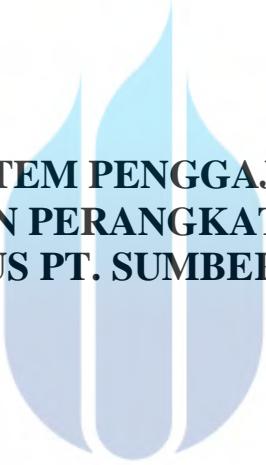




**APLIKASI SISTEM PENGGAJIAN KARYAWAN
MENGGUNAKAN PERANGKAT LUNAK *IN-HOUSE*
(STUDI KASUS PT. SUMBER HIDUP SEHAT)**



UNIVERSITAS
MERCU BUANA

Disusun Oleh:

**HENRY ARDILES ANDRIES
41815310044**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS MERCU BUANA
JAKARTA 2017**



**APLIKASI SISTEM PENGGAJIAN KARYAWAN
MENGGUNAKAN PERANGKAT LUNAK *IN-HOUSE*
(STUDI KASUS PT. SUMBER HIDUP SEHAT)**

Laporan Tugas Akhir

Diajukan Untuk melengkapi Salah Satu Syarat

Memperoleh Gelar Sarjana Komputer

Disusun Oleh :
HENRY ARDILES ANDRIES
41815310044
MERCU BUANA

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS MERCU BUANA
JAKARTA
2017**

LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan di bawah ini

NIM : 41815310044
Nama : Henry Ardiles Andries
Fakultas : Ilmu Komputer
Program Studi : Sistem Informasi
Judul : APLIKASI SISTEM PENGGAJIAN KARYAWAN
MENGGUNAKAN PERANGKAT LUNAK IN-HOUSE
(STUDI KASUS PT. SUMBER HIDUP SEHAT)

Menyatakan bahwa laporan Tugas Akhir dibuat dengan sebenar-benarnya tanpa menyalin atau plagiat dari Tugas Akhir orang lain.

UNIVERSITAS
MERCU BUANA
Jakarta, Juni 2017



Henry Ardiles Andries

LEMBAR PERSETUJUAN SIDANG

NIM : 41815310044

Nama : Henry Ardiles Andries

Judul Tugas Akhir : APLIKASI SISTEM PENGGAJIAN KARYAWAN
MENGGUNAKAN PERANGKAT LUNAK IN-HOUSE
(STUDI KASUS PT. SUMBER HIDUP SEHAT)

TUGAS AKHIR INI TELAH DIPERIKSA DAN DISETUJUI

JAKARTA,

27-5-2017

Ir. Fajar Masya, MMSI
Dosen Pembimbing

MERCU BUANA

LEMBAR PENGESAHAN

NIM : 41815310044
Nama : Henry Ardiles Andries
Judul Skripsi : Aplikasi Sistem Penggajian Karyawan Menggunakan Perangkat Lunak In-House (Studi Kasus PT. Sumber Hidup Sehat)

SKRIPSI INI TELAH DIPERIKSA DAN DISIDANGKAN

BEKASI 16 JUNI 2017.



UNIVERSITAS
MERCU BUANA

Inge Handriani, M.Ak., MMSI

Kordinator Tugas Akhir Sistem Informasi

Nur Ani, ST, MMSI

KaProdi Sistem Informasi

KATA PENGANTAR

Puji Syukur ke hadirat Tuhan Yang Maha Esa yang telah melimpahkan kasih serta karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan penulisan tugas akhir ini yang berjudul APLIKASI SISTEM PENGGAJIAN KARYAWAN MENGGUNAKAN PERANGKAT LUNAK IN-HOUSE (STUDI KASUS PT. SUMBER HIDUP SEHAT). Tugas Akhir ini diajukan untuk memenuhi salah satu syarat dalam menyelesaikan Strata Satu Program Studi Sistem Informasi Universitas Mercu Buana.

