



**Sistem Tata Naskah Dinas Elektronik Pada Kementerian
Pekerjaan Umum Dan Perumahan Rakyat**



Wahyu Wicaksono
41815310065

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS MERCU BUANA
JAKARTA
2016



Sistem Tata Naskah Dinas Elektronik Pada Kementerian Pekerjaan
Umum Dan Perumahan Rakyat

Laporan Tugas Akhir
Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer



Oleh:

Wahyu Wicaksono
41815310065

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS MERCU BUANA
JAKARTA
2016

LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan dibawah ini :

NIM : 41815310065

Nama : Wahyu Wicaksono

Judul Skripsi : Sistem Tata Naskah Dinas Elektronik Pada Kementerian
Pekerjaan Umum Dan Perumahan Rakyat

Menyatakan bahwa Laporan tugas Akhir saya dengan judul di atas adalah hasil karya seni saya sendiri dan bukan plagiat kecuali kutipan – kutipan dan teori – teori yang digunakan dalam skripsi ini. Apabila ternyata ditemukan di dalam laporan skripsi saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapat sanksi akademik yang terkait

Bekasi, 31 Januari 2017

Penulis


Wahyu Wicaksono


UNIVERSITAS
MERCU BUANA

LEMBAR PENGESAHAN

NIM : 41815310065
Nama : Wahyu Wicaksono
Judul Skripsi : Sistem Tata Naskah Dinas Elektronik Pada Kementerian
Pekerjaan Umum Dan Perumahan Rakyat


SKRIPSI INI TELAH DIPERIKSA DAN DISETUJUI

Jakarta, 25-1-2017



Ir. Fajar Masya, MMSI

Dosen Pembimbing

MENGETAHUI,


Inge Handriani, M.AK., MMSI

Koodinator Tugas Akhir Sistem


Nur Ani, S.T., MMSI

Kaprodi Sistem Informasi

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis sampaikan kepada Allah SWT atas segala nikmat dan karunia-Nya sehingga dapat menyelesaikan penulisan laporan tugas akhir yang berjudul **“SISTEM TATA NASKAH DINAS ELEKTRONIK PADA KEMENTERIAN PEKERJAAN UMUM DAN PERUMAHAN RAKYAT”**.

Tujuan dari penulisan skripsi ini adalah untuk melengkapi sebagian dari syarat-syarat guna menyelesaikan program studi Strata Satu Fakultas Ilmu Komputer Jurusan Sistem Informasi Universitas Mercubuana.

Penyelesaian skripsi ini tidak lepas dari bantuan pihak yang telah memberikan semangat dan dukungannya. Oleh karena itu pada kesempatan ini penulis ingin mengucapkan terima kasih sebesar-besarnya kepada:

1. Bapak Ir. Fajar Masya, MMSI selaku dosen pembimbing tugas akhir yang telah memberikan ilmu, dorongan dan nasehat serta bimbingannya.
2. Bapak Ardiansyah, ST.,MTI selaku Koordinator Tugas Akhir pada Jurusan Sistem Informasi Universitas Mercu Buana.
3. Bapak dan Ibu dosen yang telah memberikan bimbingan serta ilmu yang sangat bermanfaat kepada penulis.
4. Ayahanda dan Ibunda tercinta serta keluarga besar yang sudah memberikan segala bentuk dukungan dan juga doa yang selalu menyertai.

Akhir kata Penulis menyadari bahwa ilmu dan pengetahuan penulis masih sangat terbatas, namun penulis berharap semoga dengan terselesaikannya skripsi ini merupakan langkah awal untuk mencapai kesuksesan yang akan datang.

Jakarta, Desember 2016

Penulis

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	I
ABSTRACTION	II
ABSTRAK	III
DAFTAR ISI	IV
DAFTAR TABEL	VI
DAFTAR GAMBAR	VII
BAB I	1
PENDAHULUAN	1
1.1. LATAR BELAKANG	1
1.2. RUMUSAN MASALAH	2
1.3. BATASAN MASALAH	2
1.4. TUJUAN	3
1.5. METODE PENELITIAN	3
1.5.1 Teknik Pengumpulan Data	3
1.5.2 Metode Pengembangan Sistem.....	3
1.6. SISTEMATIKA PENULISAN.....	4
BAB II	6
LANDASAN TEORI	6
2.1. DEFINISI-DEFINISI DARI KASUS YANG DIANALISIS	6
2.1.1. Pengertian Surat	6
2.1.2. Pengertian Komputer.....	6
2.2. KONSEP DATABASE	6
2.2.1. Pengertian Database	6
2.2.2. DBMS (Database Management System)	7
2.2.3. SQL (Structured Query Language)	7
2.2.4. MYSQL.....	7
2.3. PENGENALAN YII	7
2.4. UML (UNIFIED MODELING LANGUAGE).....	8
2.4.1. Pengertian UML.....	8
2.4.2. Use Case Diagram.....	8
2.4.3. Activity Diagram.....	11
2.4.4. Class Diagram	13
2.4.5. Sequence Diagram.....	14
2.5. METODE SOFTWARE TESTING WHITE BOX DAN BLACK BOX	15
2.5.1. White Box Testing	15
2.5.2. Black Box Testing	16

