

## ABSTRAK

Nama : Lisan Sidqi  
NIM : 41514210018  
Pembimbing TA : Dwi Anindyani Rochmah,ST,MTI  
Judul : Aplikasi Berbasis Website Untuk  
Pencarian Rumah Makan di sekitar Kampus D Mercu  
Buana dengan Algoritma String Matching

Banyaknya Rumah Makan di sekitar Kampus D Mercu Buana Kranggan sering membuat mahasiswa bingung untuk menentukan ingin kemana mereka saat lapar atau sekedar nongkrong dan kumpul bersama, untuk itu Aplikasi *website* ini di buat untuk memudahkan para mahasiswa untuk mencari Rumah Makan atau tempat nongkrong mereka. Pencarian Rumah Makan di sekitas kampus D Mercu Buana ini menggunakan aplikasi berbasis website dengan menggunakan Google Maps API untuk memudahkan pencarian. Dengan memasukan kata kunci berupa nama makanan pada website, *user* akan di beri pilihan menu, harga dan juga lokasi rumah makan tersebut. Menggunakan Google Maps API *user* akan di beri arah sesuai dengan rumah makan yang di pilihnya tersebut. Berdasarkan penjelasan tersebut, maka penulis ingin membuat aplikasi website tersebut untuk memudahkan pencarian karna banyaknya pilihan rumah makan di sekitar kampus D Mercu Buana. Konsep yang di pakai menggunakan algoritma *string matching* (pencocokan string). Algoritma *string matching* (pencocokan string) adalah algoritma untuk melakukan pencarian semua kemunculan string pendek (*pattern*) yang muncul dalam teks. *Pettern* yaitu string dengan panjang  $m$  karakter ( $m < n$ ). Teks (*text*) yaitu long string yang panjangnya  $n$  karakter.

*Kata Kunci: Google Maps API, String Matching, Aplikasi Pencarian*

UNIVERSITAS  
MERCU BUANA