



**ANALISIS DAFTAR ONLINE LIST PROJECT MAKET CV. POLA RAYA
STUDIO MENGGUNAKAN WEB BERBASIS PHP**



AHMAD MUJIANA

41813320014

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS MERCU BUANA

BEKASI

2017



**ANALISIS DAFTAR ONLINE LIST PROJECT MAKET CV. POLA RAYA
STUDIO MENGGUNAKAN WEB BERBASIS PHP**



AHMAD MUJIANA

41813320014

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS MERCU BUANA

BEKASI

2017

LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Ahmad Mujiana
NIM : 41813320014
Judul Tugas Akhir : Analisis Daftar Online List Project Maket Cv.Pola Raya Studio
Menggunakan Web Berbasis Php

Menyatakan bahwa Tugas Akhir saya adalah karya sendiri dan bukan plagiat. Apabila ditemukan didalam Tugas Akhir saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi Akademik yang terkait hal tersebut.

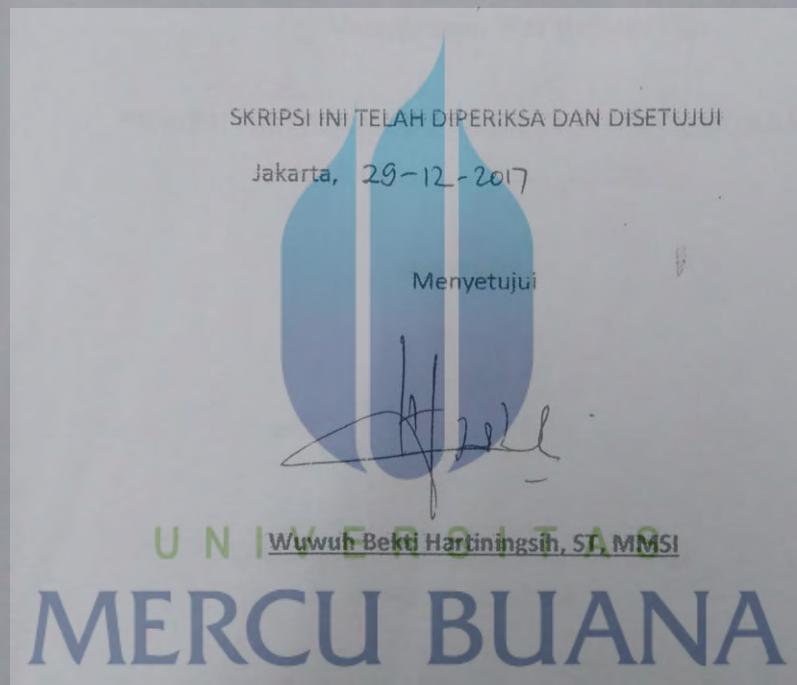
Jakarta, 20 Desember 2017



VERSITAS
MERCU BUANA

LEMBAR PERSETUJUAN

Nama : Ahmad Mujiana
NIM : 41813320014
Judul Tugas Akhir : Daftar Online List Project Maket Cv.Pola Raya Studio
Menggunakan Web Berbasis Php



LEMBAR PENGESAHAN

Nama : Ahmad Mujiana
NIM : 41813320014
Judul Tugas Akhir : Analisis Daftar Online List Project Maket Cv.Pola Raya Studio Menggunakan Web berbasis Php

SKRIPSI INI TELAH DIPERIKSA DAN DISIDANGKAN

Jakarta, 11 - JANUARI, 2018.

Menyetujui



Wuwuh Bekti Hartiningsih, ST, MMSI

Dosen Pembimbing

Mengetahui,



KATA PENGANTAR

Dengan memanajatkan puji syukur kehadirat Tuhan Yang Maha Esa atas segala karunia dan kesehatan yang diberikan –Nya, sehingga Laporan Tugas Akhir ini berhasil diselesaikan dengan sebaik – baiknya. Laporan Tugas Akhir ini disusun untuk memenuhi syarat memperoleh Gelar Sarjana Sistem Informasi (S.SI) pada Universitas Mercu Buana. Tema yang dipilih adalah Analisis Daftar Online List Project Maket Cv.Pola Raya Studio Menggunakan Web Berbasis Php .

