Black Box

No	Skenario Pengujian	Hasil	Kesimpulan
1	Register Pemesanan mengisi data yang harus diisi untuk pembuatan akun	Sistem berhasil menyimpan data user	Valid
2	Login Mengisi email dan password	Sistem menerima akses	Valid

	dengan benar	login yang kemudian masuk ke menu				ngan tersebut, jika data tidak sesuai maka admin akan menolak	
3	Pembooking mengisi form yang sudah disediakan dan mengisi sesuai syarat	Sistem berhasil menyimpan data pembooking yang nantinya akan ditampilkan di halaman table booking	Valid			Sistem akan menyimpan data yang sudah di input di form booking dan akan di simpan di database	Valid
4	Pada Tabel booking user yang sudah membooking menunggu status konfirmasi	Admin akan verifikasi booking jika data yang dimasukan sudah memenuhi syarat maka admin akan mengkonfirmasi booking	Valid			Berhasil mengganti status booking	Valid
						Berhasil menyimpan bukti transfer	Valid
5	Tombol save pada form booking						
6	Mengganti status konfirmasi pada tampilan booking						
7	Menyimpan bukti transfer						

C. PENUTUP

A. KESIMPULAN

1. Pembooking menjadi lebih mudah dalam melakukan

booking kontrakan dan admin dapat mengelola data booking yang masuk dengan mudah.

2. Telah berhasil menerapkan Algoritma FIFO dalam Website Easy Room.
3. Telah berhasil membuat website pada Kontrakan Hamzah yang berlokasi di Jakarta Selatan.
4. Website kontrakan ini menghasilkan mempermudah pembooking mengemat waktu, dan tenaga.

B. SARAN

Saran yang diharapkan yaitu dapat menambah fitur seperti form pengaduan kerusakan fasilitas dan menggunakan metode lainnya agar penelitian ini agar menghasilkan yang lebih efektif.

D. REFERENSI

- [1] Anak Agung Raka P.W.A , Muhammad Huzāimi Maulana ,Cindya Dewi Andini , Faridatun Nadziroh “SISTEM PEMINJAMAN RUANGAN ONLINE (SPRO) DENGAN METODE UML (UNFIELD MODELING LANGUAGE)”, Akademi Komunitas Semen Indonesia, Vol. 1, No. 1, Maret 2018.
- [2] Ade Christian dan Fatty Ariani “RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PEMINJAMAN PERANGKAT DEMO VIDEO CONFERENCE BERBASIS WEB DENGAN METODE WATERFALL”, STMIK Nusa Mandiri Jakarta, Vol. 14, No. 1 Maret 2018.
- [3] SRI MULYATI & MIFTAHUR HISYAM “RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENYEWAAN WEDDING ORGANIZER BERBASIS WEB DENGAN PHP DAN MYSQL PADA KIKI RIAS”, Fakultas Teknik Universitas Muhammadiyah Tangerang, Vol. 7, No. 2, Juli 2018.
- [4] Sabar Rudiarto, “DEVELOPMENT OF BLAST EMAIL, CHATTING, AND SMS FEATURES ON EMPLOYEE DATA APPLICATION FASILKOM UMB”, Department of Informatics Faculty of Computer Science University of Mercu Buana, INDONESIA, Volume 5 (May 2018)
- [5] Dian Indah Sari “Analisis Perhitungan Persediaan dengan Metode FIFO dan Average Pada PT. Harapan”, AMIK BSI Bekasi, Vol. XVI No. 1 Maret 2018.
- [6] Pratiwi Setyarini, Didik Setiyadi, Fata Nidaul Khasanah, “Sistem Informasi Inventory Dengan Metode FIFO Pada PT Albahar Cipta Sentosa Bekasi”, Teknik Informatika STMIK Bina Insani, Vol. 2 No. 1 Agustus 2017.
- [7] Despita Meisak, “ANALISIS DAN PERANCANGANSISTEM INFORMASI PERSEDIAAN BARANG MENGGUNAKAN METODE FIFO PADA PT.SHUKAKU JAMBI”,

