



**RANCANG BANGUN SISTEM TRAVTRIP MENGGUNAKAN  
METODE SCRUM**

Agus Pujiono  
Roby Tsani  
Alfin Mulyana

41815120121  
41815120123  
41815120164

UNIVERSITAS  
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS MERCU BUANA

**JAKARTA**

**2019**



**RANCANG BANGUN SISTEM TRAVTRIP MENGGUNAKAN  
METODE SCRUM**

*Laporan Tugas Akhir*

Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat

Memperoleh Gelar Sarjana Komputer

Oleh:

Agus Pujiono	41815120121
Roby Tsani	41815120123
Alfin Mulyana	41815120164

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI**

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER**

**UNIVERSITAS MERCU BUANA**

**JAKARTA**

**2019**

## SURAT PERNYATAAN ORISINALITAS

Yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama Mahasiswa (1) : Agus Pujiono  
NIM (41815120121)  
Nama Mahasiswa (2) : Roby Tsani  
NIM (41815120123)  
Nama Mahasiswa (3) : Alfin Mulyana  
NIM (41815120164)  
Judul Tugas Akhir : Rancang Bangun Sistem TravTrip Menggunakan Metode Scrum

Menyatakan bahwa Laporan Tugas Akhir ini adalah hasil karya nama yang tercantum diatas dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan di dalam laporan Tugas Akhir ini terdapat unsur plagiat, maka nama diatas siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Jakarta, 31 Oktober 2020

UNIVERSITA  
MERCU BUANA  
(Agus Pujiono)



## SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR

Sebagai mahasiswa Universitas Mercu Buana, saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama Mahasiswa (1) : Agus Pujiono  
NIM (41815120121)  
Nama Mahasiswa (2) : Roby Tsani  
NIM (41815120123)  
Nama Mahasiswa (3) : Alfin Mulyana  
NIM (41815120164)  
Judul Tugas Akhir : Rancang Bangun Sistem TravTrip Menggunakan Metode Scrum

Dengan ini memberikan izin dan menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Mercu Buana **Hak Bebas Royalti Noneksklusif** (*None-exclusive Royalty Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul diatas beserta perangkat yang ada (jika diperlukan).

Dengan Hak Bebas Royalti/Noneksklusif ini Universitas Mercu Buana berhak menyimpan, mengalihmedia/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat dan mempublikasikan tugas akhir saya.

Selain itu, demi pengembangan ilmu pengetahuan di lingkungan Universitas Mercu Buana, saya memberikan izin kepada Peneliti di Lab Riset Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Mercu Buana untuk menggunakan dan mengembangkan hasil riset yang ada dalam tugas akhir untuk kepentingan riset dan publikasi selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

MERCU BUANA

Jakarta, 31 Oktober 2020



(Agus Pujiono)

## LEMBAR PERSETUJUAN

Nama Mahasiswa (1) : Agus Pujiono  
NIM (41815120121)  
Nama Mahasiswa (2) : Roby Tsani  
NIM (41815120123)  
Nama Mahasiswa (3) : Alfin Mulyana  
NIM (41815120164)  
Judul Tugas Akhir : Rancang Bangun Sistem TravTrip Menggunakan  
Metode Scrum

Tugas Akhir ini telah diperiksa dan disetujui

Jakarta, 3 Oktober 2020

Menyetujui,



UNIVERSITAS

(Ifan Prihandi, S.Kom, M.Kom)  
Dosen Pembimbing

MERCUBUANA

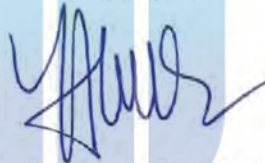
**LEMBAR PENGESAHAN**

Nama Mahasiswa (1) : Agus Pujiono  
NIM ( 41815120121 )  
Nama Mahasiswa (2) : Roby Tsani  
NIM ( 41815120123 )  
Nama Mahasiswa (3) : Alfin Mulyana  
NIM ( 41815120164 )  
Judul Tugas Akhir : RANCANG BANGUN SISTEM TRAVTRIP  
MENGGUNAKAN METODE SCRUM

Tugas Akhir ini telah diperiksa dan disidangkan sebagai salah satu persyaratan untuk memperoleh gelar Sarjana pada Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Mercu Buana.