Penulis menyadari bahwa tanpa bimbingan dan dorongan dari semua pihak, maka penulisan Tugas Akhir ini tidak akan berjalan dengan lancar. Oleh karena itu pada kesempatan ini, perkenankanlah penulis menyampaikan rasa terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Tuhan Yang Maha Esa, berkat anugerah dan penyertaanNya, penulisan tugas akhir ini bisa diselesaikan dengan baik.
2. Bapak Ir. Fajar Masya, MMSI, selaku dosen pembimbing yang telah memberikan bimbingan dan masukan, sehingga dapat menyelesaikan skripsi ini.
3. Ibu Nur Ani, ST, MMSI, selaku Ka. Prodi Sistem Informasi Universitas Mercu Buana.
4. Ibu Inge Handriani, M.AK., selaku Koordinator TA Program Studi Sistem Informasi Universitas Mercu Buana.
5. Bapak dan Ibu dosen yang telah memberikan bekal ilmu selama penulis menjalankan kegiatan perkuliahan di Universitas Mercu Buana.
6. Teman-teman Jurusan Sistem Informasi angkatan 2015 yang telah banyak memberikan dukungan, semangat, dan doa kepada penulis. Serta semua pihak yang terlalu banyak untuk disebut satu persatu sehingga terwujudnya penulisan ini.
7. Pihak keluarga khususnya Istri, Anak-anak, Orang Tua, Kakak dan Adik yang telah banyak memberikan dukungan, semangat, dan doa kepada penulis baik moril maupun material.

8. Rekan-rekan di kantor, khususnya tim HR dan tim IT PT. Sumber Hidup Sehat yang secara bersamaan telah berhasil membuat program yang dijadikan judul dalam penulisan ini.

Penulis menyadari bahwa penyusunan Laporan Tugas Akhir ini masih jauh sekali dari sempurna untuk itu penulis mohon kritik dan saran yang bersifat membangun demi kesempurnaan penulisan dimasa yang akan datang.

Akhir kata semoga Tugas Akhir ini dapat berguna bagi penulis khususnya dan bagi para pembaca yang berminat pada umumnya.

Jakarta, Juni 2017

Penulis

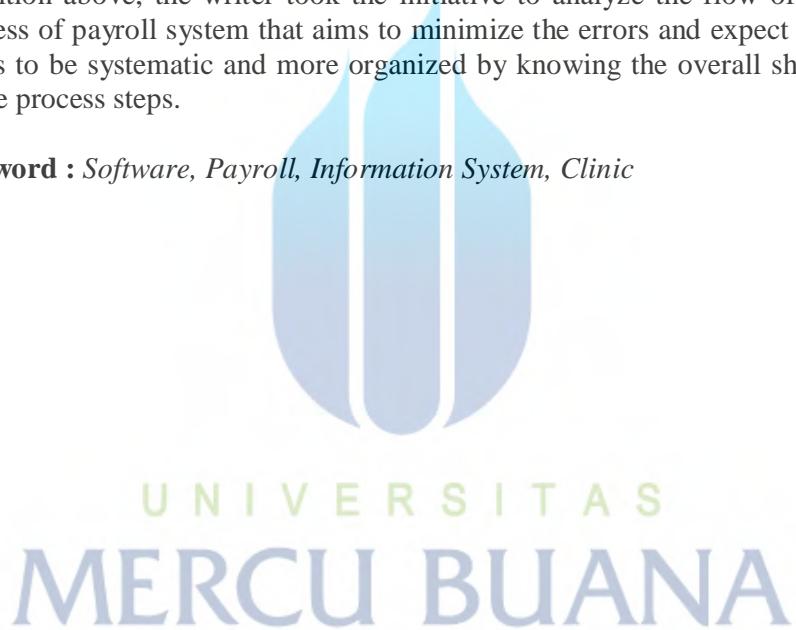


ABSTRACTION

PT. Sumber Hidup Sehat or well known as Viva Health is the company which operate in health services through a network of pharmacies and doctors and have more than 120 outlets spread in Central Java, East Java, and Bali. From time to time and considering the business growth, and in order to achieve the level of work efficiency on running the payroll process has become more complex, Human Resources Department in cooperation with their Information Technology Division are implementing a system to accommodate entire process which currently are done manually.

