



**RANCANG BANGUN SISTEM TRAVTRIP MENGGUNAKAN
METODE SCRUM**

Roby Tsani
Agus Pujiono
Alfin Mulyana

41815120123
41815120121
41815120164

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS MERCU BUANA**

JAKARTA

2019



**RANCANG BANGUN SISTEM TRAVTRIP MENGGUNAKAN
METODE SCRUM**

Laporan Tugas Akhir

Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat

Memperoleh Gelar Sarjana Komputer

Oleh:

Roby Tsani	41815120123
Agus Pujiono	41815120121
Alfin Mulyana	41815120164

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS MERCU BUANA

JAKARTA

2019

SURAT PERNYATAAN ORISINALITAS

Yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama Mahasiswa (1) : Roby Tsani
NIM (41815120123)
Nama Mahasiswa (2) : Agus Pujiono
NIM (41815120121)
Nama Mahasiswa (3) : Alfin Mulyana
NIM (41815120164)
Judul Tugas Akhir : Rancang Bangun Sistem TravTrip Menggunakan Metode Scrum

Menyatakan bahwa Laporan Tugas Akhir ini adalah hasil karya nama yang tercantum diatas dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan di dalam laporan Tugas Akhir ini terdapat unsur plagiat, maka nama diatas siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Jakarta, 31 Oktober 2020

UNIVERSITAS
MERCU BUANA



(Roby Tsani)

SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR

Sebagai mahasiswa Universitas Mercu Buana, saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama Mahasiswa (1) : Roby Tsani
NIM (41815120123)
Nama Mahasiswa (2) : Agus Pujiono
NIM (41815120121)
Nama Mahasiswa (3) : Alfin Mulyana
NIM (41815120164)
Judul Tugas Akhir : Rancang Bangun Sistem TravTrip Menggunakan Metode Scrum

Dengan ini memberikan izin dan menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Mercu Buana **Hak Bebas Royalti Noneksklusif** (*None-exclusive Royalty Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul diatas beserta perangkat yang ada (jika diperlukan).

Dengan Hak Bebas Royalti/Noneksklusif ini Universitas Mercu Buana berhak menyimpan, mengalihmedia/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat dan mempublikasikan tugas akhir saya.

Selain itu, demi pengembangan ilmu pengetahuan di lingkungan Universitas Mercu Buana, saya memberikan izin kepada Peneliti di Lab Riset Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Mercu Buana untuk menggunakan dan mengembangkan hasil riset yang ada dalam tugas akhir untuk kepentingan riset dan publikasi selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

MERCU BUANA

Jakarta, 31 Oktober 2020



(Roby Tsani)

LEMBAR PERSETUJUAN

Nama Mahasiswa (1) : Roby Tsani
NIM (41815120123)
Nama Mahasiswa (2) : Agus Pujiono
NIM (41815120121)
Nama Mahasiswa (3) : Alfin Mulyana
NIM (41815120164)
Judul Tugas Akhir : Rancang Bangun Sistem TravTrip Menggunakan
Metode Scrum

Tugas Akhir ini telah diperiksa dan disetujui

Jakarta, 3 Oktober 2020

Menyetujui,



U N I V E R S I T A S

(Ifan Prihandi, S.Kom, M.Kom)
Dosen Pembimbing

MERCU BUANA

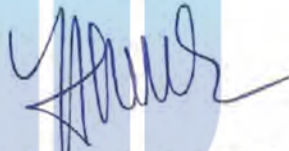
LEMBAR PENGESAHAN

Nama Mahasiswa (1) : Roby Tsani
NIM (41815120123)
Nama Mahasiswa (2) : Agus Pujiono
NIM (41815120121)
Nama Mahasiswa (3) : Alfin Mulyana
NIM (41815120164)
Judul Tugas Akhir : RANCANG BANGUN SISTEM TRAVTRIP
MENGGUNAKAN METODE SCRUM

Tugas Akhir ini telah diperiksa dan disidangkan sebagai salah satu persyaratan untuk memperoleh gelar Sarjana pada Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Mercu Buana.