Jakarta, 03 Oktober 2020

Menyetujui,



**(Ifan Prihandi, S.Kom, M.Kom)**

UNIVERSITAS

MERCU BUANA

Mengetahui,



**(Inge Handriani, M.Ak., M.MSI)**  
Koordinator Tugas Akhir



**(Ratna Mutu Manikam, S.Kom., MT)**  
KaProdi Sistem Informasi

## ABSTRAK

Nama dan NIM : 1. Agus Pujiono (41815120121)  
2. Alfin Mulyana (41815120164)  
3. Roby Tsani (41815120123)

Pembimbing TA : .....

Judul : Rancang Bangun Sistem TravTrip Menggunakan Metode Scrum

Pariwisata merupakan bidang yang memiliki prospek bisnis yang baik, namun promosi yang dilakukan masih sangat terbatas karena hanya menggunakan media cetak seperti surat kabar, brosur, majalah dan banner. *Website TravTrip* adalah sebuah *platform* yang menjadi wadah bagi para *travel agent* untuk menawarkan berbagai macam paket wisata yang mereka miliki. Selain memudahkan bagi para *travel agent*, *Website TravTrip* dibuat untuk para wisatawan melakukan pencarian paket wisata, melakukan perbandingan harga, menambah pengetahuan tentang daerah wisata yang ingin dikunjungi dan memberikan rasa aman untuk para wisatawan yang ingin berpergian dengan menggunakan jasa *travel agent*. *Website TravTrip* adalah sistem yang dikembangkan menggunakan metodologi Scrum, scrum merupakan suatu kerangka kerja, dimana ada 3 elemen organisasi utama pada scrum yaitu *product owner*, *scrum master*, dan *scrum team*. Dan penelitian ini dimulai dengan observasi, analisa, studi pustaka dan kuisioner. Sistem ini diharapkan dapat menjadi solusi untuk mengatasi permasalahan dalam proses pemilihan paket wisata yang ada dan mampu meningkatkan minat pariwisata di indonesia.

**Kata Kunci:** TravTrip, Scrum, Travel agent, Pariwisata.

MERCU BUANA

## ABSTRACT

Name and Student Number : 1. Agus Pujiono (41815120121)  
2. Alfin Mulyana (41815120164)  
3. Roby Tsani (41815120123)

Counsellor : .....  
Title : Rancang Bangun Sistem TravTrip Menggunakan Metode Scrum

*Tourism is a field that has good business prospects, but the promotion is still very limited because it only uses print media such as newspapers, brochures, magazines and banners. The TravTrip website is a platform for travel agents to offer a variety of tour packages they have. In addition to making it easy for travel agents, the TravTrip Website was created for tourists to search for tour packages, do price comparisons, increase knowledge about tourist areas that they want to visit and provide a sense of security for tourists who want to travel using travel agent services. The TravTrip website is a system developed using the Scrum methodology, Scrum is a framework, where there are 3 main organizational elements in Scrum namely the product owner, scrum master, and scrum team. And this research begins with observation, analysis, study of literature and questionnaires. This system is expected to be a solution to overcome problems in the process of selecting existing tour packages and be able to increase tourism interest in Indonesia.*

**Keywords:** TravTrip, Scrum, Travel agent, Tourism.

UNIVERSITAS  
MERCU BUANA



## KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadirat Allah SWT, atas limpahan Rahmat dan Karunia-Nya, sehingga kami dapat menyelesaikan proposal skripsi dengan judul: **“RANCANG BANGUN SISTEM TRAVTRIP MENGGUNAKAN METODE SCRUM”**. Proposal ini untuk memenuhi salah satu syarat untuk mengambil mata kuliah Tugas Akhir serta dalam rangka memperoleh gelar Sarjana Pendidikan Strata Satu pada Program Studi Sistem Informasi Fakultas Ilmu Komputer Universitas Mercu Buana.