Based on the results of pre-eliminary investigation, are found that some of the process of collecting information from each branches of the location is still done manually such as overtime form, promotion positions, salary update, created high potential that leading to errors calculations and unprocessed data. Based on the condition above, the writer took the initiative to analyze the flow of the design process of payroll system that aims to minimize the errors and expect the process flows to be systematic and more organized by knowing the overall shortcomings of the process steps.

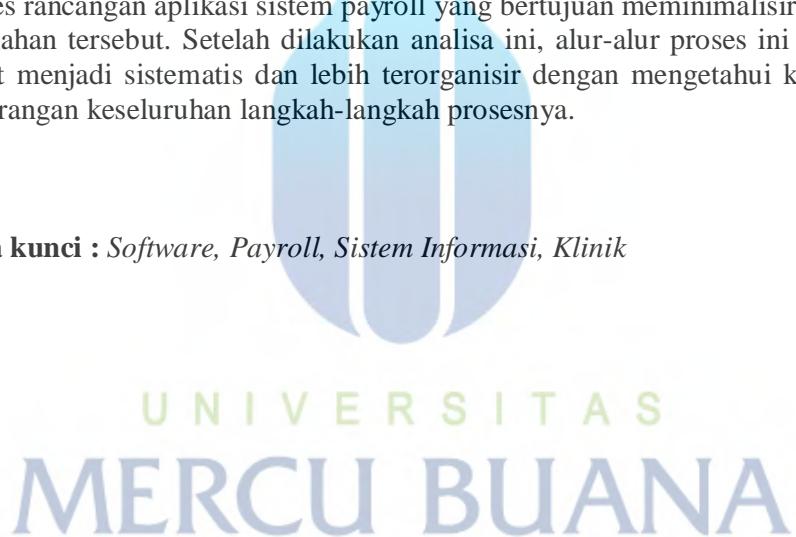
Keyword : *Software, Payroll, Information System, Clinic*



ABSTRAKSI

PT. Sumber Hidup Sehat atau dikenal dengan nama Viva Health adalah perusahaan yang bergerak dibidang jasa pelayanan kesehatan melalui jaringan apotek dan dokter yang telah memiliki lebih dari 120 outlet yang tersebar di Jawa Tengah, Jawa Timur, dan Bali. Seiring berjalannya waktu dan berkembangnya bisnis tersebut, maka untuk mencapai tingkat efisiensi pekerjaan dalam melakukan pembayaran gaji karyawan yang semakin bertambah, maka pihak perusahaan dalam hal ini divisi HRD bekerja sama dengan divisi IT, mengimplementasikan sistem penggajian karyawannya yang dibuat secara internal untuk mengakomodir proses yang selama ini dilakukan secara manual. Berdasarkan hasil pengumpulan data diketahui beberapa proses pengumpulan informasi dari setiap cabang lokasi masih dilakukan secara manual seperti form lembur, promosi jabatan yang disertai perubahan gaji baru, sehingga berpotensi menimbulkan kesalahan-kesalahan perhitungan dan data yang tidak terproses. Dari masalah-masalah tersebut, penulis berinisiatif melakukan analisa alur-alur proses rancangan aplikasi sistem payroll yang bertujuan meminimalisir kesalahan-kesalahan tersebut. Setelah dilakukan analisa ini, alur-alur proses ini diharapkan dapat menjadi sistematis dan lebih terorganisir dengan mengetahui kekurangan-kekurangan keseluruhan langkah-langkah prosesnya.

Kata kunci : *Software, Payroll, Sistem Informasi, Klinik*



DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN	i
LEMBAR PERSETUJUAN	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
KATA PENGANTAR.....	iv
ABSTRACTION	vi
ABSTRAKSI.....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR TABEL	xiv

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah.....	2
1.3. Batasan Masalah.....	3
1.4. Tujuan dan Manfaat Penelitian.....	3
1.4.1 Tujuan	3
1.4.2 Manfaat	4
1.5 Metodologi Penelitian.....	4
1.5.1 Metodologi Pengumpulan Data.....	4
1.5.2 Metode Pemodelan Sistem	5
1.6 Sistematika Penulisan.....	5

