

## DAFTAR TABLE

Table 2. 1 Daftar Diagram UML .....	18
Table 2. 2 Elemen Use Case Diagram .....	19
Table 2. 3 Elemen Sequence Diagram .....	21
Table 2. 4 Elemen Activity Diagram .....	23
Table 2. 5 Elemen Class Diagram.....	25
Table 3. 1 Use Case Description Sistem Berjalan Mencatat Pesanan Customers .....	36
Table 3. 2 Use Case Description Sistem Berjalan Mencetak Bill dan Menerima Pembayaran.....	36
Table 3. 3 Use Case Description Sistem Berjalan Menerima & Membuatkan Pesanan .....	37
Table 3. 4 Use Case Description Sistem Berjalan Merekap Laporan Penjualan .....	37
Table 3. 5 Use Case Description Sistem Berjalan Mengupdate Stock .....	37
Table 3. 6 Use Case Description Usulan Menginputkan Nama .....	42
Table 3. 7 Use Case Description Usulan Memesan Menu.....	42
Table 3. 8 Use Case Description Usulan Mengecek Tagihan.....	43
Table 3. 9 Use Case Description Usulan Memenuhi Order .....	43
Table 3. 10 Use Case Description Usulan Login .....	44
Table 3. 11 Use Case Description Usulan Melihat Dashboard Penjualan .....	45
Table 3. 12 Use Case Description Usulan Memanage Data User .....	45
Table 3. 13 Use Case Description Usulan Memanage Item Menu .....	46
Table 3. 14 Use Case Description Usulan Mencetak Bill.....	47
Table 3. 15 Use Case Description Usulan Logout .....	48
Table 3. 16 Entitas daftar_user .....	67
Table 3. 17 Entitas menu.....	67

Table 3. 18 Entitas pemesanan.....	68
Table 3. 19 Entitas transaksi .....	68
Table 4. 1 Pengujian Input Nama Customers .....	99
Table 4. 2 Pengujian Halaman Pesan Menu .....	99
Table 4. 3 Pengujian Halaman Rincian Tagihan Customers .....	100
Table 4. 4 Pengujian Halaman Login.....	100
Table 4. 5 Pengujian Halaman Logout .....	101
Table 4. 6 Pengujian Halaman Menu Utama Admin .....	101
Table 4. 7 Pengujian Halaman Dashboard Admin .....	102
Table 4. 8 Pengujian Halaman Manage Data User .....	102
Table 4. 9 Pengujian Halaman Manage Data Item .....	103
Table 4. 10 Pengujian Halaman Utama Barista .....	103
Table 4. 11 Pengujian Halaman Utama Cashier .....	104