Jakarta, 03 Oktober 2020

Menyetujui,



(Ifan Prihandi, S.Kom, M.Kom)

UNIVERSITAS

MERCU BUANA

Mengetahui,



(Inge Handriani, M.Ak., M.MSI)
Koordinator Tugas Akhir



(Ratna Mutu Manikam, S.Kom., MT)
KaProdi Sistem Informasi

ABSTRAK

Nama dan NIM : 1. Agus Pujiono (41815120121)
2. Alfin Mulyana (41815120164)
3. Roby Tsani (41815120123)

Pembimbing TA :

Judul : Rancang Bangun Sistem TravTrip Menggunakan Metode Scrum

Pariwisata merupakan bidang yang memiliki prospek bisnis yang baik, namun promosi yang dilakukan masih sangat terbatas karena hanya menggunakan media cetak seperti surat kabar, brosur, majalah dan banner. *Website TravTrip* adalah sebuah *platform* yang menjadi wadah bagi para *travel agent* untuk menawarkan berbagai macam paket wisata yang mereka miliki. Selain memudahkan bagi para *travel agent*, *Website TravTrip* dibuat untuk para wisatawan melakukan pencarian paket wisata, melakukan perbandingan harga, menambah pengetahuan tentang daerah wisata yang ingin dikunjungi dan memberikan rasa aman untuk para wisatawan yang ingin berpergian dengan menggunakan jasa *travel agent*. *Website TravTrip* adalah sistem yang dikembangkan menggunakan metodologi Scrum, scrum merupakan suatu kerangka kerja, dimana ada 3 elemen organisasi utama pada scrum yaitu *product owner*, *scrum master*, dan *scrum team*. Dan penelitian ini dimulai dengan observasi, analisa, studi pustaka dan kuisioner. Sistem ini diharapkan dapat menjadi solusi untuk mengatasi permasalahan dalam proses pemilihan paket wisata yang ada dan mampu meningkatkan minat pariwisata di indonesia.

Kata Kunci: TravTrip, Scrum, Travel agent, Pariwisata.

ABSTRACT

Name and Student : 1. Agus Pujiono (41815120121)
Number : 2. Alfin Mulyana (41815120164)
3. Roby Tsani (41815120123)

Counsellor :
Title : Rancang Bangun Sistem TravTrip Menggunakan
Metode Scrum

Tourism is a field that has good business prospects, but the promotion is still very limited because it only uses print media such as newspapers, brochures, magazines and banners. The TravTrip website is a platform for travel agents to offer a variety of tour packages they have. In addition to making it easy for travel agents, the TravTrip Website was created for tourists to search for tour packages, do price comparisons, increase knowledge about tourist areas that they want to visit and provide a sense of security for tourists who want to travel using travel agent services. The TravTrip website is a system developed using the Scrum methodology, Scrum is a framework, where there are 3 main organizational elements in Scrum namely the product owner, scrum master, and scrum team. And this research begins with observation, analysis, study of literature and questionnaires. This system is expected to be a solution to overcome problems in the process of selecting existing tour packages and be able to increase tourism interest in Indonesia.

Keywords: TravTrip, Scrum, Travel agent, Tourism.

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadiran Allah SWT, atas limpahan Rahmat dan Karunia-Nya, sehingga kami dapat menyelesaikan proposal skripsi dengan judul: **“RANCANG BANGUN SISTEM TRAVTRIP MENGGUNAKAN METODE SCRUM”**. Proposal ini untuk memenuhi salah satu syarat untuk mengambil mata kuliah Tugas Akhir serta dalam rangka memperoleh gelar Sarjana Pendidikan Strata Satu pada Program Studi Sistem Informasi Fakultas Ilmu Komputer Universitas Mercu Buana.

Dengan selesainya proposal ini tidak terlepas dari bantuan banyak pihak yang telah memberikan masukan-masukan kepada penulis. Untuk itu penulis mengucapkan banyak terima kasih kepada :

1. Ibu Ratna Mutu Manikam, S.Kom, MT, selaku Ketua Prodi Sistem Informasi.
2. Bapak Ifan Prihandi, S.Kom, M.Kom, selaku dosen pembimbing Tugas Akhir

Penulis menyadari bahwa tanpa bantuan dan bimbingan bapak yang telah menuangkan waktu dan pemikirannya untuk membantu selesainya proposal ini.

Oleh karena itu, penulis mengucapkan terima kasih dengan tulus kepada beliau.

