

## DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR PERNYATAAN.....	iii
LEMBAR PERSETUJUAN SIDANG .....	iv
LEMBAR PENGESAHAN .....	v
KATA PENGANTAR.....	vi
ABSTRACTION .....	viii
ABSTRAKSI .....	ix
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
DAFTAR TABEL.....	xvi
DAFTAR LAMPIRAN.....	xvii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1    Latar Belakang.....	1
1.2    Rumusan Masalah .....	2
1.3    Batasan Masalah.....	2
1.4    Tujuan dan Manfaat Penelitian.....	3
1.4.1    Tujuan Penelitian.....	3
1.4.2    Manfaat Penelitian .....	3
1.5    Metode Penelitian.....	3
1.6    Metodologi Pengembangan Sistem .....	4
1.7    Sistematika Penulisan.....	5
BAB II LANDASAN TEORI.....	6
2.0    Penelitian Sebelumnya .....	6
2.1    Skema Simple Text Based Shoulder Resistant Graphical Password Schema ...	6
2.2    Akses Kendali Aplikasi .....	7
2.3    Android.....	8
2.4    Java Secure Random.....	9

2.5	Shared Preference Android.....	9
2.6	Autentikasi Entitas.....	9
2.7	Software Development Lifecycle (SDLC) .....	10
2.8	Software Testing.....	12
2.9	Unified Modeling Language (UML) .....	13
2.10	Secure Hash Algorithm (SHA)-256 .....	17
2.11	Algoritma Pembangkit Permutasi Acak Fisheryates .....	18
2.12	Pengujian Perangkat Lunak.....	18
2.12.1	Metode Black Box .....	19
2.12.2	Metode White Box.....	20
2.12.3	Kelebihan White Box Testing.....	20
2.12.4	Kekurangan White Box Testing.....	21
2.13	Metodologi Penelitian .....	21
2.14	Tahapan Penelitian .....	21
<b>BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN .....</b>		<b>26</b>
3.1	Analisis Berjalan .....	26
3.1.1	Kebutuhan Fungsional .....	26
3.1.2	Kebutuhan Non Fungsional .....	27
3.2	Gambaran Umum Aplikasi.....	27
3.2.1	Proses Pengumpulan Aplikasi.....	27
3.2.2	Proses Pengaturan Password.....	27
3.2.3	Kelola Aplikasi .....	27
3.2.4	Proses Autentikasi.....	28
3.3	Perancangan.....	28
3.3.1	Usecase Diagram Aplikasi STBALASS .....	28
3.3.2	Activity Diagram Aplikasi.....	30
3.3.3	Sequence Diagram Aplikasi.....	34
3.3.4	Class Diagram Aplikasi .....	37

3.4	Desain User Interface Aplikasi.....	37
3.4.1	Halaman Daftar Aplikasi Terpasang.....	37
3.4.2	Halaman Daftar Seluruh Aplikasi.....	38
3.4.3	Halaman Pengaturan Password.....	38
3.4.4	Halaman Splash Screen.....	39
3.4.5	Halaman Usage Permission .....	40
3.4.6	Halaman Autentikasi Pengguna .....	40
BAB IV IMPLEMENTASI PENGUJIAN .....		41
4.1	Lingkungan Implementasi .....	41
4.1.1	Spesifikasi Perangkat Keras.....	41
4.1.2	Spesifikasi Perangkat Lunak.....	42
4.2	Implementasi .....	43
4.2.1	Halaman Splash Screen.....	43
4.2.2	Halaman Usage Permission .....	44
4.2.3	Halaman Daftar Aplikasi Terpasang.....	44
4.2.4	Halaman Daftar Seluruh Aplikasi.....	45
4.2.5	Halaman Pengaturan Password.....	46
4.2.6	Halaman Autentikasi Pengguna .....	47
4.3	Pengujian Perangkat Lunak.....	48
4.3.1	Unit Testing .....	48
4.3.2	Integration Testing.....	52
4.3.3	System Testing.....	53
4.3.4	Acceptance Test.....	54
4.3.5	Analisis Pengujian Perangkat Lunak .....	54
4.4	Pengambilan Sampel .....	55
4.5	Pengujian Shoulder Surfing.....	56
4.6	Pengukur Efektifitas dan Efisiensi .....	57
BAB V PENUTUP .....		63

5.1	Kesimpulan.....	63
5.2	Saran.....	64
DAFTAR PUSTAKA.....		65
LAMPIRAN - LAMPIRAN .....		68
Lampiran 1. Kartu Asistensi Tugas Akhir .....		68
Lampiran 2. Hasil Peninjauan Aplikasi <i>Application Locker</i> .....		69
Lampiran 3. Hasil <i>User Inferface Testing</i> .....		70
Lampiran 4. Hasil <i>Use Scenario Testing</i> .....		75
Lampiran 5. Kuesioner Penelitian .....		78
Lampiran 6. Tabel Hasil Pengujian Skema .....		81



UNIVERSITAS  
MERCU BUANA