BAB II LANDASAN TEORI

2.1. Konsep Dasar Sistem Informasi	7
2.1.1 Sistem.....	7
2.1.2 Informasi	8
2.2. Metode Waterfall.....	9
2.2.1 Fase Model Waterfall.....	10
2.3. Unified Modeling Language (UML)	11
2.3.1 Use Case Diagram	12
2.3.2 Activity Diagram	15

2.3.3 Class Diagram	17
2.3.4 Sequence Diagram	19
2.4. Database	21
2.5. SQL Server.....	22
2.6. Perancangan Berorientasi Objek	23
2.7. Ruby.....	23
2.7.1 Ruby On Rails Web Framework (RoR).....	24
2.8. Blackbox Texting	25
2.9. Human Resource Development.....	25
2.10. Pengertian Gaji	26
2.11. Pengertian Pajak Penghasilan	28
2.12. Pengertian Pajak	29
2.13. Premi Asuransi	30
2.14. Biaya Jabatan.....	30
2.15. Iuran Pensiun.....	30
2.16. Penghasilan Tidak Kena Pajak (PTKP).....	31

BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

3.1. Tujuan Organisasi.....	32
3.2. Gambaran Umum	32
3.3. Struktur Organisasi	32
3.4. Analisa Sistem Berjalan	34
3.4.1 Use Case Sistem Berjalan	34
3.4.2 Activity Diagram Berjalan	37
a) Activity Diagram Mengolah data Karyawan.....	37
b) Activity Diagram Menginput Komponen Gaji.....	38
c) Activity Diagram Mengirimkan Rekapitulasi Data Komponen Gaji	39
d) Activity Diagram Menerima Rekapitulasi Data Komponen Gaji	40
e) Activity Diagram Proses Data Gaji.....	41
f) Activity Diagram Membuat Laporan Gaji.....	42

g) Activity Diagram Verifikasi Laporan Gaji.....	43
h) Activity Diagram Pencetakan Slip Gaji	44
3.5. Perancangan Sistem Usulan	45
3.5.1 Use Case Diagram Usulan	45
3.5.2 Activity Diagram Sistem Usulan.....	51
a) Activity Diagram Login ke Sistem	51
b) Activity Diagram Mengolah Data Karyawan.....	52
c) Activity Diagram Memasukan Data Gaji.....	53
d) Activity Diagram Proses Gaji.....	54
e) Activity Diagram Mencetak Laporan Gaji	55
3.5.3 Sequence Diagram Usulan	56
a) Sequence Diagram Login	56
b) Sequence Diagram Mengolah Data Karyawan	57
c) Sequence Diagram Mengolah Data Gaji.....	58
d) Sequence Diagram Proses Gaji	59
e) Sequence Diagram Cetak laporan Gaji`	60
3.5.4 Class Diagram	61
3.6. Persistent Object.....	61
3.7. Rancangan Layar	64
3.7.1 Struktur Menu Aplikasi	64
3.7.2 Perancangan Tampilan Layar	65
a) Perancangan Tampilan Layar Menu Login	65
b) Perancangan Tampilan Layar Menu Utama.....	65
c) Perancangan Tampilan Layar Menu Profil Karyawan.....	66
d) Perancangan Tampilan Layar Tambah Data Karyawan	66
e) Perancangan Tampilan Layar Komponen Gaji Tetap	67
f) Perancangan Tampilan Layar Komponen Gaji Tidak Tetap ..	67
g) Perancangan Tampilan Layar Halaman Proses Gaji.....	68
h) Perancangan Tampilan Layar Laporan Gaji.....	69
i) Perancangan Tampilan Layar Slip Gaji	69

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

4.1. Implementasi Sistem.....	70
4.2. Implementasi Program.....	71
4.3. Metode Pengujian.....	75
4.3.1 Skenario Pengujian	76
4.3.2 Hasil Pengujian.....	78
4.4. Analisa Hasil Pengujian.....	82

