

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
LEMBAR PERNYATAAN	ii
LEMBAR PERSETUJUAN	iii
LEMBAR PENGESAHAN	iv
KATA PENGANTAR.....	v
ABSTRACTION	vi
ABSTRAKSI	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
BAB I.....	1
PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian.....	3
1.4.1 Tujuan Penelitian	3
1.4.2 Manfaat Penelitian	3
1.5 Metode Penelitian.....	3
1.6 Metodologi Pengembangan Sistem.....	4
1.7 Sistematika Penulisan	4
BAB II	6
LANDASAN TEORI.....	6
2.1 Konsep Dasar Sistem	6
2.1.1 Pengertian Sistem	6
2.1.2 Karakteristik Sistem	6
2.2 Konsep Dasar Informasi.....	8
2.2.1 Definisi Informasi	8
2.2.2 Fungsi Informasi	8

2.3 Konsep Dasar Sistem Informasi	8
2.3.1 Pengertian Sistem Informasi.....	8
2.3.2 Komponen sistem informasi	9
2.4 Konsep Dasar Aplikasi	10
2.4.1 Pengertian Aplikasi.....	10
2.5 Android	11
2.5.1 Pengertian Android.....	11
2.5.2 Android SDK (Software Development Kit)	11
2.5.3 Android Development Tools (ADT)	11
2.5.4 Arsitektur Android.....	11
2.5.5 API.....	13
2.5.6 MEmu Play	14
2.5.7 Eclipse IDE.....	16
2.6 Analisa Perancangan Perangkat Lunak	19
2.6.1 Metode Air Terjun (<i>Waterfall</i>)	19
2.6.2 Unified Modelling Language (UML)	20
2.6.3 Use Case Diagram	20
2.6.4 Activity Diagram	22
2.6.5 Class Diagram.....	25
2.6.6 Sequence Diagram.....	26
2.7 Konsep Dasar Database.....	29
2.7.1 Pengertian Database.....	29
2.7.2 Database Management System (DBMS)	29
2.7.3 Komponen Database Management System (DBMS)	30
2.7.4 MySQL	30
2.7.5 XAMPP	32
2.8 Black Box Testing	32
2.9 Literatur Review	32
2.10 Model View Controller (MVC).....	33
 BAB III	 35
ANALISA DAN PERANCANGAN	35
3.1 Gambaran Umum Taman Margasatwa Ragunan	35
3.2 Use CaseDiagram Sistem Berjalan	36

3.3	Analisa SistemBerjalan	38
3.4	Rancangan Sistem yang Diusulkan	39
3.4.1	<i>Use Case Diagram</i> Sistem yang Diusulkan	39
3.4.1.1	<i>Use Case Diagram</i> Usulan	40
3.4.1.2	<i>Use Case Diagram</i> Admin Diusulkan	43
3.4.2	<i>Activity Diagram</i>	45
3.4.2.1	<i>Activity Diagram</i> Login	45
3.4.2.2	<i>Activity Diagram</i> Registrasi	46
3.4.2.3	<i>Activity Diagram</i> Sewa Sepeda	46
3.4.2.4	<i>Activity Diagram</i> Check Sepeda	47
3.4.2.5	<i>Activity Diagram</i> Check Sepeda	47
3.4.2.6	<i>Activity Diagram</i> Pengembalian	48
3.4.2.7	<i>Activity Diagram</i> Cuaca	48
3.4.2.8	<i>Activity Diagram</i> List Billing	49
3.4.2.9	<i>Activity Diagram</i> Pending Sewa Admin	49
3.4.2.10	<i>Activity Diagram</i> Pengembalian Sepeda Admin	50
3.4.2.11	<i>Activity Diagram</i> List Sewa Admin	50
3.4.2.12	<i>Activity Diagram</i> Check Sepeda Admin	51
3.4.3	<i>Sequence Diagram</i>	51
3.4.3.1	<i>Sequence Diagram</i> Register	52
3.4.3.2	<i>Sequence Diagram</i> Login	52
3.4.3.3	<i>Sequence Diagram</i> Sewa Sepeda	53
3.4.3.4	<i>Sequence Diagram</i> Check Sepeda	53
3.4.3.5	<i>Sequence Diagram</i> Sewa Sepeda	54
3.4.3.6	<i>Sequence Diagram</i> Informasi User	54
3.4.3.7	<i>Sequence Diagram</i> Cuaca	55
3.4.3.8	<i>Sequence Diagram</i> List Billing	55
3.4.3.9	<i>Sequence Diagram</i> Pending Sewa Admin	56
3.4.3.10	<i>Sequence Diagram</i> Check Sepeda Admin	56
3.4.3.11	<i>Sequence Diagram</i> Pengembalian Sepeda Admin	57
3.4.3.12	<i>Sequence Diagram</i> List Sepeda Admin	57
3.4.4	<i>Class Diagram</i>	58
3.4.5	Perancangan Basis Data	58
3.4.5.1	Perancangan Entitas Golongan Sys_user	59

3.4.5.2	Perancangan Entitas Golongan sys_group	60
3.4.5.3	Perancangan Entitas Golongan penalty.....	60
3.4.5.4	Perancangan Entitas Golongan transaction	61
3.4.5.5	Perancangan Entitas bike.....	62
3.5.1	Perancangan Antar Muka.....	63
3.5.1.1	Perancangan Tampilan Menu Login	64
3.5.1.2	Perancangan Tampilan Menu Register.....	65
3.5.1.3	Perancangan Tampilan Menu Utama Peminjam	66
3.5.1.4	Perancangan Tampilan Menu Sewa Sepeda.....	67
3.5.1.5	Perancangan Tampilan Menu Check Sepeda Peminjam	68
3.5.1.7	Perancangan Tampilan Informasi User Peminjam	70
3.5.1.8	Perancangan Tampilan Menu Cuaca Peminjam.....	71
3.5.1.9	Perancangan Tampilan Menu List Billing Peminjam	72
3.5.1.10	Perancangan Tampilan Menu List Billing Detail Peminjam.....	73
3.5.1.11	Perancangan Tampilan Menu Utama Admin	74
3.5.1.12	Perancangan Tampilan Menu Check Sepeda Admin	75
3.5.1.13	Perancangan Tampilan Menu List Sewa Admin.....	76
3.5.1.14	Perancangan Tampilan Menu Pengembalian Sepeda Admin	77
3.5.1.15	Perancangan Tampilan Menu Pending Sewa Admin	78
BAB IV	79
IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	79
4.1	Implementasi	79
4.1.1	Spesifikasi <i>Hardware</i>	79
4.1.2	Spesifikasi <i>Software</i>	79
4.2	Tampilan Halaman Utama Aplikasi Android	80
4.2.1	Menu Login	81
4.2.2	Menu Register.....	82
4.2.3	Menu utama peminjam	83
4.2.4	Menu sewa sepeda	84
4.2.5	Menu check sepeda.....	85
4.2.7	Menu informasi user.....	87
4.2.8	Menu Cuaca.....	88
4.2.9	Menu List Billing.....	89

4.2.10	Menu utama admin	90
4.2.11	Menu pending sewa admin	91
4.2.12	Menu check sepeda admin.....	92
4.2.13	Menu pengembalian sepeda.....	93
4.2.14	Menu list sewa admin	94
4.1	Metode Pengujian	95
4.2	Skenario Pengujian	95
 BAB V		 99
KESIMPULAN DAN SARAN		99
5.1	Kesimpulan	99
5.2	Saran	99
 DAFTAR PUSTAKA.....		 101