Pada kesempatan ini penulis mengucapkan Terima Kasih atas dukungan motivasi, dan bimbingan dari semua pihak yang telah membantu penulis dalam penyusunan laporan tugas akhir ini, yaitu kepada :

1. Ibu Wuwuh Bekti Hartiningsih, ST, MMSI. selaku Dosen Pembimbing yang telah meluangkan waktunya untuk memberikan arahan, nasihat, semangat dan ilmunya dalam menyusun laporan tugas akhir ini
2. Ibu Nur Ani, ST.,MMSI, selaku Kepala Program Studi Sistem Informasi Universitas Mercu Buana.
3. Bapak Muhammad Rifqi, S.Kom, M.Kom. selaku Sekprodi Fakultas Ilmu Komputer Universitas Mercu Buana Kampus D (Bekasi).
4. Ibu Inge Handriani., SE, MMSI selaku Koordinator Tugas Akhir Program Studi Sistem Informasi Universitas Mercu Buana.
5. Kedua orang tua saya, atas segala doa, perhatian dan dukungan baik moril maupun materil.
6. Semua Teman Fakultas Ilmu Komputer Universitas Mercu Buana Kranggan Bekasi yang membantu saya dalam penulisan serta memberikan saya masukan dalam menyelesaikan laporan tugas akhir ini, semangat, saran, ilmu dan persahabatan.
7. Bapak Dedy, selaku Dirut Cv.Polaraya Studio telah membantu saya dalam penelitian di lingkungan pekerjaan dalam menyusun laporan tugas akhir ini.
8. Staff Office maupun produksi di Cv.polaraya studio yang telah mendukung dan membantu untuk menganalisa tugas akhir.

9. Semua pihak yang telah membantu dalam pembuatan laporan tugas akhir ini yang namanya tidak dapat penulis sebutkan satu persatu.

Saya menyadari bahwa dalam penyusunan laporan tugas akhir ini belum dikatakan sempurna dan untuk itu saya mengharapkan adanya masukan – masukan kritik dan saran yang bersifat membangun demi terciptanya hasil yang lebih baik di masa yang akan datang.

Semoga laporan tugas akhir yang telah disusun dapat berguna dan bermanfaat serta dapat memberikan informasi kepada semua pihak yang membutuhkan untuk menambah wawasan ilmu pengetahuan khususnya lingkungan civitas Universitas Mercu Buana.



Jakarta, 30 Desember 2017.

UNIVERSITAS
MERCU BUANA
Ahmad Mujiana
NIM : 41813320014

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL	ii
LEMBAR PERNYATAAN	iii
LEMBAR PERSETUJUAN	iv
LEMBAR PENGESAHAN	v
KATA PENGANTAR	vi
ABSTRACT	viii
ABSTRAK	ix
DAFTAR ISI	x
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR TABEL	xiv
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 LATAR BELAKANG	1
1.2 RUMUSAN MASALAH	1
1.3 BATASAN MASALAH	1
1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN	2
1.4.1 TUJUAN PENELITIAN	2
1.4.2 MANFAAT PENELITIAN	2
1.5 METODE PENELITIAN	2
1.6 METODOLOGI PENGEMBANGAN SISTEM	2
1.7 SISTEMATIKA PENULISAN	3
BAB 2 LANDASAN TEORI	5
2.1 ONLINE	5
2.1.1 DEFINISI ONLINE	5
2.1.2 KARAKTERISTIK ONLINE	5
2.2 PROJECT	7
2.2.1 DEFINISI PROJECT	7
2.2.2 KARAKTERISTIK PROJECT	7
2.3 MAKET	8
2.3.1 DEFINISI MAKET	8
2.3.2 FUNGSI MAKET	8
2.4 KONSEP DASAR WEB	9