Dengan selesainya proposal ini tidak terlepas dari bantuan banyak pihak yang telah memberikan masukan-masukan kepada penulis. Untuk itu penulis mengucapkan banyak terima kasih kepada :

1. Ibu Ratna Mutu Manikam, S.Kom, MT, selaku Ketua Prodi Sistem Informasi.
2. Bapak Ifan Prihandi, S.Kom, M.Kom, selaku dosen pembimbing Tugas Akhir

Penulis menyadari bahwa tanpa bantuan dan bimbingan bapak yang telah menuangkan waktu dan pemikirannya untuk membantu selesainya proposal ini. Oleh karena itu, penulis mengucapkan terima kasih dengan tulus kepada beliau. Akhir kata, penulis menyadari bahwa dalam penulisan proposal ini masih jauh dari kesempurnaan. Karena itu, penulis menerima semua saran dan kritik yang sifatnya membangun dalam perbaikan proposal ini dan agar memiliki manfaat bagi banyak pihak.

Jakarta, 16 September 2020

Penulis

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN JUDUL</b> .....	<b>i</b>
<b>SURAT PERNYATAAN ORISINALITAS</b> .....	<b>ii</b>
<b>SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR</b> ...	<b>iii</b>
<b>LEMBAR PERSETUJUAN</b> .....	<b>iv</b>
<b>LEMBAR PENGESAHAN</b> .....	<b>v</b>
<b>ABSTRAK</b> .....	<b>vi</b>
<b>ABSTRACT</b> .....	<b>vii</b>
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	<b>viii</b>
<b>DAFTAR ISI</b> .....	<b>ix</b>
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	<b>xiii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	<b>xv</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN</b> .....	<b>xix</b>
<b>BAB 1 PENDAHULUAN</b> .....	<b>1</b>
1.1. Latar Belakang .....	1
1.2. Rumusan Masalah .....	2
1.3. Batasan Masalah.....	2
1.4. Tujuan dan Manfaat Penelitian .....	2
Tujuan Penelitian .....	2
Manfaat Penelitian .....	3
1.5. Sistematika Penulisan.....	3
<b>BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA</b> .....	<b>5</b>
2.1. Pariwisata.....	5
2.2. Sistem .....	5
2.3. Website .....	5
2.4. Analisa Pieces .....	5
2.5. Metode Scrum .....	6
2.6. Penelitian Terkait .....	8
<b>BAB 3 METODE PENELITIAN</b> .....	<b>14</b>
3.1. Lokasi Penelitian .....	14
3.2. Sarana Pendukung.....	14
3.2.1. Perangkat Keras .....	14
3.3. Teknik Pengumpulan Data.....	15

