

## ABSTRAK

Sekolah Menengah Kejuruan Bina Bangsa Mandiri dalam melakukan pembayaran uang sekolah masih dilakukan secara manual. Berdasarkan sistem yang sedang berjalan saat ini masih memiliki beberapa hambatan. Karena pembayaran masih dilakukan secara manual, untuk mengatasi permasalahan tersebut dibutuhkan suatu perubahan sistem yaitu dari sistem manual menjadi pembayaran uang sekolah *online* dengan berbasis *website*. Dengan adanya aplikasi pembayaran uang sekolah *online* diharapkan akan dapat membantu Staff Tata Usaha dalam melakukan transaksi dan laporan keuangan siswa. Pendekatan pengembangan sistem menggunakan model *Waterfall* dengan *use case diagram*, *class diagram*, *sequence diagram*, *activity diagram* sebagai alat perancangan dan PhpMyAdmin, Xampp, dan Notepad++ sebagai alat pengkodean komputer, agar mudah dalam mengakses dan pengujian dapat dilakukan secara *online* menggunakan sebuah *domain* dan *hosting* berbayar.

Kata Kunci : Pembayaran Sekolah *Online*, *Hosting*, *Website*



## **ABSTRACT**

*Vocational high school Bina Bangsa Mandiri for the payment of money the school is still done manually. Based on the system that is currently running still has some obstacles. Because the payment is still done manually, to overcome these problems required the system change from manual system to the payment of school money online with a website-based. With the application of payment of money schools online expected to be able to help administrative staff in the conduct of transactions and financial statements of the student. Approach to systems development using the waterfall model with the use case diagrams, sequence diagrams, activity diagrams as design tools and PhpMyAdmin, Xampp, and Notepad++ as a tool of the encoding computer, so easy in accesing and testing can be done online using a domain and paid hosting.*

*Keyword : Payment of money schools online, Hosting, Website*

