

## ABSTRAK

Nama Mahasiswa (1) : FERNANDO HUTABARAT  
NIM : 41815310035  
Nama Mahasiswa (2) : ROBBY ANBIYA AL AKBAR  
NIM : 41815310052  
Nama Mahasiswa (3) : SAMUEL MELKY SYAHPUTRA  
NIM : 41815310010  
Dosen Pembimbing : AFWAN BUDI SETIAWAN, S.T., M.T.I  
Judul : SISTEM INFORMASI LOMBA KOTA BEKASI

Sistem informasi lomba yang sedang berjalan dianggap belum efektif menyampaikan informasi perlombaan, terutama di Kota Bekasi. Banyak hal yang dilakukan penyelenggara perlombaan masih secara konvensional, seperti: registrasi peserta, pengumuman perlombaan melalui poster, penyeleksian peserta, hingga pengumuman pemenang masih bersifat *offline*. Informasi yang tidak menyebar luas ke ranah publik, berimbas pula dengan kurangnya jumlah peserta lomba. Maka dari itu sebuah sistem informasi baru dikembangkan untuk menjawab permasalahan tersebut. Sistem Informasi Lomba Kota Bekasi atau SILKOBES adalah suatu aplikasi berbasis *web* baru yang dikembangkan sebagai media informasi perlombaan yang mempertemukan penyelenggara lomba, sponsor dan para peserta lomba. Analisis sistem menggunakan *PIECES framework*, lalu dalam pengembangannya sistem informasi ini mengikuti metodologi *model waterfall* dan pemodelan visual UML (*Unified Modeling Language*). Hasil dari penelitian ini adalah sebuah aplikasi berbasis *web* yang memfasilitasi sarana informasi lomba dan informasi *sponsorship* kepada para penyelenggara lomba seperti sekolah atau lembaga swasta untuk menggelar kegiatan perlombaan yang menguntungkan banyak pihak.

Kata kunci:

sistem informasi lomba, kota bekasi, perancangan sistem informasi, *website* lomba, model *waterfall*

## **ABSTRACT**

*Student Name* (1) : FERNANDO HUTABARAT  
*Student Number* : 41815310035  
*Student Name* (2) : ROBBY ANBIYA AL AKBAR  
*Student Number* : 41815310052  
*Student Name* (3) : SAMUEL MELKY SYAHPUTRA  
*Student Number* : 41815310010  
*Counselor* : AFWAN BUDI SETIAWAN, S.T., M.T.I  
*Title* : BEKASI CITY COMPETITION INFORMATION SYSTEM

*The current information competition systems are deemed ineffective in conveying information about competitions, especially in Bekasi City. Many things are done in a conventional way, such as: announcement of the competition with physical posters, registration and selection of participants with papers, to the announcement of the winner are done offline. Information that does not spread widely to the public also causes the lack of participants of the competitions. Therefore, a new information system is developed to answer these problems. Bekasi City Competition Information System or SILKOBES is a brand-new useful web-based application of competition marketplace that can bring together competition organizers, sponsors/promoters and young participants to the future competitions. PIECES framework is used for analyzing then the development of this information system follows the methodology of waterfall model and UML (Unified Modeling Language) visual modeling. The result of this study is a new web-based application that facilitate a medium for competition announcement and sponsorship information for the competition organizers such as schools or private institutions to hold any competitions that benefit many parties.*

**Keywords:**

*competition information system, bekasi city, information system design, competition website, waterfall model*