- STIKOM Dinamika Bangsa, Program Studi Sistem Informasi, Jambi, Vol. 11, No. 2, Oktober 2017.
- [8] Ginanjar Wiro Sasmito, "Penerapan Metode Waterfall Pada Desain Sistem Informasi Geografis Industri Kabupaten Tegal", Jurusan Teknik Informatika, Politeknik Harapan Bersama, Vol. 2, No. 1, Januari 2017.
- [9] Ade Hendini, "PEMODELAN UML SISTEM INFORMASI MONITORING PENJUALAN DAN STOK BARANG (STUDI KASUS: DISTRO ZHEZHA PONTIANAK)", Program Studi Manajemen Informatika AMIK "BSI Pontianak", VOL. IV, NO. 2 DESEMBER 2016.
- [10] Diky Firdaus, S.Kom, MM, Widya Nurwahyuni Propitari, "ATTENDANCE RECORD PROGRAM WITH WEB-BASED DESIGN FOR FIELD EMPLOYEES IN PT. PUTRA MAJU LESTARI)", Department of Information System, Faculty of Computer Science, Universitas Mercu Buana", Issue 03, Volume 5 (March 2018).
- [11] Dian Aryanti Hapsari, Adhistya Erna Permanasari, Silmi Fauziati, Ida Fitriana, "Management Information Systems Development for Veterinary Hospital Patient Registration Using First In First Out Algorithm", Department of Electrical Engineering and Information Technology, Department of Pharmacology Universitas Gadjah Mada Indonesia", 5-6 October 2016.
- [12] Ibnu Dwi Lesmono, "RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENJUALAN SEPATU BERBASIS WEBSITE DENGAN METODE WATERFALL", Department of Electrical Engineering and Information Technology, Program Studi Manajemen Informatika, AMIK BSI Purwokerto", Vol.6 No.1 Maret 2018.

KERTAS KERJA

Ringkasan

Teknologi berkembang sangat pesat baik berbentuk fisik ataupun digital yang perkembangannya sangatlah pesat. Perkembangan teknologi pada saat ini sangat membantu manusia untuk memecahkan permasalahan dari yang kecil sampai besar. Dengan adanya computer yang berfungsi sebagai media informasi dan dapat mengolah informasi secara tepat. Karena adanya computer manusia bisa berkembang secara pesat dan selalu berkeinginan untuk maju untuk menciptakan inovasi-inovasi baru.

Dari computer kita bisa mengenal Internet yang pada saat ini sangat dibutuhkan di setiap saat. Karena Internet ,computer bisa memperoleh informasi secara faktual atau akurat. Saat ini manfaat internet selain memperoleh informasi ,internet juga bermanfaat untuk menciptakan suatu hal yang baru mulai dari pendidikan hingga hiburan.

Seiring perkembangan jaman informasi tentang tempat tinggal sangat dibutuhkan untuk keluarga ataupun individu. Dari sinilah informasi tempat tinggal dan pendaftaran yang sangat rinci harus dikembangkan agar si penyewa tidak kesusahan untuk mencari tahu informasi tempat tinggal. Maka dari itu aplikasi berbasis web untuk membuat sistem penyewa tempat tinggal atau yang biasa dikenal dengan kata mengontrak dan juga bisa melihat rincian dari tempat penyewaan tempat tinggal tersebut. Dengan begitu dapat memudahkan penyewa meminimalisir pembuangan waktu dan tenaga.

Dengan begitu si pencari tempat tinggal akan mudah mendapatkan informasi dari kontrakan tersebut tanpa bertemu pemilik dari kontrakan. Jika penyewa sudah matang dengan keputusannya untuk menempati tempat tinggal itu ,si penyewa akan mengisi form yang sudah disediakan.

Berdasarkan penelitian diatas penulis akan menggunakan Bahasa PHP, HTML, dan CSS yang nantinya digunakan dalam perancangan aplikasi berbasis website. Dalam perancangan ini penulis akan menggunakan algoritma FIFO(First In First Out) yang nantinya akan berfungsi pengurutan data pemesanan yang masuk. Karena itu solusi untuk menyelesaikan masalah ini berjudul : Perancangan Aplikasi Penyediaan Kontrakan Berbasis Web Pada Kontrakan Hamzah