Akhir kata, penulis menyadari bahwa dalam penulisan proposal ini masih jauh dari kesempurnaan. Karena itu, penulis menerima semua saran dan kritik yang sifatnya membangun dalam memperbaiki proposal ini dan agar memiliki manfaat bagi banyak pihak.

Jakarta, 16 September 2020

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
SURAT PERNYATAAN ORISINALITAS	ii
SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR...iii	
LEMBAR PERSETUJUAN	iv
LEMBAR PENGESAHAN.....	v
ABSTRAK.....	vi
ABSTRACT	vii
KATA PENGANTAR.....	viii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR GAMBAR.....	xv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xix
BAB 1 PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	2
1.3. Batasan Masalah.....	2
1.4. Tujuan dan Manfaat Penelitian	2
Tujuan Penelitian	2
Manfaat Penelitian	3
1.5. Sistematika Penulisan.....	3
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	5
2.1. Pariwisata.....	5
2.2. Sistem	5
2.3. Website	5
2.4. Analisa Pieces	5
2.5. Metode Scrum	6
2.6. Penelitian Terkait	8
BAB 3 METODE PENELITIAN	14
3.1. Lokasi Penelitian	14
3.2. Sarana Pendukung.....	14
3.2.1. Perangkat Keras	14
3.3. Teknik Pengumpulan Data.....	15

3.4.	Diagram Alir Penelitian.....	16
BAB 4	HASIL DAN PEMBAHASAN.....	19
4.1.	Analisa Sistem.....	19
4.2.	Usulan sistem	22
4.2.1.	Konsep	23
4.3.	Perancangan UML.....	24
4.3.1.	Use Case Diagram	24
4.3.2.	Activity Diagram	30
4.3.3.	Class Diagram	42
4.3.4.	Sequence Diagram	43
4.4.	Perancangan Basis Data.....	49
4.5.	Product Backlog.....	61
4.6.	Sprint Backlog.....	64
4.6.1.	Sprint Pertama	64
4.6.2.	Sprint Kedua.....	65
4.6.3.	Sprint Ketiga.....	65
4.6.4.	Sprint Keempat.....	66
4.6.5.	Sprint Kelima.....	66
4.6.6.	Sprint Keenam.....	67
4.6.7.	Sprint Ketujuh	67
4.6.8.	Sprint Kedelapan	68
4.6.9.	Sprint Kesembilan	68
4.7.	Rancangan Tampilan User Interface	69
4.7.1.	Rancangan Tampilan Utama	70
4.7.2.	Rancangan Tampilan Registrasi	71
4.7.3.	Rancangan Tampilan Login	72
4.7.4.	Rancangan Tampilan Profile	73
4.7.5.	Rancangan Tampilan List Trip	74
4.7.6.	Rancangan Tampilan Detail Trip	75
4.7.7.	Rancangan Tampilan Data Diri Peserta.....	76
4.7.8.	Rancangan Tampilan Jumlah Tagihan.....	77
4.7.9.	Rancangan Tampilan Pembayaran	78
4.7.10.	Rancangan Tampilan Transaksi Perjalanan	79
4.7.11.	Rancangan Tampilan Kontak/ <i>Feedback</i>	79
4.7.12.	Rancangan Tampilan Backend Admin	80
4.7.13.	Rancangan Tampilan Backend Admin (Travel Agent Aktif)	81
4.7.14.	Rancangan Tampilan Admin (Travel Agent Non-aktif).....	82
4.7.15.	Rancangan Tampilan Backend Admin (List Open Trip)	83
4.7.16.	Rancangan Tampilan Backend Admin (List Private Trip)	84
4.7.17.	Rancangan Tampilan Backend Admin (Trip Non-aktif)	85
4.7.18.	Rancangan Tampilan Backend Admin (Semua Transaksi)	86