BAB III.....	17
ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM.....	17
3.1. GAMBARAN UMUM KEMENTERIAN PEKERJAAN UMUM DAN PERUMAHAN RAKYAT	17
3.1.2. <i>Struktur Organisasi</i>	18
3.2. ANALISA PERMASALAHAN	18
3.3. HASIL ANALISA KEBUTUHAN SISTEM.....	19
3.4. RANCANGAN UNIFIED MODELING LANGUAGE (UML)	19
3.4.1. <i>Use Case Diagram</i>	20
3.4.2. <i>Activity Diagram</i>	20
3.4.3. <i>Sequence Diagram</i>	23
3.4.4. <i>Class Diagram</i>	26
3.5. SPESIFIKASI BASIS DATA.....	26
3.6. USER INTERFACE.....	32
BAB IV.....	35
IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....	35
4.1 IMPLEMENTASI	35
4.1.1 <i>Karakteristik Spesifikasi Sistem</i>	35
4.1.2 <i>Implementasi basis data</i>	36
4.2 IMPLEMENTASI ANTARMUKA.....	39
4.2.1 <i>Implementasi Antarmuka Form Login</i>	39
4.2.2 <i>Implementasi Antarmuka Form Menu Utama</i>	40
4.2.3 <i>Implementasi Antarmuka Form Manipulasi Organization</i>	41
4.2.4 <i>Implementasi Antarmuka Form Manipulasi User</i>	41
4.2.5 <i>Implementasi Antarmuka Form Manipulasi Surat</i>	42
4.2.6 <i>Implementasi Antarmuka Form Input disposisi</i>	43
4.3 VERIFIKASI PENGUJIAN	43
4.4 SKENARIO PENGUJIAN	44
4.5 ANALISA HASIL PENGUJIAN	46
BAB V.....	47
KESIMPULAN DAN SARAN	47
5.1 KESIMPULAN	47
5.2 SARAN	47
DAFTAR PUSTAKA	48

DAFTAR TABEL

Tabel 1 Simbol-simbol <i>Use Case</i>	9
Tabel 2 Simbol – symbol Activity Diagram (Shalahuddin, 2010).....	11
Tabel 3 Simbol Class Diagram (Shalahuddin, 2010).....	13
Tabel 4 Deskripsi tabel Organisasi	27
Tabel 5 Deskripsi tabel Surat	28
Tabel 6 Deskripsi Tabel <i>User</i>	29
Tabel 7 Deskripsi Tabel <i>Input disposisi</i>	30
Tabel 8 Pengujian <i>Black box</i>	44



DAFTAR GAMBAR

Gambar 1 Metode <i>waterfall</i>	4
Gambar 2 Contoh diagram <i>use case</i> (Roger S. Presman, 2010)	10
Gambar 3 Contoh activity diagram (Roger S. Presman, 2010)	12
Gambar 4 Contoh Class Diagram (Roger S. Presman, 2010)	14
Gambar 5 Contoh Sequence Diagram (Roger S. Presman, 2010)	15
Gambar 6 Struktur Organisasi Kementerian PUPR	18
Gambar 7 <i>Activity Diagram</i> Berjalan <i>Input Surat</i>	19
Gambar 8 Use Case Diagram Admin	20
Gambar 9 <i>Activity Diagram Login</i>	20
Gambar 10 Activity Diagram untuk Terima Surat	21
Gambar 11 <i>Activity Diagram</i> untuk Input Surat Masuk	22
Gambar 12 <i>Activity Diagram</i> untuk Input Hasil Disposisi	23
Gambar 13 <i>Sequence Diagram</i> untuk proses <i>login</i>	24
Gambar 14 <i>Sequence Diagram</i> untuk terima surat	24
Gambar 15 <i>Sequence Diagram</i> untuk input surat	25
Gambar 16 <i>Sequence Diagram</i> untuk <i>input disposisi</i>	25
Gambar 17 <i>Class diagram</i> aplikasi Aplikasi Tata Naskah Dinas Elektronik	26
Gambar 18 User Interface <i>login</i>	32
Gambar 19 User Interface Admin	32
Gambar 20 User Interface Staf	33
Gambar 21 User Interface untuk halaman manipulasi organisasi	33
Gambar 22 User Interface untuk halaman manipulasi <i>user</i>	34
Gambar 23 Implementasi Tabel Secara Keseluruhan	36
Gambar 24 Implementasi Tabel organisasi	37
Gambar 25 Implementasi Tabel Surat	37
Gambar 26 Implementasi tabel <i>user</i>	38
Gambar 27 Implementasi tabel <i>Input Disposisi</i>	38
Gambar 28 Implementasi Relasi Antar Tabel	39
Gambar 29 Implementasi Antarmuka halaman <i>login admin</i>	40
Gambar 30 Implementasi halaman utaman admin	40
Gambar 31 Implementasi Antarmuka <i>Form</i> Manipulasi Organisasi	41
Gambar 32 Implementasi Antarmuka <i>Form</i> Manipulasi <i>User</i>	42
Gambar 33 Implementasi Antarmuka <i>Form</i> Manipulasi Surat	42
Gambar 34 Implementasi Antarmuka <i>Form Input Disposisi</i>	43