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan	83
5.2. Saran	83



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1. Model Sistem Sederhana.....	9
Gambar 2.2. Tahapan Metode Waterfall.....	10
Gambar 2.3. Contoh Use Case Diagram	14
Gambar 2.4. Contoh Activity Diagram.....	17
Gambar 2.5. Contoh Class Diagram	19
Gambar 2.6. Contoh Sequence Diagram.....	21
Gambar 2.7. SQL Server.....	22
Gambar 3.1. Struktur Organisasi	31
Gambar 3.2. Use Case Diagram Sistem Berjalan.....	34
Gambar 3.3. Activity Diagram Mengolah Data Karyawan.....	37
Gambar 3.4. Activity Diagram Menginput Komponen Gaji	38
Gambar 3.5. Activity Diagram Mengirimkan data Komponen Gaji	39
Gambar 3.6. Activity Diagram Menerima Data Komponen Gaji	40
Gambar 3.7. Activity Diagram Proses Gaji.....	41
Gambar 3.8. Activity Diagram Membuat Laporan Gaji	42
Gambar 3.9. Activity Diagram Verifikasi Laporan Gaji	43
Gambar 3.10. Activity Diagram Pencetakan Slip Gaji	44
Gambar 3.11. Use case Diagram Sistem Usulan	45
Gambar 3.12. Activity Diagram Login ke Sistem	51
Gambar 3.13. Activity Diagram Mengolah Data Karyawan.....	52
Gambar 3.14. Activity Diagram Memasukan Data Gaji.....	53
Gambar 3.15. Activity Diagram Proses Gaji.....	54
Gambar 3.16. Activity Diagram Mencetak Laporan Gaji.....	55
Gambar 3.17. Sequence Diagram Login ke Sistem	56
Gambar 3.18. Sequence Diagram Mengolah Data Karyawan.....	57
Gambar 3.19. Sequence Diagram Mengolah Data Gaji.....	58
Gambar 3.20. Sequence Diagram Proses Gaji	59
Gambar 3.21. Sequence Diagram Cetak Laporan Gaji.....	60
Gambar 3.22. Class Diagram	61
Gambar 3.23. Tabel M_Employee.....	62
Gambar 3.24. Tabel Gaji Komponen Tetap	63

Gambar 3.25. Tabel Gaji Komponen Tidak Tetap	63
Gambar 3.26. Tabel Hasil Proses Gaji.....	64
Gambar 3.27. Rancangan Layar Struktur Menu.....	64
Gambar 3.28. Rancangan Layar Menu Login	65
Gambar 3.29. Rancangan Layar Menu Utama (Daftar Karyawan)	65
Gambar 3.30. Rancangan Layar Menu Profil Karyawan.....	66
Gambar 3.31. Rancangan Layar Menu Tambah Data Karyawan.....	66
Gambar 3.32. Rancangan Layar Menu Komponen Gaji Tetap	67
Gambar 3.33. Rancangan Layar Menu Komponen Gaji Tidak Tetap	67
Gambar 3.34. Rancangan Layar Menu Proses Gaji.....	68
Gambar 3.35. Rancangan Layar Menu Laporan Gaji	69
Gambar 3.36. Rancangan Layar Menu Slip Gaji.....	69
Gambar 4.1. Tampilan Halaman Log in	71
Gambar 4.2. Tampilan Halaman Daftar Karyawan	72
Gambar 4.3. Tampilan Halaman Profil Karyawan	72
Gambar 4.4. Tampilan Halaman Tambah data Karyawan	73
Gambar 4.5. Tampilan Halaman Data Komponen Gaji Tetap	73
Gambar 4.6. Tampilan Halaman Data Komponen Gaji Tidak Tetap	73
Gambar 4.7. Tampilan Halaman Menu Proses Gaji	74
Gambar 4.8. Tampilan Halaman Menu Laporan gaji	74
Gambar 4.9. Tampilan Halaman Menu Slip Gaji.....	75