4.7.19.	Rancangan Tampilan Backend Admin (Pembayaran).....	87
4.7.20.	Rancangan Tampilan Backend Admin (Blog Aktif)	88
4.7.21.	Rancangan Tampilan Backend Admin (Blog Non-aktif)	89
4.7.22.	Rancangan Tampilan Backend Travel Agent (Profile).....	90
4.7.23.	Rancangan Tampilan Backend Travel Agent (Edit Profile)	91
4.7.24.	Rancangan Tampilan Backend Travel Agent (Open Trip)	92
4.7.25.	Rancangan Tampilan Backend Travel Agent (Private Trip).....	93
4.7.26.	Rancangan Tampilan Backend Travel Agent (Kelola Trip)	94
4.7.27.	Rancangan Tampilan Travel Agent (Transaksi Open Trip).....	94
4.7.28.	Rancangan Tampilan Travel Agent (Transaksi Private Trip)	95
4.7.29.	Rancangan Tampilan Backend Travel Agent (Kelola Blog)	96
4.8.	Implementasi Tampilan User Interface	97
4.8.1.	Tampilan Utama	97
4.8.2.	Tampilan Registrasi	98
4.8.3.	Tampilan Login	99
4.8.4.	Tampilan Profile	100
4.8.5.	Tampilan List Trip	101
4.8.6.	Tampilan Detail Trip.....	102
4.8.7.	Tampilan Input Data Diri Peserta.....	103
4.8.8.	Tampilan Jumlah Tagihan.....	104
4.8.9.	Tampilan Pembayaran	105
4.8.10.	Tampilan Transaksi Perjalanan	106
4.8.11.	Tampilan Kontak/Feedback	107
4.8.12.	Tampilan Backend Admin	108
4.8.13.	Tampilan Backend Admin (Travel Agent Aktif)	108
4.8.14.	Tampilan Backend Admin (Travel Agent Non-aktif).....	109
4.8.15.	Tampilan Backend Admin (List Open Trip)	109
4.8.16.	Tampilan Backend Admin (List Private Trip)	110
4.8.17.	Tampilan Backend Admin (Trip Non-aktif)	110
4.8.18.	Tampilan Backend Admin (Semua Transaksi)	111
4.8.19.	Tampilan Backend Admin (Pembayaran).....	111
4.8.20.	Tampilan Backend Admin (Blog Aktif)	112
4.8.21.	Tampilan Backend Admin (Blog Non-aktif)	112
4.8.22.	Tampilan Backend Travel Agent (Profile).....	113
4.8.23.	Tampilan Backend Travel Agent (Edit Profil)	113
4.8.24.	Tampilan Backend Travel Agent (Open Trip)	114
4.8.25.	Tampilan Backend Travel Agent (Private Trip).....	115
4.8.26.	Tampilan Backend Travel Agent (Kelola Trip)	116
4.8.27.	Tampilan Backend Travel Agent (Transaksi Open Trip)	116
4.8.28.	Tampilan Backend Travel Agent (Transaksi Private Trip).....	117
4.8.29.	Tampilan Backend Travel Agent (Kelola Blog)	117
4.9.	Hasil Keluaran.....	118

4.9.1. Hasil Keluaran List Travel Agent.....	118
4.9.2. Hasil Keluaran Daftar Peserta Trip.....	119
4.9.3. Hasil Keluaran Detail Trip	121
4.9.4. Hasil Keluaran Transaksi Trip.....	122
4.10. Hasil Pengujian Aplikasi	123
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN.....	135
5.1. Kesimpulan	135
5.2. Saran.....	135
DAFTAR PUSTAKA.....	136
LAMPIRAN.....	137



DAFTAR TABEL

Table 2.1 <i>Literature Review</i>	8
Table 4.1 Hasil Analisa Masalah	21
Table 4.2 Hasil Analisa Masalah	21
Table 4.3 Keterangan Use Case Register	25
Table 4.4 Keterangan Use Case Login	25
Table 4.5 Keterangan Use Case Melihat Trip	26
Table 4.6 Keterangan Use Case Melihat Blog	26
Table 4.7 Keterangan Use Case Daftar Travel Agent	26
Table 4.8 Keterangan Use Case Kelola Travel Agent	27
Table 4.9 Keterangan Use Case Join Trip	28
Table 4.10 Keterangan Use Case Laporan Transaksi	28
Table 4.11 Keterangan Use Case Kelola Blog	29
Table 4.12 Activity Diagram Form Register	30
Table 4.13 Activity Diagram Form Login	32
Table 4.14 Activity Diagram Form Daftar Travel Agent	33
Table 4.15 Activity Diagram Kelola Trip	35
Table 4.16 Activity Diagram Daftar Trip	36
Table 4.17 Activity Diagram Pembayaran	38
Table 4.18 Activity Diagram Menu Blog	39
Table 4.19 Activity Diagram Setting Profil	41
Table 4.20 Tabel User	50
Table 4.21 Tabel Travel Agent	50
Table 4.22 Tabel Trip	51