3.4.	Diagram Alir Penelitian.....	16
<b>BAB 4 HASIL DAN PEMBAHASAN.....</b>		<b>19</b>
4.1.	Analisa Sistem.....	19
4.2.	Usulan sistem.....	22
4.2.1.	Konsep .....	23
4.3.	Perancangan UML.....	24
4.3.1.	Use Case Diagram .....	24
4.3.2.	Activity Diagram .....	30
4.3.3.	Class Diagram .....	42
4.3.4.	Sequence Diagram .....	43
4.4.	Perancangan Basis Data.....	49
4.5.	Product Backlog.....	61
4.6.	Sprint Backlog.....	64
4.6.1.	Sprint Pertama .....	64
4.6.2.	Sprint Kedua.....	65
4.6.3.	Sprint Ketiga.....	65
4.6.4.	Sprint Keempat.....	66
4.6.5.	Sprint Kelima.....	66
4.6.6.	Sprint Keenam.....	67
4.6.7.	Sprint Ketujuh .....	67
4.6.8.	Sprint Kedelapan .....	68
4.6.9.	Sprint Kesembilan .....	68
4.7.	Rancangan Tampilan User Interface .....	69
4.7.1.	Rancangan Tampilan Utama .....	70
4.7.2.	Rancangan Tampilan Registrasi .....	71
4.7.3.	Rancangan Tampilan Login .....	72
4.7.4.	Rancangan Tampilan Profile .....	73
4.7.5.	Rancangan Tampilan List Trip.....	74
4.7.6.	Rancangan Tampilan Detail Trip .....	75
4.7.7.	Rancangan Tampilan Data Diri Peserta.....	76
4.7.8.	Rancangan Tampilan Jumlah Tagihan.....	77
4.7.9.	Rancangan Tampilan Pembayaran .....	78
4.7.10.	Rancangan Tampilan Transaksi Perjalanan .....	79
4.7.11.	Rancangan Tampilan Kontak/ <i>Feedback</i> .....	79
4.7.12.	Rancangan Tampilan Backend Admin .....	80
4.7.13.	Rancangan Tampilan Backend Admin (Travel Agent Aktif) ....	81
4.7.14.	Rancangan Tampilan Admin (Travel Agent Non-aktif).....	82
4.7.15.	Rancangan Tampilan Backend Admin (List Open Trip) .....	83
4.7.16.	Rancangan Tampilan Backend Admin (List Private Trip) .....	84
4.7.17.	Rancangan Tampilan Backend Admin (Trip Non-aktif) .....	85
4.7.18.	Rancangan Tampilan Backend Admin (Semua Transaksi) .....	86

4.7.19.	Rancangan Tampilan Backend Admin (Pembayaran).....	87
4.7.20.	Rancangan Tampilan Backend Admin (Blog Aktif) .....	88
4.7.21.	Rancangan Tampilan Backend Admin (Blog Non-aktif) .....	89
4.7.22.	Rancangan Tampilan Backend Travel Agent (Profile).....	90
4.7.23.	Rancangan Tampilan Backend Travel Agent (Edit Profile) .....	91
4.7.24.	Rancangan Tampilan Backend Travel Agent (Open Trip) .....	92
4.7.25.	Rancangan Tampilan Backend Travel Agent (Private Trip).....	93
4.7.26.	Rancangan Tampilan Backend Travel Agent (Kelola Trip) .....	94
4.7.27.	Rancangan Tampilan Travel Agent (Transaksi Open Trip).....	94
4.7.28.	Rancangan Tampilan Travel Agent (Transaksi Private Trip) ....	95
4.7.29.	Rancangan Tampilan Backend Travel Agent (Kelola Blog) .....	96
4.8.	Implementasi Tampilan User Interface .....	97
4.8.1.	Tampilan Utama .....	97
4.8.2.	Tampilan Registrasi .....	98
4.8.3.	Tampilan Login .....	99
4.8.4.	Tampilan Profile .....	100
4.8.5.	Tampilan List Trip .....	101
4.8.6.	Tampilan Detail Trip.....	102
4.8.7.	Tampilan Input Data Diri Peserta.....	103
4.8.8.	Tampilan Jumlah Tagihan.....	104
4.8.9.	Tampilan Pembayaran .....	105
4.8.10.	Tampilan Transaksi Perjalanan .....	106
4.8.11.	Tampilan Kontak/Feedback .....	107
4.8.12.	Tampilan Backend Admin .....	108
4.8.13.	Tampilan Backend Admin (Travel Agent Aktif) .....	108
4.8.14.	Tampilan Backend Admin (Travel Agent Non-aktif).....	109
4.8.15.	Tampilan Backend Admin (List Open Trip) .....	109
4.8.16.	Tampilan Backend Admin (List Private Trip) .....	110
4.8.17.	Tampilan Backend Admin (Trip Non-aktif) .....	110
4.8.18.	Tampilan Backend Admin (Semua Transaksi) .....	111
4.8.19.	Tampilan Backend Admin (Pembayaran).....	111
4.8.20.	Tampilan Backend Admin (Blog Aktif) .....	112
4.8.21.	Tampilan Backend Admin (Blog Non-aktif) .....	112
4.8.22.	Tampilan Backend Travel Agent (Profile).....	113
4.8.23.	Tampilan Backend Travel Agent (Edit Profil) .....	113
4.8.24.	Tampilan Backend Travel Agent (Open Trip) .....	114
4.8.25.	Tampilan Backend Travel Agent (Private Trip).....	115
4.8.26.	Tampilan Backend Travel Agent (Kelola Trip) .....	116
4.8.27.	Tampilan Backend Travel Agent (Transaksi Open Trip) .....	116
4.8.28.	Tampilan Backend Travel Agent (Transaksi Private Trip).....	117
4.8.29.	Tampilan Backend Travel Agent (Kelola Blog) .....	117
4.9.	Hasil Keluaran.....	118

