



UNIVERSITAS
MERCU BUANA

APLIKASI TRANSAKSI PENJUALAN “POINT OF SALE”

PADA UD. BARADJA SEMBAKO

BERBASIS WEB

YOSSI DWI HARLINANDA

41815320015

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS MERCU BUANA

JAKARTA

2017



UNIVERSITAS
MERCU BUANA

APLIKASI TRANSAKSI PENJUALAN “POINT OF SALE”

PADA UD. BARADJA SEMBAKO

BERBASIS WEB

Laporan Tugas Akhir

Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat
Memperoleh Gelar Sarjana Sistem Informasi

UNIVERSITAS

MERCU BUANA

Oleh :

YOSSI DWI HARLINANDA

41815320015

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS MERCU BUANA

JAKARTA

2017

LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Yossi Dwi Harlinanda
NIM : 41815320015
Judul Tugas Akhir : Aplikasi Transaksi Penjualan "Point of Sale" Pada UD. Baradja Sembako Berbasis *Web*

Menyatakan bahwa Tugas Akhir saya adalah karya sendiri dan bukan plagiat. Apabila ditemukan di dalam Tugas Akhir saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi Akademik terkait hal tersebut.

Jakarta, 21 Mei 2017

METERAL TEMPEL
PENGSAHABATAN
6000
Yossi Dwi Harlinanda

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

LEMBAR PERSETUJUAN

Nama : Yossi Dwi Harlinanda
NIM : 41815320015
Judul Tugas Akhir : Aplikasi Transaksi Penjualan "Point of Sale" Pada UD.
Baradja Sembako Berbasis Web

SKRIPSI INI TELAH DIPERIKSA DAN DISETUJUI

Jakarta, 6-6-2017.

Menyetujui



Ir. Fajar Masva, MMSI

Dosen Pembimbing

UNIVERSITAS
MERCU BUANA


LEMBAR PENGESAHAN

Nama : Yossi Dwi Harlinanda
NIM : 41815320015
Judul Tugas Akhir : Aplikasi Transaksi Penjualan "Point of Sale" Pada UD. Baradja Sembako Berbasis Web

SKRIPSI INI TELAH DIPERIKSA DAN DISIDANGKAN


Jakarta, 16-6-....., 2017

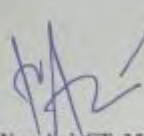
Menyetujui


Ir. Fajar Masva, MMSI

Dosen Pembimbing

Mengetahui,


Inge Handriani, M.Ak, MMSI
Koordinator TA Sistem Informasi


Nur Ani, ST, MMSI
Ka. Prodi Sistem Informasi

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

KATA PENGANTAR

Dengan memanjatkan puji syukur kehadiran Tuhan Yang Maha Esa atas segala karunia dan kesihatan yang diberikan-Nya, sehingga Laporan Tugas Akhir ini berhasil diselesaikan dengan sebaik-baiknya. Laporan Tugas Akhir ini disusun untuk memenuhi syarat memperoleh Gelar Sarjana Sistem Informasi (S.SI) pada Universitas Mercu Buana. Tema yang dipilih adalah Perancangan Sistem Informasi dengan judul Aplikasi Transaksi Penjualan "Point of Sale" Pada UD. Baradja Sembako.

Pada kesempatan ini penulis mengucapkan Terima Kasih atas dukungan motivasi, dan bimbingan dari semua pihak yang telah membantu penulis dalam penyusunan laporan tugas akhir ini, yaitu kepada :

