

## DAFTAR ISI

Halaman

LEMBAR PERNYATAAN .....	i
LEMBAR PERSETUJUAN .....	ii
LEMBAR PENGESAHAN .....	iii
KATA PENGANTAR.....	iv
ABSTRACTION.....	v
DAFTAR ISI .....	vii
DAFTAR GAMBAR .....	ix
DAFTAR TABEL.....	xi

### BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang .....	1
1.2. Rumusan Masalah .....	2
1.3. Batasan Masalah.....	3
1.4. Tujuan dan Manfaat.....	3
1.5. Metode Penelitian.....	4
1.6. Metode Pengembangan Sistem .....	4
1.7. Sistematika Penulisan .....	5

### BAB II LANDASAN TEORI

2.1. Rekayasa Perangkat Lunak .....	7
2.1.1. Perancangan Sistem Informasi .....	8
2.1.2. Perancangan Berbasis Objek .....	8
2.2. Metode Pengembangan Prototipe.....	9
2.3. Pengujian Perangkat lunak <i>Black Box</i> .....	10
2.4. Pengertian Kalibrasi dan Tujuan .....	10
2.5. UML ( <i>Unified Modelling Language</i> ) .....	13
2.5.1. <i>Use Case Diagram</i> .....	15
2.5.2. <i>Class Diagram</i> .....	16
2.5.3. <i>Sequence Diagram</i> .....	18
2.5.4. <i>Activity Diagram</i> .....	20
2.6. PIECES.....	22
2.7. Basis Data .....	23

### BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

3.1. Gambaran Umum Perusahaan .....	27
3.1.1. Sejarah Perusahaan .....	27
3.1.2. Visi dan Misi .....	29
3.1.3. Struktur Organisasi .....	30
3.2. Analisa Permasalahan dengan Metode Analisis PIECES .....	31
3.3. Kelemahan Sistem yang Sedang Berjalan .....	32
3.4. Perancangan Sistem yang Diusulkan.....	35
3.5. Spesifikasi Sistem yang Diusulkan.....	33

3.6. Perancangan Aplikasi .....	34
3.6.1. <i>Use Case Diagram</i> .....	36
3.6.2. <i>Sequence Diagram</i> .....	49
3.6.3. <i>Class Diagram</i> .....	56
<b>BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN</b>	
4.1. Implementasi.....	61
4.2. Tampilan Antar Muka Aplikasi .....	62
4.3. Metode Pengujian.....	82
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN</b>	
5.1. Kesimpulan .....	91
5.2. Saran.....	91
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	92
<b>LAMPIRAN.....</b>	93



