

## DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR PERNYATAAN .....	i
LEMBAR PENGESAHAN .....	ii
KATA PENGANTAR .....	iii
ABSTRACTION .....	iv
ABSTRAKSI .....	v
DAFTAR ISI .....	vi
DAFTAR TABEL .....	ix
DAFTAR GAMBAR .....	x
DAFTAR LAMPIRAN .....	xiii
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Tujuan Dan Manfaat Penelitian .....	2
1.3.1 Tujuan Penelitian .....	2
1.3.2 Manfaat Penelitian .....	3
1.4 Metode Penelitian .....	3
1.5 Sistematika Penulisan .....	3
<b>BAB II LANDASAN TEORI</b>	
2.1 E-Learning .....	5
2.1.1 Definisi elearning .....	5
2.1.3 Manfaat E-Learning .....	6
2.2 Konsep Dasar Sistem .....	7
2.2.1 Definisi Sistem .....	7
2.2.2 Karakteristik Sistem .....	8
2.3 Konsep Dasar Informasi .....	8
2.3.1 Definisi Informasi .....	8
2.3.2 Fungsi Informasi .....	9
2.3.3 Kualitas Informasi .....	9
2.4 Konsep Dasar Sistem Informasi .....	10
2.4.1 Definisi Sistem Informasi .....	10
2.4.2 Komponen Sistem Informasi .....	10
2.5 Metode Air Terjun ( <i>Waterfall</i> ) .....	11
2.5.1 Kelebihan Metode <i>Waterfall</i> .....	12
2.5.2 Kekurangan Metode <i>Waterfall</i> .....	13
2.6 Definisi UML (United Modelling Language) .....	13
2.6.1 Pengertian UML .....	13
2.6.2 Diagram – Diagram UML .....	14
2.6.3 Use Case Diagram .....	14

2.6.4 Activity Diagram.....	17
2.6.5 Sequence Diagram.....	19
2.6.6 Class Diagram.....	21
2.7 Konsep Dasar Database.....	22
2.7.1 Definisi Database.....	22
2.7.2 Database Management System (DBMS).....	23
2.7.3 Komponen DBMS.....	24
2.7.4 Kelebihan DBMS.....	24
2.7.5 Kekurangan DBMS.....	25
2.8 XAMPP.....	25
2.9 PHP ( Hypertext Preprocessor ).....	25
2.10 MySQL.....	26
2.11 Adobe Dreamweaver.....	27
2.12 Web Aplication.....	28
2.13 Internet.....	29
2.14 Website.....	29

### **BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN**

3.1 Gambaran Umum Organisasi.....	30
3.1.1 Sturktur Organisasi.....	31
3.2 Analisa Sistem Berjalan.....	32
3.2.1 <i>Use Case Diagram</i> Sistem Berjalan.....	33
3.2.2 <i>Use Case Description</i> Sistem Berjalan.....	34
3.2.3 Identifikasi Masalah.....	37
3.2.4 Solusi Penyelesaian Masalah.....	38
3.3 Rancangan Sistem Yang Diusulkan.....	38
3.3.1 Arsitektur Sistem Yang Usulkan.....	39
3.3.2 <i>Use Case Diagram</i> .....	40
3.3.3 <i>Activity Diagram</i> .....	49
3.3.4 <i>Sequence Diagram</i> .....	63
3.3.5 <i>Class Diagram</i> .....	71
3.3.6 Perancangan Basis Data.....	72
3.3.7 Struktur Tampilan Aplikasi.....	81
3.3.8 Rancangan Antar Muka.....	82

### **BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN**

4.1 Implementasi.....	93
4.1.1 Spesifikasi <i>Hardware</i> .....	93
4.1.2 Spesifikasi <i>Software</i> .....	93
4.2 Implementasi Basis Data.....	94
4.3 Implementasi Program.....	105
4.3.1 Tampilan Halaman <i>Login</i> .....	105

4.3.2 Tampilan Halaman Utama Admin.....	105
4.3.3 Tampilan Halaman Form Data Siswa.....	106
4.3.4 Tampilan Halaman Data Siswa .....	106
4.3.5 Tampilan Halaman Utama Guru.....	107
4.3.6 Tampilan Halaman Input Nilai .....	107
4.3.7 Tampilan Halaman Input Orang Tua.....	108
4.3.8 Tampilan Halaman Hasil Nilai .....	108
4.3.9 Tampilan Halaman Laporan .....	109
4.4 Pembahasan .....	109
4.5 Metode Pengujian.....	110
4.6 Skenario Pengujian .....	110
4.7 Kelebihan dan Kekurangan Sistem Yang Dirancang .....	113
4.7.1 Kelebihan Sistem Yang Dirancang.....	113
4.7.2. Kekurangan Sistem Yang Dirancang .....	113
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN</b>	
5.1 Kesimpulan.....	114
5.2 Saran.....	114
DAFTAR PUSTAKA .....	116
LAMPIRAN.....	118