1. Bapak Ir. Fajar Masya, MMSI, selaku Dosen Pembimbing yang telah meluangkan waktunya untuk memberikan arahan, nasihat, semangat dan ilmunya dalam menyusun laporan tugas akhir ini
2. Ibu Nur Ani, ST.,MMS, selaku Kepala Program Studi Sistem Informasi Universitas Mercu Buana.
3. Bapak Muhammad Rifqi, S.Kom, M.Kom. selaku Sekprodi Fakultas Ilmu Komputer Universitas Mercu Buana Kampus D (Bekasi).
4. Ibu Inge Handriani., SE, MMSI selaku Koordinator Tugas Akhir Program Studi Sistem Informasi Universitas Mercu Buana.
5. Kedua orang tua saya, atas segala doa, perhatian dan dukungan baik moril maupun materil.
6. Semua Teman Fakultas Ilmu Komputer Universitas Mercu Buana Kranggan Bekasi yang membantu saya dalam penulisan serta memberikan saya masukan dalam menyelesaikan laporan tugas akhir ini, semangat, saran, ilmu dan persahabatan.
7. Bapak Asep Sutrisna, selaku *Owner* atau Pemilik langsung dari UD. Baradja Sembako. Yang telah mengizinkan saya untuk meneliti dan menyusun laporan tugas akhir ini di UD. Baradja Sembako, dan memberikan saya ilmu untuk memahami produk-produk yang dijual oleh UD. Baradja Sembako.

8. Semua pihak yang telah membantu dalam pembuatan laporan tugas akhir ini yang namanya tidak dapat penulis sebutkan satu persatu.

Saya menyadari bahwa dalam penyusunan laporan tugas akhir ini belum dikatakan sempurna dan untuk itu saya mengharapkan adanya masukan-masukan kritik dan saran yang bersifat membangun demi terciptanya hasil yang lebih baik di masa yang akan datang.

Semoga laporan tugas akhir yang telah disusun dapat berguna dan bermanfaat serta dapat memberikan informasi kepada semua pihak yang membutuhkan untuk menambah wawasan ilmu pengetahuan khususnya lingkungan civitas Universitas Mercu Buana.



Jakarta, 10 Juni 2017

A handwritten signature in black ink, appearing to read 'Yessi Dwi Harlinanda', is written over the text.

Yessi Dwi Harlinanda

NIM : 41815320015

UNIVERSITA
MERCU BUANA

DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR PERNYATAAN	iii
LEMBAR PERSETUJUAN	iv
LEMBAR PENGESAHAN	v
KATA PENGANTAR	vi
ABSTRACTION	viii
ABSTRAKSI	ix
DAFTAR ISI	x
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR TABEL	xvii
DAFTAR LAMPIRAN	xviii
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian	2
1.4.1 Tujuan Penelitian	2
1.4.2 Manfaat Penelitian	2
1.5 Metode Penelitian	3
1.5.1 Teknik Pengumpulan Data	3
1.5.2 Metode Pengembangan Sistem	3
1.6 Sistematika Penulisan	5

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Point of Sale	6
2.1.1 Sejarah Point of Sale	6
2.1.2 Pengertian Point of Sale	6
2.1.3 Fungsi Point of Sale	7
2.2 Website	7
2.2.1 Pengertian Website	7
2.2.2 Sejarah Website	8
2.3 Aplikasi Web	9
2.4 SDLC (System Development Life Cycle)	10
2.4.1 Model Waterfall	10
2.5 Unified Modeling Language (UML)	11
2.5.1 Diagram UML	11
2.5.2 Use Case Diagram	12
2.5.3 Activity Diagram	14
2.5.4 Sequence Diagram	17
2.5.5 Class Diagram	18
2.6 Konsep Basis Data	20
2.6.1 Komponen Sistem Basis Data	21
2.6.2 Bahasa Basis Data	23
2.7 Bahasa Pemrograman PHP	24
2.7.1 Pengertian PHP	24
2.7.2 Sejarah PHP	24
2.8 Hypertext Markup Language (HTML)	26
2.9 Javascript	27
2.10 JQuery	27
2.11 Xampp Control Panel	27
2.12 Sublime Text 3	29
2.13 Metode Pengujian Sistem	30