Table 4.23 Tabel Include.....	52
Table 4.24 Tabel Include Trip.....	53
Table 4.25 Tabel Peserta.....	53
Table 4.26 Tabel Pembayaran.....	54
Table 4.27 Tabel Transaksi.....	55
Table 4.28 Tabel Invoice.....	56
Table 4.29 Tabel User Token.....	56
Table 4.30 Tabel Backend Menu.....	57
Table 4.31 Tabel Backend Submenu.....	57
Table 4.32 Tabel Backend Akses Menu.....	57
Table 4.33 Tabel Tags Trip.....	58
Table 4.34 Tabel User Role.....	58
Table 4.35 Tabel Blog.....	59
Table 4.36 Tabel Blog Tags.....	60
Table 4.37 Tabel Kontak Kami.....	60
Table 4.38 Product Backlog.....	61
Table 4.39 Sprint Backlog Pertama.....	65
Table 4.40 Sprint Backlog Kedua.....	65
Table 4.41 Sprint Backlog Ketiga.....	65
Table 4.42 Sprint Backlog Keempat.....	66
Table 4.43 Sprint Backlog Kelima.....	66
Table 4.44 Sprint Backlog Keenam.....	67
Table 4.45 Sprint Backlog Ketujuh.....	67
Table 4.46 Sprint Backlog Kedelapan.....	68
Table 4.47 Sprint Backlog Kesembilan.....	68

Table 4.48 Hasil Pengujian Aplikasi	128
---	-----

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Diagram Alir Penelitian	16
Gambar 3.1 Diagram Alir Penelitian	17
Gambar 4.1 Kategori Mencari Paket Wisata.....	19
Gambar 4.2 Usulan Sistem Pencarian Paket Wisata	22
Gambar 4.3 Use Case Diagram	24
Gambar 4.4 Activity Diagram Form Register	30
Gambar 4.5 Activity Diagram Form Login.....	32
Gambar 4.6 Activity Diagram Form Daftar Travel Agent.....	33
Gambar 4.7 Activity Diagram Kelola Trip	34
Gambar 4.8 Activity Diagram Daftar Trip.....	36
Gambar 4.9 Activity Diagram Pembayaran.....	37
Gambar 4.10 Activity Diagram Menu Blog.....	39
Gambar 4.11 Activity Diagram Setting Profil.....	40
Gambar 4.12 Class Diagram	42
Gambar 4.13 Sequence Diagram Register	43
Gambar 4.14 Sequence Diagram Login.....	44
Gambar 4.15 Sequence Diagram Daftar Travel Agent.....	45
Gambar 4.16 Sequence Diagram Buat Trip	46
Gambar 4.17 Sequence Diagram Edit Trip	47
Gambar 4.18 Sequence Diagram Pemesanan Trip	48
Gambar 4.19 Rancangan Basis Data.....	49
Gambar 4.20 Rancangan Menu (Site Maps)	69
Gambar 4.21 Mockup Tampilan Utama	70