MERCU BUANA

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1. Jenis-jenis Diagram UML.....	12
Tabel 2.2. Simbol <i>Use Case Diagram</i>	13
Tabel 2.3. Penjelasan <i>Diagram Activity</i>	15
Tabel 2.4. Simbol <i>Class Diagram</i>	17
Tabel 2.5. Simbol <i>Sequence Diagram</i>	20
Tabel 2.6. Tarif Pajak PPh 21.....	31
Tabel 3.1. Tabel Skenario Use Case Mengisi Data Karyawan Baru	35
Tabel 3.2. Tabel Skenario Use Case Mengubah Data Karyawan.....	35
Tabel 3.3. Tabel Skenario Use Case Membuat Data Komponen Gaji.....	35
Tabel 3.4. Tabel Skenario Use Case Membuat Rekapitulasi Data Komponen Gaji ...	35
Tabel 3.5. Tabel Skenario Use Case Mengirimkan Rekapitulasi Data Gaji	36
Tabel 3.6. Tabel Skenario Use Case Melakukan Proses Gaji	36
Tabel 3.7. Tabel Skenario Use Case Mengirimkan Laporan Gaji.....	36
Tabel 3.8. Keterangan Activity Diagram Mengolah Data Karyawan.....	37
Tabel 3.9. Keterangan Activity Diagram Menginput Komponen Gaji.....	38
Tabel 3.10. Keterangan Activity Diagram Mengirimkan Data Komponen Gaji	39
Tabel 3.11. Keterangan Activity Diagram Menerima Data Komponen Gaji.....	40
Tabel 3.12. Keterangan Activity Diagram Proses Gaji.....	41
Tabel 3.13. Keterangan Activity Diagram Membuat Laporan Gaji	42
Tabel 3.14. Keterangan Activity Diagram Verifikasi Laporan Gaji	43
Tabel 3.15. Keterangan Activity Diagram Pencetakan Slip Gaji.....	44
Tabel 3.16. Use Case Mengolah Data Karyawan.....	46
Tabel 3.17. Use Case Membuat Rekapan Data Penghasilan.....	47
Tabel 3.18. Use Case Proses Gaji	48
Tabel 3.19. Use Case Cetak Laporan Gaji	49
Tabel 3.20. Keterangan Activity Diagram Login	51
Tabel 3.21. Keterangan Activity Diagram Mengolah Data Karyawan.....	52
Tabel 3.22. Keterangan Activity Diagram Memasukan Data Gaji.....	53
Tabel 3.23. Keterangan Activity Diagram Proses Gaji.....	54
Tabel 3.24. Keterangan Activity Diagram Mencetak Laporan Gaji.....	55
Tabel 3.25. Keterangan Sequence Diagram Login ke Sistem.....	56

Tabel 3.26. Keterangan Sequence Diagram Mengolah Data Karyawan	57
Tabel 3.27. Keterangan Sequence Diagram Mengolah Data Gaji.....	58
Tabel 3.28. Keterangan Sequence Diagram Proses gaji	59
Tabel 3.29. Keterangan Sequence Diagram Cetak Laporan Gaji.....	60
Tabel 3.30. Struktur Tabel Master Karyawan (M_Employee).....	62
Tabel 3.31. Struktur Tabel e_FixedComponent	62
Tabel 3.32. Struktur Tabel e_NonFixedComponent.....	63
Tabel 3.33. Struktur Tabel t_monthly_calculation	64
Tabel 4.1. Skenario Pengujian Metode Black Box.....	76
Tabel 4.2. Hasil Pengujian Halaman Login	78
Tabel 4.3. Hasil Pengujian Menu Data Karyawan	78
Tabel 4.4. Hasil Pengujian Penambahan Karyawan Baru	79
Tabel 4.5. Hasil Pengujian Pembaharuan Data Karyawan	79
Tabel 4.6. Hasil PengujianMenu Data Gaji.....	79
Tabel 4.7. Hasil PengujianPenambahan Data Gaji Komponen Tetap	80
Tabel 4.8. Hasil Pengujian Penambahan Data Gaji Komponen Tidak Tetap	80
Tabel 4.9. Hasil Pengujian Perubahan Data Gaji	81
Tabel 4.10. Hasil Pengujian Proses Gaji.....	81
Tabel 4.11. Hasil Pengujian Menu Laporan Gaji	81
Tabel 4.12. Hasil Pengujian Menu Slip Gaji.....	82

UNIVERSITAS
MERCU BUANA