

DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN	i
LEMBAR PERSETUJUAN.....	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
KATA PENGANTAR	iv
ABSTRAK	vi
ABSTRACT.....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL.....	xvi
DAFTAR LAMPIRAN.....	xviii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3. Tujuan dan Manfaat Penelitian	2
1.3.1 Tujuan Penelitian	2
1.3.2 Manfaat Penelitian	3
1.4 Metode Penelitian.....	3
1.5 Sistematika Penulisan	3
BAB II LANDASAN TEORI	5
2.1 E-Learning.....	5
2.1.1 Definsi E-Learning	5
2.1.2 Manfaat e-learning	6
2.2 Konsep Dasar Sistem	7
2.2.1 Definisi Sistem.....	7

2.2.2 Karakteristik Sistem.....	8
2.3 Konsep Dasar Informasi.....	8
2.3.1 Definisi Informasi.....	8
2.3.2 Fungsi Informasi.....	9
2.3.3 Kualitas Informasi.....	9
2.4 Konsep Dasar Sistem Informasi.....	10
2.4.1 Definisi Sistem Informasi.....	10
2.4.2 Komponen Sistem Informasi.....	10
2.5 Metode Air Terjun (<i>Waterfall</i>).....	11
2.5.1 Kelebihan Metode <i>Waterfall</i>	13
2.5.2 Kekurangan Metode <i>Waterfall</i>	13
2.6 Definisi UML (Unified Modelling Language).....	13
2.6.1. Pengertian UML.....	13
2.6.2. Diagram - Diagram UML.....	14
2.6.3. Use Case Diagram.....	14
2.6.4 Activity Diagram.....	17
2.6.5 <i>Sequence Diagram</i>	19
2.6.6 Class Diagram.....	21
2.7 Konsep Dasar Database.....	22
2.7.1 Definisi <i>Database</i>	22
2.7.2 Database Management System (DBMS).....	23
2.7.3 Komponen DBMS.....	24
2.7.4 Kelebihan DBMS.....	24
2.7.5 Kekurangan DBMS.....	25
2.8 XAMPP.....	25
2.9 PHP (Hypertext Preprocessor).....	25

2.10 MySQL.....	26
2.11 Adobe Dreamweaver.....	27
2.12 Web Application	28
2.13 Internet	29
2.14 Website.....	29
BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN	30
3.1 Gambaran Umum Organisasi.....	30
3.1.1 Struktur Organisasi	31
3.2 Analisa Sistem Berjalan	32
3.2.1 <i>Use Case Diagram</i> Sistem Berjalan	34
3.2.2 <i>Use Case Description</i> Sistem Berjalan.....	35
3.2.3 Identifikasi Masalah.....	38
3.2.4 Solusi Penyelesaian Masalah.....	39
3.3 Perancangan Sitem Yang Diusulkan.....	39
3.3.1 Arsitektur sistem yang diusulkan.....	40
3.3.2 Use Case Diagram	41
3.3.4 Activity Diagram	50
3.3.5 Sequence Diagram	64
3.3.6 Class Diagram.....	74
3.3.7 Perancangan Basis Data.....	75
3.3.8 Struktur Tampilan Aplikasi	85
3.3.9 Rancangan Antar Muka	86
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....	98
4.1 Implementasi	98
4.1.1 Spesifikasi <i>Hardware</i>	98
4.1.2 Spesifikasi <i>Software</i>	98

4.2 Implementasi Basis Data.....	99
4.3 Implementasi Program	111
4.3.1 Tampilan Halaman Login	111
4.3.2 Tampilan Halaman Utama Admin.....	111
4.3.3 Tampilan Halaman Form Data Siswa.....	112
4.3.4 Tampilan Halaman Data Siswa.....	112
4.3.5 Tampilan Halaman Utama Guru.....	113
4.3.6 Tampilan Halaman Input Nilai	113
4.3.7 Tampilan Halaman Orang Tua	114
4.3.8 Tampilan Halaman Hasil Nilai	115
4.3.9 Tampilan Halaman Laporan	115
4.4 Pembahasan.....	116
4.5 Metode Pengujian.....	116
4.6 Skenario Pengujian.....	116
4.7 Kelebihan dan Kekurangan Sistem Yang Dirancang.....	118
4.7.1 Kelebihan Sistem Yang Dirancang.....	119
4.7.2. Kekurangan Sistem Yang Dirancang.....	119
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	120
5.1 Kesimpulan	120
5.2 Saran.....	120
DAFTAR PUSTAKA	122
LAMPIRAN.....	124