Gambar 4.22 Mockup Tampilan Registrasi	71
Gambar 4.23 Mockup Tampilan Login	72
Gambar 4.24 Mockup Tampilan Profile	73
Gambar 4.25 Mockup Tampilan List Trip	74
Gambar 4.26 Mockup Tampilan Detail Trip.....	75
Gambar 4.27 Mockup Tampilan Data Diri Peserta	76
Gambar 4.28 Mockup Tampilan Jumlah Tagihan	77
Gambar 4.29 Mockup Tampilan Pembayaran.....	78
Gambar 4.30 Mockup Tampilan Transaksi Perjalanan.....	79
Gambar 4.31 Mockup Tampilan Kontak/Feedback.....	79
Gambar 4.32 Mockup Tampilan Backend Admin.....	80
Gambar 4.33 Mockup Tampilan Backend Admin (Travel Agent Akif).....	81
Gambar 4.34 Mockup Tampilan Backend Admin (Travel Agent Non-aktif).....	82
Gambar 4.35 Mockup Tampilan Backend Admin (List Open Trip)	83
Gambar 4.36 Mockup Tampilan Backend Admin (List Private Trip).....	84
Gambar 4.37 Mockup Tampilan Backend Admin (Trip Non-aktif)	85
Gambar 4.38 Mockup Tampilan Backend Admin (Semua Transaksi).....	86
Gambar 4.39 Mockup Tampilan Backend Admin (Pembayaran)	87
Gambar 4.40 Mockup Tampilan Backend Admin (Blog Aktif)	88
Gambar 4.41 Mockup Tampilan Backend Admin (Blog Non-aktif).....	89
Gambar 4.42 Mockup Tampilan Backend Travel Agent (Profile).....	90
Gambar 4.43 Mockup Tampilan Backend Travel Agent (Edit Profile)	91
Gambar 4.44 Mockup Tampilan Backend Travel Agent (Open Trip)	92
Gambar 4.45 Mockup Tampilan Backend Travel Agent (Private Trip).....	93
Gambar 4.46 Mockup Tampilan Backend Travel Agent (Kelola Trip)	94

Gambar 4.47 Mockup Tampilan Travel Agent (Transaksi Open Trip).....	94
Gambar 4.48 Mockup Tampilan Travel Agent (Transaksi Private Trip)	95
Gambar 4.49 Mockup Tampilan Backend Travel Agent (Kelola Blog).....	96
Gambar 4.50 Tampilan Utama Website.....	97
Gambar 4.51 Tampilan Registrasi	98
Gambar 4.52 Tampilan Login	99
Gambar 4.53 Tampilan Profile.....	100
Gambar 4.54 Tampilan List Trip.....	101
Gambar 4.55 Tampilan Detail Trip	102
Gambar 4.56 Tampilan Data Diri Peserta.....	103
Gambar 4.57 Tampilan Jumlah Tagihan.....	104
Gambar 4.58 Tampilan Pembayaran	105
Gambar 4.59 Tampilan Transaksi Perjalanan	106
Gambar 4.60 Tampilan Kontak/Feedback	107
Gambar 4.61 Tampilan Kontak/Feedback	108
Gambar 4.62 Tampilan Kontak/Feedback	108
Gambar 4.63 Tampilan Kontak/Feedback	109
Gambar 4.64 Tampilan Kontak/Feedback	109
Gambar 4.65 Tampilan Kontak/Feedback	110
Gambar 4.66 Tampilan Kontak/Feedback	110
Gambar 4.67 Tampilan Kontak/Feedback	111
Gambar 4.68 Tampilan Kontak/Feedback	111
Gambar 4.69 Tampilan Kontak/Feedback	112
Gambar 4.70 Tampilan Kontak/Feedback	112
Gambar 4.71 Tampilan Backend Travel Agent (Profile).....	113

Gambar 4.72 Tampilan Backend Travel Agent (Edit Profile)	113
Gambar 4.73 Tampilan Backend Travel Agent (Open Trip)	114
Gambar 4.74 Tampilan Backend Travel Agent (Open Trip)	115
Gambar 4.75 Tampilan Backend Travel Agent (Kelola Trip)	116
Gambar 4.76 Tampilan Backend Travel Agent (Transaksi Open Trip)	116
Gambar 4.77 Tampilan Backend Travel Agent (Transaksi Private Trip).....	117
Gambar 4.78 Tampilan Backend Travel Agent (Kelola Blog)	117
Gambar 4.79 Hasil Keluaran List Travel Agent.....	118
Gambar 4.80 Hasil Keluaran List Trip	119
Gambar 4.81 Hasil Keluaran Daftar Peserta Trip.....	120
Gambar 4.82 Hasil Keluaran Detail Trip	121
Gambar 4.83 Hasil Keluaran Report Transaksi Trip	122
Gambar 4.84 Hasil Keluaran Transaksi Trip	123
Gambar 4.85 Hasil Keluaran Detail Permintaan Private Trip.....	124
Gambar 4.86 Hasil Keluaran Invoice	125
Gambar 4.87 Hasil Keluaran List Pembayaran.....	126
Gambar 4.88 Hasil Keluaran List Blog.....	127

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Data Penelitian.....	137
Lampiran 2 Surat Pendukung Penelitian.....	144