2.4.2 KOMPONEN WEB	10
2.5 METODE WATERFALL	12
2.6 DEFINISI UML	13
2.6.1 PENGERTIAN UML	13
2.6.2 UML DIAGRAM	13
2.6.3 USE CASE DIAGRAM	13
2.6.4 ACTIVITY DIAGRAM	16
2.6.5 SEQUENCE DIAGRAM	18
2.6.6 CLASS DIAGRAM	19
2.7 KONSEP DASAR DATABASE	21
2.7.1 DEFINISI DATABASE	21
2.7.2 DATABASE MANAGEMENT SYSTEM	21
2.7.3 KOMPONEN DBMS	22
2.7.4 KELEBIHAN DBMS	22
2.7.5 KEKURANGAN DBMS	23
2.8 PHP	23
2.9 PENGUJIAN PERANGKAT LUNAK	23
2.9.1 METODE BLACK BOX	25
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN	26
3.1 TENTANG PERUSAHAAN	26
3.1.1 SEJARAH PERUSAHAAN	26
3.2 METODE PENELITIAN	27
3.2.1 PEMBUATAN MODEL	27
3.3 PROSEDUR PENELITIAN	27
3.3.1 ALAT DAN BAHAN	28
3.3.2 ANALISA KEBUTUHAN	29
3.3.3 DEIFINISI PENELITIAN	29
3.4 RANCANGAN SISTEM	29
3.4.1 USE CASE DIAGRAM	30
3.4.2 ACTIVITY DIAGRAM	33
3.4.3 SEQUENCE DIAGRAM	42
3.4.4 CLASS DIAGRAM	50
3.5 PERANCANGAN BASIS DATA	51
3.6 PERANCANGAN ANTAR MUKA	57
3.6.1 TAMPILAN MENU UTAMA PENGGUNA	57

BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	62
4.1 IMPLEMENTASI.....	62
4.1.1 SPESIFIKASI HARDWARE	62
4.1.2 SPESIFIKASI SOFTWARE	62
4.2 IMPLEMENTASI BASIS DATA.....	63
4.3 IMPLEMENTASI PROGRAM	67
4.3.1 TAMPILAN HALAMAN LOGIN ADMIN APLIKASI WEB	67
4.3.2 TAMPILAN HOME ADMIN APLIKASI WEB	68
4.3.3 TAMPILAN HALAMAN FORM ADMIN APLIKASI WEB	68
4.3.4 TAMPILAN HALAMAN DAFTAR MASTER	69
4.3.5 TAMPILAN HALAMAN DAFTAR TRANSAKSI.....	72
4.3.6 TAMPILAN HALAMAN DAFTAR REPORT	74
4.4 PEMBAHASAN	74
4.5 METODE PENGUJIAN	75
4.5 SKENARIO PENGUJIAN.....	75
4.6 KELEBIHAN DAN KEKURANGAN SISTEM YANG DIRANCANG	80
4.6.1 KELEBIHAN SISTEM YANG DIRANCANG	80
4.6.2 KEKURANGAN SISTEM YANG DIRANCANG	80
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN	81
5.1 KESIMPULAN	81
5.2 SARAN	81
DAFTAR PUSTAKA	82
DAFTAR LAMPIRAN.....	84