2.13.1 Black Box Testing (Pengujian Kotak Hitam)	30
2.13.2 White Box Testing (Pengujian Kotak Putih)	31

BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN

3.1 Objek Penelitian	32
3.1.1 Sejarah Perusahaan	32
3.1.2 Visi dan Misi Perusahaan	32
3.1.3 Struktur Organisasi	33
3.1.4 Tinjauan Perusahaan	34
3.2 Analisa Sistem Berjalan	34
3.2.1 Analisis Sistem Berjalan	34
3.2.2 Use Case Diagram Sistem Berjalan	35
3.2.3 Analisa Sistem Berjalan	36
3.2.4 Analisa Masalah	37
3.3 Perancangan Sistem Usulan	38
3.3.1 Use Case Diagram Sistem Usulan	38
3.3.2 Activity Diagram	40
3.3.3 Sequence Diagram	46
3.3.4 Class Diagram	54
3.3.5 Perancangan Basis Data	56
3.4 Perancangan Antar Muka	59
3.4.1 Tampilan Menu Utama Penjualan	59
3.4.2 Tampilan Menu History Penjualan	60
3.4.5 Tampilan Menu Barang	61
3.4.6 Tampilan Menu Merek	62
3.4.7 Tampilan Menu Kategori	62
3.4.8 Tampilan Menu Pelanggan	63
3.4.9 Tampilan Menu Laporan Penjualan Periodik	63
3.4.10 Tampilan Menu User	64

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

4.1 Implementasi	65
------------------------	----

4.1.1 Spesifikasi Hardware	65
4.1.2 Spesifikasi Software	65
4.2 Implementasi Basis Data	66
4.3 Implementasi Program	71
4.3.1 Tampilan Halaman Utama Menu Penjualan	71
4.3.2 Tampilan Halaman History Penjualan	72
4.3.3 Tampilan Halaman Menu Barang	72
4.3.4 Tampilan Halaman Menu Merek	73
4.3.5 Tampilan Halaman Menu Kategori	73
4.3.6 Tampilan Halaman Menu Pelanggan	74
4.3.7 Tampilan Halaman Menu Laporan Penjualan Periodik	74
4.3.8 Tampilan Halaman Menu User	75
4.4 Pembahasan	75
4.5 Metode Pengujian	75
4.5.1 Skenario Pengujian Black Box	76
4.5.2 Analisa Hasil Pengujian	78
4.6 Kelebihan dan Kekurangan Sistem Yang Dirancang	78
4.6.1 Kelebihan Sistem Yang Dirancang	78
4.6.2 Kekurangan Sistem Yang Dirancang	79
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	
5.1 Kesimpulan	80
5.2 Saran	80
DAFTAR PUSTAKA	81
LAMPIRAN	83

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
1. Gambar 2.1 Mekanisme Pemanggilan Halaman Web Bertipe HTML	9
2. Gambar 2.2 Model Waterfall	10
3. Gambar 2.3 Diagram UML	12
4. Gambar 2.4 Contoh Use Case Diagram	14
5. Gambar 2.5 Contoh Activity Diagram	16
6. Gambar 2.6 Contoh Activity Diagram	16
7. Gambar 2.7 Contoh Sequence Diagram	18
8. Gambar 2.8 Contoh Class Diagram	20
9. Gambar 2.9 Contoh PHP	26
10. Gambar 2.10 Contoh HTML	26
11. Gambar 2.11 Xampp Control Panel	28
12. Gambar 2.12 Tampilan Sublime Text 3	30
13. Gambar 3.1 Struktur Organisasi UD. Baradja Sembako	33
14. Gambar 3.2 Use Case Diagram Sistem Berjalan	35
15. Gambar 3.3 Use Case Diagram Sistem Usulan	38
16. Gambar 3.4 Activity Diagram Halaman Login	41
17. Gambar 3.5 Activity Diagram Pengelolaan Data Barang	42
18. Gambar 3.6 Activity Diagram Pengelolaan Data Pendapatan Periodik	43
19. Gambar 3.7 Activity Diagram Data Pelanggan	44
20. Gambar 3.8 Activity Diagram Transaksi Penjualan	45
21. Gambar 3.9 Activity Diagram Pengelolaan Data User	45
22. Gambar 3.10 Sequence Diagram Pengelolaan Data Barang	47