4.9.1. Hasil Keluaran List Travel Agent.....	118
4.9.2. Hasil Keluaran Daftar Peserta Trip.....	119
4.9.3. Hasil Keluaran Detail Trip .....	121
4.9.4. Hasil Keluaran Transaksi Trip.....	122
4.10. Hasil Pengujian Aplikasi .....	123
<b>BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN.....</b>	<b>135</b>
5.1. Kesimpulan .....	135
5.2. Saran .....	135
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	<b>136</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>	<b>137</b>



## DAFTAR TABEL

Table 2.1 <i>Literature Review</i> .....	8
Table 4.1 Hasil Analisa Masalah .....	21
Table 4.2 Hasil Analisa Masalah .....	21
Table 4.3 Keterangan Use Case Register .....	25
Table 4.4 Keterangan Use Case Login .....	25
Table 4.5 Keterangan Use Case Melihat Trip .....	26
Table 4.6 Keterangan Use Case Melihat Blog .....	26
Table 4.7 Keterangan Use Case Daftar Travel Agent .....	26
Table 4.8 Keterangan Use Case Kelola Travel Agent .....	27
Table 4.9 Keterangan Use Case Join Trip .....	28
Table 4.10 Keterangan Use Case Laporan Transaksi .....	28
Table 4.11 Keterangan Use Case Kelola Blog .....	29
Table 4.12 Activity Diagram Form Register .....	30
Table 4.13 Activity Diagram Form Login .....	32
Table 4.14 Activity Diagram Form Daftar Travel Agent .....	33
Table 4.15 Activity Diagram Kelola Trip .....	35
Table 4.16 Activity Diagram Daftar Trip .....	36
Table 4.17 Activity Diagram Pembayaran .....	38
Table 4.18 Activity Diagram Menu Blog .....	39
Table 4.19 Activity Diagram Setting Profil .....	41
Table 4.20 Tabel User .....	50
Table 4.21 Tabel Travel Agent .....	50
Table 4.22 Tabel Trip .....	51

Table 4.23 Tabel Include.....	52
Table 4.24 Tabel Include Trip.....	53
Table 4.25 Tabel Peserta.....	53
Table 4.26 Tabel Pembayaran.....	54
Table 4.27 Tabel Transaksi.....	55
Table 4.28 Tabel Invoice.....	56
Table 4.29 Tabel User Token.....	56
Table 4.30 Tabel Backend Menu.....	57
Table 4.31 Tabel Backend Submenu.....	57
Table 4.32 Tabel Backend Akses Menu.....	57
Table 4.33 Tabel Tags Trip.....	58
Table 4.34 Tabel User Role.....	58
Table 4.35 Tabel Blog.....	59
Table 4.36 Tabel Blog Tags.....	60
Table 4.37 Tabel Kontak Kami.....	60
Table 4.38 Product Backlog.....	61
Table 4.39 Sprint Backlog Pertama.....	65
Table 4.40 Sprint Backlog Kedua.....	65
Table 4.41 Sprint Backlog Ketiga.....	65
Table 4.42 Sprint Backlog Keempat.....	66
Table 4.43 Sprint Backlog Kelima.....	66
Table 4.44 Sprint Backlog Keenam.....	67
Table 4.45 Sprint Backlog Ketujuh.....	67
Table 4.46 Sprint Backlog Kedelapan.....	68
Table 4.47 Sprint Backlog Kesembilan.....	68