**UNIVERSITAS
MERCU BUANA**

DAFTAR GAMBAR

GAMBAR 2.1 METODE AIR TERJUN (WATERFALL)	12
GAMBAR 2.2 PERBEDAAN INCLUDE DAN EXTEND PADA USE CASE....	15
GAMBAR 2.3 CONTOH USE CASE	16
GAMBAR 2.4 CONTOH ACTIVITY DIAGRAM.....	16
GAMBAR 2.5 KOMPONEN SEQUENCE DIAGRAM.....	19
GAMBAR 2.6 CONTOH CLASS DIAGRAM	20
GAMBAR 3.1 USE CASE DIAGRAM	30
GAMBAR 3.2 ACTIVITY LOGIN ADMIN	33
GAMBAR 3.3 ACTIVITY TAMBAH ADMIN.....	34
GAMBAR 3.4 ACTIVITY EDIT ADMIN.....	34
GAMBAR 3.5 ACTIVITY MENGHAPUS ADMIN	35
GAMBAR 3.6 ACTIVITY MENAMBAH PELANGGAN	35
GAMBAR 3.7 ACTIVITY MENGEDIT PELANGGAN	36
GAMBAR 3.8 ACTIVITY MENGHAPUS PELANGGAN	36
GAMBAR 3.9 ACTIVITY MENAMBAH JENIS MAKET	37
GAMBAR 3.10 ACTIVITY MENGEDIT JENIS MAKET	37
GAMBAR 3.11 ACTIVITY MENGHAPUS JENIS MAKET	38
GAMBAR 3.12 ACTIVITY MENAMBAH LIST PEKERJAAN	38
GAMBAR 3.13 ACTIVITY MENGEDIT LIST PEKERJAAN	39
GAMBAR 3.14 ACTIVITY MENGHAPUS LIST PEKERJAAN	39
GAMBAR 3.15 ACTIVITY MENAMBAH TRANSAKSI	40
GAMBAR 3.16 ACTIVITY MENGHAPUS TRANSAKSI	40
GAMBAR 3.17 ACTIVITY MENGEDIT TRANSAKSI	41
GAMBAR 3.18 ACTIVITY REPORT	41
GAMBAR 3.19 SEQUENCE DIAGRAM MAINTENANCE LOGIN.....	42
GAMBAR 3.20 SEQUENCE DIAGRAM MAINTENANCE EDIT	42
GAMBAR 3.21 SEQUENCE DIAGRAM MAINTENANCE HAPUS	43
GAMBAR 3.22 SEQUENCE DIAGRAM MASTER PELANGGAN MENAMBAH PELANGGAN	44
GAMBAR 3.23 SEQUENCE DIAGRAM MASTER PELANGGAN EDIT PELANGGAN	44

GAMBAR 3.24 SEQUENCE DIAGRAM MASTER PELANGGAN HAPUS PELANGGAN	45
GAMBAR 3.25 SEQUENCE DIAGRAM MASTER JENIS MAKET MENAMBAH MAKET.....	45
GAMBAR 3.26 SEQUENCE DIAGRAM MASTER JENIS MAKET EDIT MAKET	46
GAMBAR 3.27 SEQUENCE DIAGRAM MASTER JENIS HAPUS MAKET....	46
GAMBAR 3.28 SEQUENCE DIAGRAM MASTER PEKERJAAN MENAMBAH PEKERJAAN.....	47
GAMBAR 3.29 SEQUENCE DIAGRAM MASTER PEKERJAAN EDIT PEKERJAAN.....	47
GAMBAR 3.30 SEQUENCE DIAGRAM MASTER PEKERJAAN HAPUS PEKERJAAN.....	48
GAMBAR 3.31 SEQUENCE DIAGRAM TRANSAKSI MENAMBAH TRANSAKSI.....	48
GAMBAR 3.32 SEQUENCE DIAGRAM TRANSAKSI EDIT TRANSAKSI....	49
GAMBAR 3.33 SEQUENCE DIAGRAM TRANSAKSI HAPUS TRANSAKSI.	49
GAMBAR 3.34 SEQUENCE DIAGRAM REPORT	50
GAMBAR 3.35 CLASS DIAGRAM.....	51
GAMBAR 3.36 MOCKUP LOGIN.....	57
GAMBAR 3.37 MOCKUP HOME	58
GAMBAR 3.38 TAMPILAN UTAMA.....	58
GAMBAR 3.39 MAINTENANCE	59
GAMBAR 3.40 MASTER PELANGGAN.....	59
GAMBAR 3.41 MASTER JENIS MAKET	60
GAMBAR 3.42 MASTER PEKERJAAN	60
GAMBAR 3.43 MASTER TRANSAKSI.....	61
GAMBAR 3.44 MASTER REPORT.....	61
GAMBAR 4.1 HALAMAN UTAMA DATABASE WEB PROYEK LIST	63
GAMBAR 4.2 TABEL KONTAK.....	63
GAMBAR 4.3 TABEL MAKET JENIS	64
GAMBAR 4.4 TABEL PROYEK	64
GAMBAR 4.5 TABEL PROYEK ITEM.....	65
GAMBAR 4.6 TABEL PROYEK JOB	65
GAMBAR 4.7 TABEL USER	66

