

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Perbedaan include dan extend pada use case	17
Gambar 2. 2 Contoh Use Case.....	18
Gambar 2. 3 Contoh Activity Diagram.....	19
Gambar 3. 1 Use Case Diagram Sistem Pembelajaran Sistem yang Berjalan	26
Gambar 3. 2 Use Case Diagram Usulan Memilih Button Start.....	28
Gambar 3. 3 Use Case Diagram Usulan Memilih Button About	28
Gambar 3. 4 Use Case Diagram Usulan Memilih Button Exit.....	29
Gambar 3. 5 Activity Diagram Menu GUI.....	31
Gambar 3. 6 Activity Diagram Menu About	32
Gambar 3. 7 Activity Diagram Button Exit.....	33
Gambar 3. 8 Struktur Navigasi Aplikasi.....	34
Gambar 3. 9 Rancangan Layar Scene Menu Solar System VR	35
Gambar 3. 10 Rancangan Layar Scene Start	36
Gambar 3. 11 Rancangan Layar Informasi GUI Planet	37
Gambar 3. 12 Rancangan Layar Scene About.....	38
Gambar 4. 1 Tampilan Antarmuka Scene Menu	40
Gambar 4. 2 Tampilan Antarmuka Scene Start.....	41
Gambar 4. 3 Tampilan Antarmuka Scene GUI Matahari	42
Gambar 4. 4 Tampilan Antarmuka Scene GUI Merkurius	43
Gambar 4. 5 Tampilan Antarmuka Scene GUI Venus.....	44
Gambar 4. 6 Tampilan Antarmuka Scene GUI Bumi	45
Gambar 4. 7 Tampilan Antarmuka Scene GUI Mars.....	46
Gambar 4. 8 Tampilan Antarmuka Scene GUI Jupiter	47

Gambar 4. 9 Tampilan Antarmuka Scene GUI saturnus	48
Gambar 4. 10 Tampilan Antarmuka Scene GUI Uranus	49
Gambar 4. 11 Tampilan Antarmuka Scene GUI Neptunus	50
Gambar 4. 12 Tampilan Antarmuka Scene GUI Dwarf Planet (Pluto)	51
Gambar 4. 13 Tampilan Antarmuka Scene About	52

