

DAFTAR ISI

Halaman

LEMBAR PERNYATAAN	i
LEMBAR PERSETUJUAN SIDANG	ii
LEMBAR PENGESAHAN SIDANG	iii
KATA PENGANTAR	iv
ABSTRACT	v
ABSTRAK	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL.....	xiv

BAB 1 PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan Dan Manfaat Penelitian.....	2
1.4.1 Tujuan Penelitian.....	3
1.4.2 Manfaat Penelitian.....	3
1.5 Metodologi Penelitian	3
1.6 Sistematika Penulisan.....	4

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Pengertian Sistem Informasi	6
2.1.1 Pengertian Sistem	6
2.1.2 Pengertian Sistem Informasi	6
2.2 Sistem Pendukung Keputusan (SPK)	8
2.2.1 Pengertian Sistem Pendukung Keputusan	8
2.2.2 Komponen Sistem Pendukung Keputusan	9
2.3 Pengertian Analisa Sistem.....	9
2.4 Pengertian Perancangan Sistem.....	10
2.5 <i>Unified Modelling Language (UML)</i>	10
2.5.1 <i>Use case Diagram</i>	12
2.5.2 <i>Sequence Diagram</i>	14
2.5.3 <i>Activity Diagram</i>	15
2.5.4 <i>Class Diagram</i>	18
2.6 Basis Data.....	20
2.6.1 <i>Database language</i>	20
2.6.2 <i>Database Managemen System</i>	21
2.7 Analisa Perancangan Perangkat Lunak	22
2.7.1 <i>Waterfall</i>	22
2.8 Perangkat Lunak Pendukung.....	24
2.8.1 PHP.....	24
2.8.2 MySQL.....	25
2.8.3 XAMPP	25

2.9 Tujuan Perusahaan Dalam Pemasaran	26
2.10 Pengertian Franchise atau Waralaba	28
2.11 Pengertian E-Business	29
2.12 Penelitian Jurnal Terdahulu.....	29

BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN

3.1 Profil Perusahaan.....	33
3.1.1 Deskripsi Umum Perusahaan	33
3.1.2 Riwayat Perusahaan	33
3.1.3 Visi dan Misi Perusahaan.....	33
3.1.4 Tujuan.....	34
3.1.5 Struktur Organisasi.....	34
3.2 Analisis Sistem	37
3.3 Analisis Sistem Berjalan	37
3.3.1 Use Case System Yang Sedang Berjalan	38
3.3.2 Use Case Description Sistem Berjalan.....	39
3.3.3 Identifikasi Masalah	40
3.3.4 Solusi Penyelesaian Masalah	40
3.3.5 Analisa Kebutuhan Non Fungsional	41
3.3.5.1 Analisa kebutuhan perangkat keras (<i>hardware</i>)	41
3.3.5.2 Analisis Perangkat Lunak (<i>software</i>).	42
3.3.5.3 Analisis Pengguna.....	42
3.3.6 Analisa kebutuhan fungsional	43
3.4 Perancangan System Yang Diusulkan.....	43

3.4.1 Arsitektur Sistem Usulan	43
3.4.2 Diagram <i>Use Case</i>	44
3.4.3 <i>Diagram Activity</i>	47
3.4.3.1 Diagram Activity Login.....	48
3.4.3.2 Diagram Activity Manage Member.....	49
3.4.3.3 Diagram Activity Manage Product	50
3.4.3.4 Activity Diagram Transaksi.....	51
3.3.3.5 Activity Diagram Grafik.....	51
3.4.4 Diagram Sequence.....	52
3.4.4.1 Diagram Sequence Login.....	52
3.4.4.2 Diagram Sequence Manage Member.....	53
3.4.4.3 Diagram Sequence Manage Produk.....	54
3.4.4.4 Diagram Sequence Grafik.....	55
3.4.4.5 Diagram Sequence Transaksi.....	55
3.4.5 <i>Class Diagram</i>	56
3.4.6 Perancangan Basis Data	56
3.4.6.1 Entitas Produk.....	56
3.4.6.2 Entitas Member.....	57
3.4.6.3 Entitas Transaksi	58
3.4.6.4 Entitas Admin	58
3.4.6.5 Entitas Data Transaksi	58
3.4.7 Struktur Tampilan Aplikasi	59
3.4.8 Perancangan Antar muka	59

3.4.8.1 Admin	60
3.4.8.2 Member	64
BAB IV IMPLEMENTASI	
4.1 Tampilan Antar Muka Aplikasi.....	66
4.1.1 Tampilan Antar Muka Halaman Login	66
4.1.2 Tampilan Antar Muka Halaman Utama	66
4.1.3 Tampilan Antar Muka Menu Registrasi Member	67
4.1.4 Tampilan Antar Muka Menu Edit Member.....	68
4.1.5 Tampilan Antar Muka Menu Delete Member	68
4.1.6 Tampilan Antar Muka Menu Create Produk	69
4.1.7 Tampilan Antar Muka Menu Input Stok Produk	70
4.1.8 Tampilan Antar Muka Menu Delete Produk	70
4.1.9 Tampilan Antar Muka Menu Grafik	71
4.1.10 Tampilan Antar Muka Menu Transaksi	72
4.1.11 Laporan Data Transaksi	72
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	
5.1 Kesimpulan.....	75
5.2 Saran	75
DAFTAR PUSTAKA	76