GAMBAR 4.8 TABEL VMAKET JENIS	66
GAMBAR 4.9 TABEL VPROYEK.....	67
GAMBAR 4.10 TAMPILAN LOGIN ADMIN.....	67
GAMBAR 4.11 TAMPILAN HOME	68
GAMBAR 4.12 TAMPILAN MENU DAFTAR ADMIN BARU	68
GAMBAR 4.13 TAMPILAN MENU DAFTAR ADMIN BARU DI UPDATE ...	69
GAMBAR 4.14 TAMPILAN MENU DAFTAR ADMIN BARU DI EDIT	69
GAMBAR 4.15 TAMPILAN MENU DAFTAR ADMIN BARU DI HAPUS	69
GAMBAR 4.16 TAMPILAN MENU MASTER PELANGGAN MENAMBAH PELANGGAN	70
GAMBAR 4.17 TAMPILAN MENU MASTER PELANGGAN EDIT PELANGGAN	70
GAMBAR 4.18 TAMPILAN MENU MASTER PELANGGAN HAPUS PELANGGAN	70
GAMBAR 4.19 TAMPILAN MENU MASTER TAMBAH JENIS MAKET	71
GAMBAR 4.20 TAMPILAN MENU MASTER JENIS MAKET	71
GAMBAR 4.21 TAMPILAN MENU MASTER JENIS MAKET EDIT JENIS MAKET	71
GAMBAR 4.22 TAMPILAN MENU MASTER JENIS MAKET HAPUS JENIS MAKET	71
GAMBAR 4.23 TAMPILAN MENU TRANSAKSI MENAMBAH PROYEK TRANSAKSI.....	72
GAMBAR 4.24 TAMPILAN MENU TRANSAKSI MENAMBAH PROYEK TRANSAKSI.....	72
GAMBAR 4.25 TAMPILAN MENU TRANSAKSI MENAMBAH PROYEK TRANSAKSI	72
GAMBAR 4.26 TAMPILAN MENU TRANSAKSI MENCEKLIST PROGRESS PROYEK TRANSAKSI	73
GAMBAR 4.27 TAMPILAN MENU TRANSAKSI EDIT TRANSAKSI	73
GAMBAR 4.28 TAMPILAN MENU TRANSAKSI HAPUS TRANSAKSI	73
GAMBAR4.29 TAMPILAN MENU REPORT	74

DAFTAR TABEL

TABEL 2.1 USE CASE DIAGRAM	14
TABEL 2.2 PERBEDAAN INCLUDE DAN EXTEND	15
TABEL 2.3 KOMPONEN ACTIVITY DIAGRAM	17
TABEL 2.4 KOMPONEN CLASS DAGRAM	20
TABEL 3.1 DESKRIPSI USE CASE DIAGRAM LOGIN.....	30
TABEL 3.2 DESKRIPSI USE CASE MENGUPDATE ADMIN	31
TABEL 3.3 DESKRIPSI USE CASE MENGUPDATE DATA PELANGGAN	31
TABEL 3.4 DESKRIPSI USE CASE MENGUPDATE JENIS MAKET	31
TABEL 3.5 DESKRIPSI USE CASE MENGUPDATE LIST PEKERJAAN	31
TABEL 3.6 DESKRIPSI USE CASE MENGUPDATE PROGRESS PROYEK	32
TABEL 3.7 DESKRIPSI USE CASE MELIHAT DIAGRAM	32
TABEL 3.8 TABEL KONTAK	52
TABEL 3.9 TABEL MAKET JENIS	53
TABEL 3.10 PROYEK	53
TABEL 3.11 PROYEK ITEM	54
TABEL 3.12 PROYEK JOB	54
TABEL 3.13 USER.....	55
TABEL 3.14 VMAKET JENIS	55
TABEL 3.15 TABEL VPROYEK	56
TABEL 4.1 BLACK BOX TESTING LOGIN ADMIN	75
TABEL 4.2 BLACK BOX TESTING MENU FORM MAINTENANCE	76
TABEL 4.3 BLACK BOX TESTING MENU DAFTAR MASTER PELANGGAN	77
TABEL 4.4 BLACK BOX TESTING MENU MASTER JENIS MAKET	77
TABEL 4.5 BLACK BOX TESTING MASTER PEKERJAAN	78
TABEL 4.6 BLACK BOX TESTING MENU FORM TRANSAKSI.....	78
TABEL 4.7 BLACK BOX TESTING MENU DAFTAR REPORT	79