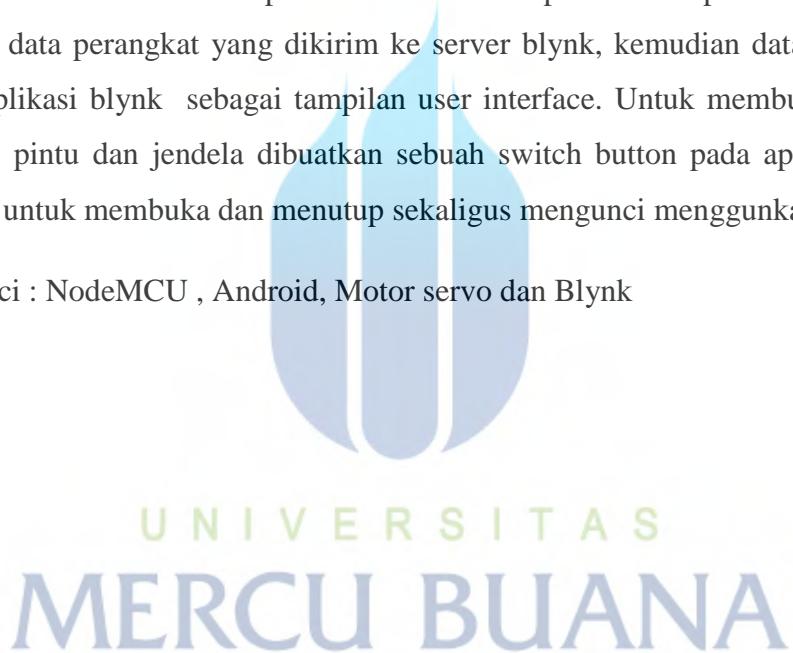


ABSTRAK

Konsep rumah pintar yaitu suatu sistem yang bekerja untuk rumah, agar kita nyaman menempati rumah tersebut. Konsep ini dapat diterapkan dengan memberi pengaturan pada beban listrik, dan pengamanan terhadap rumah kita. Internet of Things (IoT) membuat perangkat dapat berkomunikasi seperti mengirim dan menerima data. Penelitian ini merancang sistem pengontrolan pintu dan jendela dengan membuka, menutup dan mengunci dari android yang terdiri dari NodeMCU, android dan motor servo. Aplikasi blynk mampu memberikan informasi secara realtime kepada pengguna, sehingga dapat memantau keadaan rumah dan pada NodeMCU terdapat modul esp8266 yang memberikan informasi data perangkat yang dikirim ke server blynk, kemudian data tersebut diakses dengan aplikasi blynk sebagai tampilan user interface. Untuk membuka, menutup dan mengunci pintu dan jendela dibuatkan sebuah switch button pada aplikasi blynk yang berfungsi untuk membuka dan menutup sekaligus mengunci menggunakan motor servo.

Kata Kunci : NodeMCU , Android, Motor servo dan Blynk



ABSTRACT

The concept of a smart home is a system that works for home, so that we are comfortable occupying the house. This concept can be applied by giving regulation on electricity loads, and security of our homes. The Internet of Things (IoT) allows devices to communicate like send and receive data. This study designed a door and window control system by opening, closing and locking from android consisting of NodeMCU, android and servo motors. Blynk application is able to provide information in realtime to the user, so that it can monitor the state of the house and on the NodeMCU there is an esp8266 module that provides information on device data sent to the server blynk, then the data is accessed with the blynk application as the user interface display. To open, close and lock the doors and windows a switch button is made on the blynk application which functions to open and close while locking using a servo motor.

Keywords: NodeMCU, Android, Motor servo and Blynk