23. Gambar 3.11 Sequence Diagram Data Merek	48
24. Gambar 3.12 Sequence Diagram Data Kategori	49
25. Gambar 3.13 Sequence Diagram History Penjualan	50
26. Gambar 3.14 Sequence Diagram Penjualan Periodik	51
27. Gambar 3.15 Sequence Diagram Transaksi Penjualan	52
28. Gambar 3.16 Sequence Diagram Pengelolaan Data Pelanggan	53
29. Gambar 3.17 Sequence Diagram Pengelolaan Data User	54
30. Gambar 3.18 Class Diagram Aplikasi Penjualan Point of Sale	55
31. Gambar 3.19 Perancangan Antar Muka Tampilan Menu Utama Penjualan	59
32. Gambar 3.20 Perancangan Antar Muka Tampilan Menu History Penjualan	60
33. Gambar 3.21 Perancangan Antar Muka Tampilan Menu Barang	61
34. Gambar 3.22 Perancangan Antar Muka Tampilan Menu Merek	62
35. Gambar 3.23 Perancangan Antar Muka Tampilan Menu Kategori	62
36. Gambar 3.24 Perancangan Antar Muka Tampilan Menu Pelanggan	63
37. Gambar 3.25 Perancangan Antar Muka Tampilan Menu Lap. Penjualan Periodik ...	63
38. Gambar 3.26 Perancangan Antar Muka Tampilan Menu User	64
39. Gambar 4.1 Halaman Utama Database Aplikasi Point of Sale	66
40. Gambar 4.2 Tabel Akses	67
41. Gambar 4.3 Tabel Barang	67
42. Gambar 4.4 Tabel Kategori	68
43. Gambar 4.5 Tabel Merek	68
44. Gambar 4.6 Tabel Pelanggan	69
45. Gambar 4.7 Tabel Penjualan Detail	69
46. Gambar 4.8 Tabel Penjualan Master	70
47. Gambar 4.9 Tabel User	70

48. Gambar 4.10 Halaman Utama Menu Penjualan	71
49. Gambar 4.11 Halaman History Penjualan	72
50. Gambar 4.12 Halaman Menu Barang	72
51. Gambar 4.13 Halaman Menu Merek	73
52. Gambar 4.14 Halaman Menu Kategori	73
53. Gambar 4.15 Halaman Menu Pelanggan	74
54. Gambar 4.16 Halaman Menu Laporan Penjualan Periodik	74
55. Gambar 4.17 Halaman Menu User	75



UNIVERSITAS
MERCU BUANA

DAFTAR TABEL

	Halaman
1. Tabel 2.1 Simbol Use Case	13
2. Tabel 2.2 Simbol Activity Diagram	15
3. Tabel 2.3 Simbol Sequence Diagram	17
4. Tabel 2.4 Simbol Class Diagram	19
5. Tabel 3.1 Use Case Diagram Sistem Berjalan	35
6. Tabel 3.2 Deskripsi Use Case Pencatatan Data Barang	36
7. Tabel 3.3 Deskripsi Use Case Penjualan Barang	36
8. Tabel 3.4 Deskripsi Use Case Pencatatan Pendapatan	36
9. Tabel 3.5 Deskripsi Use Case Kelola Data Barang.....	39
10. Tabel 3.6 Deskripsi Use Case Kelola Data Pendapatan Periodik	39
11. Tabel 3.7 Deskripsi Use Case Kelola Data Pelanggan	39
12. Tabel 3.8 Deskripsi Use Case Kelola Transaksi Penjualan	40
13. Tabel 3.9 Deskripsi Use Case Kelola Data Karyawan	40
14. Tabel 3.10 Tabel Akses	56
15. Tabel 3.11 Tabel User	56
16. Tabel 3.12 Tabel Pelanggan	57
17. Tabel 3.13 Tabel Barang	57
18. Tabel 3.14 Tabel Merek Barang	58
19. Tabel 3.15 Tabel Kategori Barang	58
20. Tabel 3.16 Tabel Penjualan Master	58
21. Tabel 3.17 Tabel Penjualan Detail	59
22. Tabel 4.1 Skenario Pengujian Black Box	76

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Curriculum Vitae

Lampiran 2. Surat Keterangan Riset

Lampiran 3. Kartu Asistensi Tugas Akhir