Table 4.48 Hasil Pengujian Aplikasi .....	128
---	-----

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Diagram Alir Penelitian .....	16
Gambar 3.1 Diagram Alir Penelitian .....	17
Gambar 4.1 Kategori Mencari Paket Wisata.....	19
Gambar 4.2 Usulan Sistem Pencarian Paket Wisata .....	22
Gambar 4.3 Use Case Diagram .....	24
Gambar 4.4 Activity Diagram Form Register .....	30
Gambar 4.5 Activity Diagram Form Login.....	32
Gambar 4.6 Activity Diagram Form Daftar Travel Agent.....	33
Gambar 4.7 Activity Diagram Kelola Trip .....	34
Gambar 4.8 Activity Diagram Daftar Trip.....	36
Gambar 4.9 Activity Diagram Pembayaran.....	37
Gambar 4.10 Activity Diagram Menu Blog.....	39
Gambar 4.11 Activity Diagram Setting Profil.....	40
Gambar 4.12 Class Diagram .....	42
Gambar 4.13 Sequence Diagram Register .....	43
Gambar 4.14 Sequence Diagram Login.....	44
Gambar 4.15 Sequence Diagram Daftar Travel Agent.....	45
Gambar 4.16 Sequence Diagram Buat Trip .....	46
Gambar 4.17 Sequence Diagram Edit Trip .....	47
Gambar 4.18 Sequence Diagram Pemesanan Trip .....	48
Gambar 4.19 Rancangan Basis Data.....	49
Gambar 4.20 Rancangan Menu (Site Maps) .....	69
Gambar 4.21 Mockup Tampilan Utama .....	70



Gambar 4.22 Mockup Tampilan Registrasi .....	71
Gambar 4.23 Mockup Tampilan Login .....	72
Gambar 4.24 Mockup Tampilan Profile .....	73
Gambar 4.25 Mockup Tampilan List Trip .....	74
Gambar 4.26 Mockup Tampilan Detail Trip.....	75
Gambar 4.27 Mockup Tampilan Data Diri Peserta .....	76
Gambar 4.28 Mockup Tampilan Jumlah Tagihan .....	77
Gambar 4.29 Mockup Tampilan Pembayaran.....	78
Gambar 4.30 Mockup Tampilan Transaksi Perjalanan.....	79
Gambar 4.31 Mockup Tampilan Kontak/Feedback.....	79
Gambar 4.32 Mockup Tampilan Backend Admin.....	80
Gambar 4.33 Mockup Tampilan Backend Admin (Travel Agent Akif).....	81
Gambar 4.34 Mockup Tampilan Backend Admin (Travel Agent Non-aktif).....	82
Gambar 4.35 Mockup Tampilan Backend Admin (List Open Trip) .....	83
Gambar 4.36 Mockup Tampilan Backend Admin (List Private Trip).....	84
Gambar 4.37 Mockup Tampilan Backend Admin (Trip Non-aktif) .....	85
Gambar 4.38 Mockup Tampilan Backend Admin (Semua Transaksi).....	86
Gambar 4.39 Mockup Tampilan Backend Admin (Pembayaran) .....	87
Gambar 4.40 Mockup Tampilan Backend Admin (Blog Aktif) .....	88
Gambar 4.41 Mockup Tampilan Backend Admin (Blog Non-aktif).....	89
Gambar 4.42 Mockup Tampilan Backend Travel Agent (Profile).....	90
Gambar 4.43 Mockup Tampilan Backend Travel Agent (Edit Profile) .....	91
Gambar 4.44 Mockup Tampilan Backend Travel Agent (Open Trip) .....	92
Gambar 4.45 Mockup Tampilan Backend Travel Agent (Private Trip).....	93
Gambar 4.46 Mockup Tampilan Backend Travel Agent (Kelola Trip) .....	94

