

DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN	i
LEMBAR PERSETUJUAN	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
KATA PENGANTAR	iv
ABSTRACT	v
ABSTRAK	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
BAB I PENDAHULUAN	
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	1
1.3. Batasan Masalah	2
1.4. Tujuan dan Manfaat Penelitian	2
1.5. Metode Penelitian	2
1.6. Sistematika Penulisan	3
BAB II LANDASAN TEORI	
2.1. Konsep Dasar Sistem	5
2.1.1 Pengertian Sistem	5
2.1.2 Elemen Sistem	5
2.1.3 Klasifikasi Sistem	6
2.2. Konsep Dasar Aplikasi	7
2.2.1 Pengertian Aplikasi	7
2.2.2 Karakteristik Informasi	7
2.3. Konsep Dasar Sistem Informasi	8
2.3.1 Pengertian Sistem Informasi	8
2.4. Sistem Pendukung Keputusan (SPK)	9
2.4.1 Pengertian Sistem Pendukung Keputusan	9
2.4.2 Komponen Sistem Pendukung Keputusan	9
2.4.3 Langkah-Langkah Pemodelan Dalam Sistem Pendukung Keputusan	10

2.5.	Basis Data	10
2.5.1	<i>Database Language</i>	10
2.5.2	<i>Database Management System</i>	11
2.6.	Analisa Perancangan Perangkat Lunak	12
2.6.1	<i>Waterfall</i>	12
2.6.2	<i>Unified Modelling Language (UML)</i>	13
2.6.2.1	<i>Use Case Diagram</i>	14
2.6.2.2	<i>Sequence Diagram</i>	15
2.6.2.3	<i>Activity Diagram</i>	17
2.6.2.4	<i>Class Diagram</i>	19
2.7.	Perangkat Lunak Pendukung	21
2.7.1	Node JS	21
2.7.2	<i>Ionic Framework</i>	21
2.7.3	<i>Firebase Realtime Database</i>	22
2.7.4	<i>Java Script</i>	22
2.7.5	Android Studio	23
2.8.	Pengertian Cuti	24
2.8.1	Definisi Cuti	24
2.8.2	Jenis-jenis cuti	24
2.8.2.1	Cuti Tahunan	24
2.8.2.2	<i>Block Leave</i>	24
2.8.2.3	<i>Special Leave</i>	25
2.8.2.4	<i>Marriage Leave</i>	25
2.8.2.5	<i>Maternity Leave</i>	25
2.8.2.6	Cuti Menjalankan Kewajiban Ibadah	26
2.8.2.7	<i>Sick Leave</i>	26

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN

3.1.	Tentang PT. Bank CTBC Indonesia	27
3.1.1	Sejarah PT. Bank CTBC Indonesia	27
3.1.2	Visi dan Misi	27
3.1.3	Struktur Organisasi	28
3.2.	Analisis Sistem Berjalan	29
3.2.1	Analisis Proses Bisnis	29

3.2.2	Hasil Analisis Sistem Berjalan	30
3.3.	Perancangan Sistem Usulan	31
3.3.1	<i>Use case Diagram</i> Usulan	31
3.3.2	<i>Activity Diagram</i> Sistem Usulan	34
3.3.2.1	<i>Activity Diagram: Login</i>	34
3.3.2.2	<i>Activity Diagram: Register</i>	35
3.3.2.3	<i>Activity Diagram: Information</i>	35
3.3.2.4	<i>Activity Diagram: Profile</i>	36
3.3.2.5	<i>Activity Diagram: Request</i>	36
3.3.2.6	<i>Activity Diagram: Request List</i>	37
3.3.2.7	<i>Activity Diagram: Notification</i>	37
3.3.2.8	<i>Activity Diagram: Logout</i>	38
3.3.3	<i>Class Diagram</i> Sistem Usulan	38
3.3.4	<i>Sequence Diagram</i> Sistem Usulan	39
3.3.4.1	<i>Sequence Diagram: Login</i>	39
3.3.4.2	<i>Sequence Diagram: Register</i>	39
3.3.4.3	<i>Sequence Diagram: Information</i>	40
3.3.4.4	<i>Sequence Diagram: Profile</i>	40
3.3.4.5	<i>Sequence Diagram: Request</i>	41
3.3.4.6	<i>Sequence Diagram: Request List</i>	41
3.3.4.7	<i>Sequence Diagram: Notification</i>	42
3.3.4.8	<i>Sequence Diagram: Logout</i>	42
3.3.5	Rancangan Layar	43
3.3.5.1	Tampilan Menu	43
 BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN		
4.1	Implementasi Sistem	44
4.2	Implementasi Program	44
4.3	Metode Pengujian	51
4.4	Skenario Pengujian	52
4.5	Analisis Hasil Pengujian	53
 BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		
5.1	Kesimpulan	54
5.2	Saran	54

DAFTAR PUSTAKA	55
LAMPIRAN	56



UNIVERSITAS
MERCU BUANA