Gambar 4.47 Mockup Tampilan Travel Agent (Transaksi Open Trip).....	94
Gambar 4.48 Mockup Tampilan Travel Agent (Transaksi Private Trip) .....	95
Gambar 4.49 Mockup Tampilan Backend Travel Agent (Kelola Blog).....	96
Gambar 4.50 Tampilan Utama Website.....	97
Gambar 4.51 Tampilan Registrasi .....	98
Gambar 4.52 Tampilan Login .....	99
Gambar 4.53 Tampilan Profile.....	100
Gambar 4.54 Tampilan List Trip.....	101
Gambar 4.55 Tampilan Detail Trip .....	102
Gambar 4.56 Tampilan Data Diri Peserta.....	103
Gambar 4.57 Tampilan Jumlah Tagihan.....	104
Gambar 4.58 Tampilan Pembayaran .....	105
Gambar 4.59 Tampilan Transaksi Perjalanan .....	106
Gambar 4.60 Tampilan Kontak/Feedback .....	107
Gambar 4.61 Tampilan Kontak/Feedback .....	108
Gambar 4.62 Tampilan Kontak/Feedback .....	108
Gambar 4.63 Tampilan Kontak/Feedback .....	109
Gambar 4.64 Tampilan Kontak/Feedback .....	109
Gambar 4.65 Tampilan Kontak/Feedback .....	110
Gambar 4.66 Tampilan Kontak/Feedback .....	110
Gambar 4.67 Tampilan Kontak/Feedback .....	111
Gambar 4.68 Tampilan Kontak/Feedback .....	111
Gambar 4.69 Tampilan Kontak/Feedback .....	112
Gambar 4.70 Tampilan Kontak/Feedback .....	112
Gambar 4.71 Tampilan Backend Travel Agent (Profile).....	113

Gambar 4.72 Tampilan Backend Travel Agent (Edit Profile) .....	113
Gambar 4.73 Tampilan Backend Travel Agent (Open Trip) .....	114
Gambar 4.74 Tampilan Backend Travel Agent (Open Trip) .....	115
Gambar 4.75 Tampilan Backend Travel Agent (Kelola Trip) .....	116
Gambar 4.76 Tampilan Backend Travel Agent (Transaksi Open Trip) .....	116
Gambar 4.77 Tampilan Backend Travel Agent (Transaksi Private Trip).....	117
Gambar 4.78 Tampilan Backend Travel Agent (Kelola Blog) .....	117
Gambar 4.79 Hasil Keluaran List Travel Agent.....	118
Gambar 4.80 Hasil Keluaran List Trip .....	119
Gambar 4.81 Hasil Keluaran Daftar Peserta Trip.....	120
Gambar 4.82 Hasil Keluaran Detail Trip .....	121
Gambar 4.83 Hasil Keluaran Report Transaksi Trip.....	122
Gambar 4.84 Hasil Keluaran Transaksi Trip .....	123
Gambar 4.85 Hasil Keluaran Detail Permintaan Private Trip.....	124
Gambar 4.86 Hasil Keluaran Invoice .....	125
Gambar 4.87 Hasil Keluaran List Pembayaran.....	126
Gambar 4.88 Hasil Keluaran List Blog.....	127



## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Data Penelitian.....	137
Lampiran 2 Surat Pendukung Penelitian.....	144

